

Серия «ПРО собак»

Татьяна Романова

НЕ ТЯНИ!

Как научить собаку гулять
на провисшем поводке



Издательство АСТ
Москва

Все права защищены.

Ни одна часть данного издания не может быть воспроизведена или использована в какой-либо форме, включая электронную, фотокопирование, магнитную запись или какие-либо иные способы хранения и воспроизведения информации, без предварительного письменного разрешения правообладателя.

В оформлении книги были использованы материалы с Shutterstock.com

Романова, Татьяна Владиславовна.

Р69 Не тяни! Как научить собаку гулять на провисшем поводке / Т.В. Романова. — Москва : Издательство АСТ : Кладезь, 2024. — 288 с. — (ПРО собак).

ISBN 978-5-17-162369-2

У вас в руках книга, которая поможет вам научить собаку гулять на провисшем поводке, не натягивая и не дергая его, и даже вежливо просить у вас разрешения, чтобы подойти к чему-то интересному.

Кроме того, вы найдете ответы на наиболее волнующие вопросы. Почему собака тянет поводок? Как предотвратить ненамеренное обучение такому поведению? Как научить питомца гулять, не натягивая и не дергая поводок? Какие упражнения могут помочь в обучении собаки? Как правильно строить процесс обучения, исходя из специфики именно вашей собаки?

УДК 636.7
ББК 46.73



Научно-популярное издание

Серия «ПРО собак»
Романова Татьяна Владиславовна
НЕ ТЯНИ!

Как научить собаку гулять на провисшем поводке

Руководитель направления *Софья Пинхасова*. Ведущий редактор *Наталья Ласковая*.
Редактор *Василиса Драгунова*. Литературное редактирование *Елена Макаревич*.
Компьютерная верстка *Елена Гурьева*. Технический редактор *Мариятта Караматозян*.
Компьютерный дизайн обложки *Ольга Жукова*

Подписано в печать 06.05.2024. Формат 60×84/16. Усл. печ. л. 16.74. Печать офсетная. Гарнитура Minion Pro.
Бумага офсетная. Тираж 3 000 экз. Заказ №

Общероссийский классификатор продукции ОК-034-2014 (КПЕС 2008): — 58.11.1 — книги и брошюры печатные

Произведено в Российской Федерации.
Изготовлено в 2024 г. Изготовитель: ООО «Издательство АСТ»
129085, Москва, Звездный бульвар, д. 21, стр. 1, к. 705, пом. 1, 7 этаж
www.ast.ru, e-mail: ask@ast.ru. vk.com/ast_nofiction

«Баспа Аста» деген ООО 129085, к. Мәскеу, Жұлдызды гүлзар, үй 21, 1 құрылым, 39 бөлме
Біздің электрондық мекенжайымыз: www.ast.ru. E-mail: astpub@aha.ru
Интернет-магазин: www.book24.kz. Интернет-дүкен: www.book24.kz
Импортер в Республику Казахстан. ТОО «РДЦ-Алматы». Қазақстан Республикасындағы импортаушы
«РДЦ-Алматы» ЖШС. Дистрибьютор и представитель по приему претензий на продукцию в республике
Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы» Қазақстан Республикасында дистрибьютор және онім бойынша арыз-талаптарды
қабылдаушынын. 129085, Мәскеу қ., Звёздный бульвары, 21-үй, 1-құрылыс, 705-бөлме, 1 жай, 7-қабат.
Тел.: 8(727) 251 59 89, 90, 91, 92 Факс: 8(727) 251 58 12, вн. 107; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген. Өндірген мемлекет: Ресей

© Романова Т.В., текст, 2024
© Пинхасова Г.А., иллюстрации, 2024
© Оформление. ООО «Издательство АСТ», 2024

ISBN 978-5-17-162369-2

ПРЕДИСЛОВИЕ

«Моя собака тянет на поводке» — это одна из наиболее частых жалоб, с которыми мне приходится сталкиваться в своей практике в рамках обучения бытовому послушанию. Как правило, ее озвучивают хозяева средних и крупных собак. Конечно, ведь если на поводке тянет щенок или маленькая собака, хозяин зачастую не обращает на это внимания — рывок маленькой собаки не свалит с ног. А вот в случае рывков или постоянного натяжения более крупной собаки прогулки превращаются в сплошное мучение: тут тебе и отслеживание всего вокруг, чтобы успеть «окопаться» или обмотать поводок вокруг дерева, если питомец увидит что-то интересное, и постоянная нагрузка на руки и спину, и риск упасть. А уж сколько сломанных хозяйских пальцев на счету у тянущих на поводке собак!

Однако даже если у вас на том конце поводка — небольшая собачка, рывки которой не заставляют вас судорожно искать дерево или уличный фонарь, за которые

можно ухватиться, чтобы не изображать спортсмена на водных лыжах, едущего за своей собакой, подумайте не только о своем комфорте, но и комфорте и здоровье вашего любимца: собака, регулярно дергающая или тянущая на поводке, со временем, скорее всего, получит травмы шейного отдела позвоночника или мягких тканей этой области. Эти проблемы проще и дешевле предупредить, чем лечить.

ГЛАВА 1.

ПОЧЕМУ СОБАКА ТЯНЕТ ПОВОДОК

Давайте сперва разберемся, почему собака может тянуть поводок. Дело в том, что для каждой причины есть свой протокол работы. Эта книга поможет вам откорректировать натяжение поводка во всех случаях, кроме одного (он — ниже, под номером 7).

1. Неосознанное подкрепление натяжения поводка владельцем. Наиболее частая причина состоит в том, что хозяин формирует подобное поведение, сам того не замечая. Захотела собака подойти к вон тому кустику, натянула поводок — хозяин подошел к кусту на несколько шагов, чтобы дать возможность любимцу обнюхать метку. Увидел песик друга и скорее к нему стремится, они же регулярно играют вместе — хозяин ускоряет шаг, чтобы поскорее порадовать своего четырехлапого друга желанной встречей. Так собака обучается тому, что «если ты хочешь

поскорее подойти к чему-то/кому-то, тяни, и хозяин ускорит свое движение в сторону желаемого тобой объекта».

2. Выросшая собака не научена ориентироваться на скорость передвижения ее хозяина. Маленький щенок вынужден шагать своими маленькими лапками довольно быстро, чтобы не теряться позади своего хозяина. Если владелец не обучает щенка подстраиваться под скорость хозяина, растущий щенок привыкает большую часть прогулки придерживаться привычного ему со щенячьего возраста темпа. Только вот лапы-то уже выросли, и привычный темп придает такой разгон молодой собаке, что теперь уже хозяин остается далеко позади.

3. Регулярное использование рулетки у не обученной прогулкам на провисшем поводке собаки. Ужаса в использовании рулетки с уже воспитанной собакой нет (хотя сама я все равно предпочитаю пятиметровый поводок), но необученную собаку рулетка провоцирует тянуть. Во-первых, собака быстро понимает принцип функционирования рулетки: если ты хочешь получить 5–8 метров свободы, потяни, и поводок удлинится. Во-вторых, собака привыкает к тому, что постоянное ощущение натяжения поводка рулетки — не ошибка, а норма.

4. Вы используете для прогулок слишком короткий поводок. Если ваша собака большую часть прогулки гуляет на поводке, его длина должна быть не менее 3 метров, а лучше — не менее 5 метров. При длине поводка меньше трех метров у собаки, которая выходит на улицу, чтобы, помимо прочего, исследовать столь интересную и богатую запахами «наружу», просто нет шансов не тянуть на поводке: ей же хочется рассмотреть, понюхать, найти идеальное место для того, чтобы сходить в туалет, и вполне вероятно, это место будет находиться дальше трех метров от дороги, по которой гуляете вы.

5. Вы регулярно используете рывки при натяжении поводка. С одной стороны, перед тем, как сделать ощутимый рывок, поводок сперва ослабляется — именно это ослабление и позволяет затем совершить рывок. Зато собака быстро запоминает, что вслед за ослаблением натяжения поводка она испытает сильный дискомфорт, а то и болевые ощущения, и стремится избегать ослабления натяжения поводка. А с другой стороны, как правило, после резкого рывка поводок провисает, и собака вновь «выстреливает» вперед, натягивая его. Но до момента очередного натяжения у нее есть ощущение, что она смогла продвинуться на некоторое расстояние вперед, даже если при этом вы стоите на месте.

Собака получает ложное ощущение возможности продвинуться вперед после рывка.

6. Собака находится в сильном возбуждении. Как правило, возбужденная собака мечется из стороны в сторону, ей все равно, куда двигаться, главное — двигаться. Она с трудом и на очень короткие промежутки времени может сконцентрировать свое внимание на чем-то одном, регулярно меняет траекторию движения и стремится то к одному объекту, то к другому, порой не доходя до них и переключаясь на что-то по пути следования. К сожалению, в этом случае работа над приучением к хождению на провисшем поводке потребует гораздо больше упражнений и времени, так как, прежде чем перейти к работе с поводком, вам будет необходимо поработать над общим состоянием питомца.

7. Последний пункт по сути своей является уточнением предыдущего. Собака может тянуть поводок из-за того, что находится в состоянии сильного страха или высокой тревожности.

Для работы с собаками, тянущими на поводке из-за сильного страха, будь то страх улицы или иные виды страхов: людей, собак, громких звуков, я рекомендую обратиться к специалисту по коррекции поведения для составления индивидуальной программы занятий. В этой

книге подобные случаи рассматриваться не будут из-за риска ухудшить состояние питомца слишком общими советами. Страхи — это всегда индивидуальная работа с постоянным отслеживанием отклика питомца на предлагаемые специалистом упражнения.

ГЛАВА 2. ПРОГУЛКИ

2.1 ВАЖНОСТЬ ПРОГУЛОК

Прогулка — исключительно важное событие в жизни каждой собаки. Прогулки способствуют росту выносливости питомца, дают ему необходимую нагрузку, причем не только физическую, но и эмоциональную и интеллектуальную.

Во время прогулки в свободном режиме (когда собака гуляет в удобном для нее ритме и с удобной для нее скоростью) щенок бежит, ходит, прыгает, перелезает через поваленные деревья — чем не полоса препятствий, развивающая мышечный корсет? Регулярные прогулки по мягкому грунту в свободном режиме в щенячьем возрасте значительно снижают риск развития дисплазии тазобедренных суставов. Ученые также выяснили, что собаки, в период социализации (в возрасте с 21 дня до 3–4 месяцев) имевшие более короткие прогулки на поводке, во взрослом возрасте чаще имеют страх

громких звуков, страх оставаться в одиночестве, страх незнакомых людей и новых стимулов, чем собаки, гулявшие в щенячестве дольше и без поводков.

Исходя из анализа дневной активности собак ученые выяснили, что в среднем каждой собаке, будь то щенок или взрослая особь, чихуахуа или ирландский волкодав, требуется 2–3 часа прогулок в день. Это усредненная цифра, относящаяся к **абсолютному большинству** среднестатистических собак. Однако общая продолжительность суточного выгула может меняться в большую или меньшую сторону в зависимости от индивидуальных особенностей отдельных питомцев. Например, если ваша собака излишне возбуждена, вероятно, ежедневный трехчасовой выгул в новых местах будет перегружать ее нервную систему, и ей будет еще сложнее успокаиваться. А если вы — счастливый владелец активного и чрезвычайно любопытного щенка, то, возможно, вам понадобится временно увеличить время выгула, чтобы закрыть потребность пытливого мозга. Если вы задумываетесь о целесообразности увеличения или со-

кращения времени выгула вашей собаки исходя из ее особенностей, лучше обсудить этот вопрос с опытным специалистом.

Гулять с собакой рекомендовано столько же раз, сколько раз ее кормят. В идеале — хотя бы на один раз больше, но не меньше: заставлять собаку терпеть для того, чтобы сходить в туалет, — жестоко и может навредить здоровью питомца.

Интересный факт. Результаты многочисленных исследований свидетельствуют о том, что отсутствие прогулок или их недостаточное количество приводят к проблемам как физиологическим (например, к ожирению и его последствиям: риску возникновения диабета, заболеваний сердца, проблем опорно-двигательного аппарата, риску развития онкологических новообразований, более сложному восстановлению даже после несложных операций), так и к поведенческим (страхи и высокая тревожность, проявление агрессивного поведения и стереотипий).



2.2 ПРАВИЛА ПОЛЕЗНОЙ ПРОГУЛКИ

Чтобы прогулка приносила вашему питомцу (и вам) не только радость, но и пользу, придерживайтесь нескольких несложных правил.

1. Первые и последние 7–10 минут должны быть максимально спокойными и скучными, лучше взять собаку на поводок. Так собака не забудет о важных туалетных делах как сразу после выхода на улицу, так и после насыщенной впечатлениями прогулки. Последние 10 минут прогулки в тихом спокойном месте спокойным темпом также способствуют успокоению питомца после игр и занятий.

2. Продумайте прогулку таким образом, чтобы у собаки была возможность позаниматься с вами, поиграть с вами, поиграть с собаками (если вы позволяете питомцу общаться с соплеменниками), а также спокойно исследовать окружающий мир.

3. Чередуйте активную и пассивную фазы прогулки.

Например. Вы вышли на улицу, прошлись спокойно в течение 7–10 минут, чтобы собака могла сходить в туалет и обнюхать ближайшие к подъезду метки — прочитать свежие новости от соседей. Затем минут 7–10 вы можете поиграть в перетяжки, позаниматься, попрыгать

через поваленные деревья (если возраст и состояние питомца позволяют ему прыгать) или просто походить по ним, поставить на них передние лапки. Затем — снова пассивная фаза: прошлись спокойно, дав собаке возможность исследовать местность или поиграв с ней в поисковые игры. Снова активная фаза: можно подойти к другим собакам минут на 7–10, можно поиграть с хозяином, половить мыльные пузыри, позаниматься. И снова пассивная фаза: если собака хочет покопать землю, просто постоит рядом. Или можете вместе присесть на скамейку и послушать шелест листвы. Или просто пройти по маршруту.

4. На прогулке питомцу необходимо давать как физическую, так и интеллектуальную нагрузку. Это значит, что собака должна не только бегать за палкой или другой игрушкой, но и иметь возможность изучать окружающую среду, открывать новые маршруты, учиться новому.

5. Прогулки должны проходить на мягком грунте и в комфортном для собаки темпе. У собаки должна быть возможность шагать, рысать или пробежаться галопом в **комфортном для нее** режиме. Если вы едете на велосипеде, следите за тем, чтобы не вынуждать собаку все время бежать в одном и том же темпе — подстраивайтесь под питомца. Однако свободный темп перемеще-

ния не предполагает хождение на натянутом поводке или резкие скачки и рывки на нем — гулять должно быть комфортно всем участникам прогулки.

6. Будьте интересны собаке. Любимец должен выходить на прогулку не просто ради встречи с миром, а ради встречи с миром в компании своего хозяина. А это потребует от хозяина включенности в питомца: играйте **вместе**, исследуйте **вместе** новые места, проводите тренировки.

Ниже вы найдете примерный план одной прогулки.

2.3 ПРИМЕРНЫЙ ПЛАН ПРОГУЛКИ

Примерная схема прогулки длительностью час — час и двадцать минут выглядит следующим образом.

1. При выходе из подъезда «включите» собаку во взаимодействие с вами самым простым упражнением, например, скомандуйте сделать 6 раз подряд мишень носом в ладошку, посмотреть вам в глаза 6 раз подряд и не отвлекаясь на окружающую среду (пункты 6.1 и 6.3 этой книги), несколько раз догнать кусочек лакомства, лежащий в вашей ладошке (подробнее об этом упражнении вы можете прочитать в пункте 5.1.1).

2. Первые 7–10 минут — спокойная «скучная» прогулка для туалетных дел.

3. 10–15 минут — дрессировка, игры с хозяином*.
4. 10–15 минут — обычная прогулка (понюхать, походить).
5. 7–10 минут — игры с собаками.
6. 10–15 минут — дрессировка, игры с хозяином*.
7. 10–15 минут — спокойная «скучная» прогулка, возвращение домой.

2.4 ПОЧЕМУ ВАЖНО НАУЧИТЬ СОБАКУ НЕ ТЯНУТЬ НА ПОВОДКЕ

Давайте остановимся подробнее на том, почему же так важно научить собаку не тянуть на поводке.

— Прежде всего, конечно, речь идет о безопасности хозяина во время прогулок. Прогулка, на которой хозяин то и дело готов сгруппироваться, напрягается, чтобы удержать равновесие, или высматривает ближайшее крупное дерево, за которое он сможет зацепиться в случае чего, приносит мало удовольствия. А если вдруг го-

* Чем короче, но чаще вы будете проводить сессии тренировки и игры с вами, вплетая их в канву прогулки, тем быстрее собака запомнит, что выходит на прогулку ради общения с вами на улице, и будет все чаще предлагать себя и проверять, не готовы ли вы ее позвать или позаниматься. **Лучше провести за прогулку 7 сессий по 3 минуты, чем 2 сессии по 10 минут.**

лолед?! При желании покататься лучше, конечно, пойти на каток, а не пытаться устоять на ногах, набирая скорость за тянущим поводок любимцем.



Однако даже если натяжение поводка не мешает самому хозяину (например, если его любимец небольшого размера и веса), обучение хождению на провисшем поводке важно и **для благополучия самой собаки.**

— Натянутый поводок, создавая физический дискомфорт (даже в случае использования шлейки, а не ошейника), способствует усилению возбуждения и фрустрации у собаки. Более возбужденная собака еще активнее пытается тянуть на поводке, но к тому же и с большей долей вероятности залает «от избытка эмоций» на про-

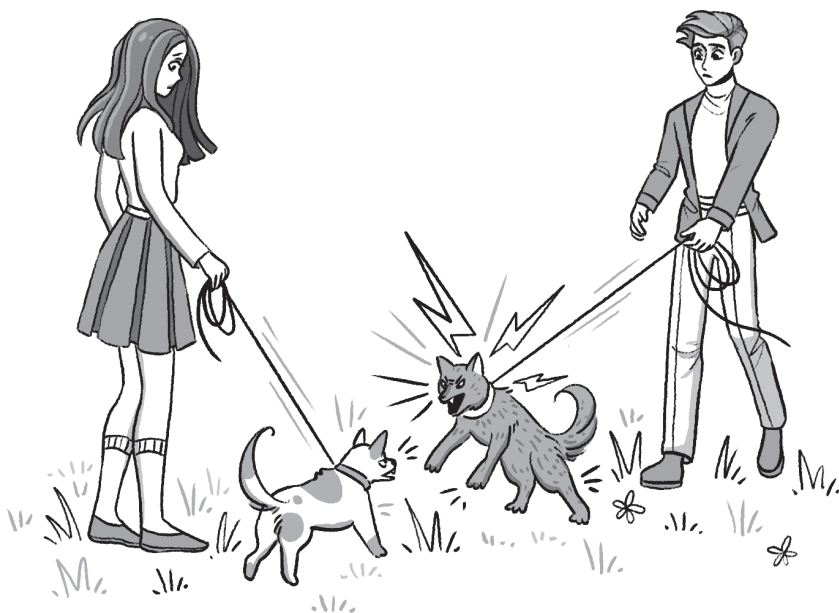
бегающего человека или едущего на самокате ребенка. Или на другую собаку.

— Собака, регулярно лежащая на поводок всем своим телом, выглядит для другой собаки как минимум подозрительно: тело у тянущего на поводке питомца напряжено, передние лапы напряжены, стоят на пальцах, собака при этом передвигается «деревянной» походкой — все в манере передвижения говорит другой собаке о том, что ваш питомец направляется к ней с недобрыми намерениями. А если ваша собака при этом еще и лает или душится с хрипом на поводке, встречная собака, скорее всего, не будет разбираться с тем, что «это все вина поводка», а решит, что ваша собака идет к ней, чтобы начать драку. А поскольку лучшая защита — нападение, она предпочтет не дожидаться, когда подходящая собака накинется с рыком, а начать драку первой. Собаки, тянущие на поводке, чаще других попадают в собачьи драки, даже если сами этой драки не желали.

— Собака, тянущая на поводке, ограничена в возможности демонстрации сигналов дружелюбного поведения, требующих достаточного пространства и мягких движений. В итоге конфликт развивается даже с теми встречными собаками, с которыми в условиях провис-

шего поводка ваш питомец поздоровался бы спокойно и пошел дальше.

— В случае, если ваш питомец сам готов поучаствовать в своре, натянутый поводок создает у него ощущение крепкого тыла со стороны хозяина: «мы — банда, связаны одной цепью! Хозяин со мной, вместе мы — сила, сейчас мы их всех тут раскидаем!»



— Ну и, конечно, как было сказано выше, регулярное натяжение поводка может сказаться на состоянии здоровья вашего любимца.

ГЛАВА 3. АМУНИЦИЯ

3.1 ОШЕЙНИК ИЛИ ШЛЕЙКА

Если собака регулярно натягивает поводок, ошейник я предпочитаю использовать только в том случае, если она — щенок. Как правило, щенки натягивают поводок просто потому, что еще не обучены правилам «хорошего тона». У них за плечами еще нет богатого и уже привычного опыта продвижения к интересующему их объекту через резкие рывки. При условии, что приучение начинается с первых дней нахождения малыша в новом доме, обычно этот процесс занимает не более двух-трех недель, после чего, при желании, можно переходить на шлейку (или остаться на ошейнике). Если щенок тянет не слишком сильно, в моменты натяжения ошейник будет доставлять ему минимальный, но ощутимый дискомфорт, никак не травмируя нежную шею, находящиеся в ней сосуды и щитовидную железу. Однако этот минимальный дискомфорт создаст необходимый контраст

по сравнению с ощущением комфорта и большим количеством награды, которые малыш получает при хождении на провисшем поводке. Очевидный мягкий контраст ускорит процесс обучения.

Однако я хочу обратить внимание на то, что речь идет о щенке, который тянет **нечасто и несильно**. Если ваш щенок с самых первых дней возомнил себя трактором и тянет так сильно, что кашляет или задыхается, а то его и вовсе рвет, для уменьшения риска травматизма лучше сразу использовать шлейку. Если собака тянет или дергает на поводке часто, регулярно или сильно, но при этом находится в ошейнике, слишком велики шансы травмирования питомца. Чаще всего речь в таком случае идет о травмах трахеи, слюнных желез, мягких тканей шейного отдела и шейного отдела позвоночника. **Интересный факт:** собака с болями в шейном отделе будет тянуть на поводке сильнее, а не слабее. Зачастую простая смена ошейника на шлейку оказывает почти магическое действие на поведение питомца, и он начинает вести себя гораздо спокойнее на поводке без какой-либо дополнительной работы.

ОШЕЙНИК

При **выборе ошейника** обратите внимание на материал самого ошейника и качество застежки. Тканевые нейлоновые ошейники довольно износостойкие, легкие,

мягкие и прочные. Выбирая застежку, проанализируйте, удобно ли вам будет ее застегивать и расстегивать на собаке. Пластиковые фастексы, которыми снабжено большинство современных ошейников, удобны для использования, не замерзают при минусовой погоде, а также довольно прочны. Ширина ошейника также влияет на ощущения собаки: чем тоньше ошейник, тем больше дискомфорта он приносит питомцу даже при случайном натяжении поводка. Широкий мягкий ошейник лучше распределяет силу рывка, потенциального вреда от него меньше.

ШЛЕЙКА

Выбирая обычную повседневную шлейку, обратите внимание на Н-образную шлейку — сверху она выглядит как буква Н, а на груди собаки формирует букву Y. Чем больше ремней регулируется в шлейке, тем лучше она садится на собаку. В идеале подгоняться под питомца должен каждый ремень — шейный, грудной, ремень, проходящий по спине, и ремень, проходящий по животу. Лучше предпочесть шлейку, для надевания которой не придется отрывать передние лапы собаки от земли, — у такой шлейки на грудном ремне **две** застежки-фастекса, по одной на каждом боку. Примеряя шлейку, проверьте, не натирает ли грудной ремень питомцу под-

мышки: он должен располагаться примерно на расстоянии 2–3 пальцев от линии подмышки.

Правильно подобранная анатомическая шлейка не навредит ни одному щенку ни одной породы. Если вы слышали истории о вывернутых из-за шлейки локтях или о том, что собаке именно вашей породы шлейка противопоказана, знайте, что это — устаревшие мифы, связанные с подбором шлейки некорректных размера или конструкции, а также с устаревшими данными о развитии проблем опорно-двигательного аппарата.



Ни ошейник, ни шлейка не должны впиваться в тело собаки: между телом и амуницией должен проходить 1 палец для ошейника и 2 пальца для шлейки.

В случае сильно тянущих тяжелых собак, конечно, необходимо думать не только о комфорте питомца, но и о комфорте и безопасности хозяина. Пока ваш лю-

бимец не обучен ходить «паинькой», поберечь свои руки, перестать бояться, что собака вас уронит, вам помогут корректировочная шлейка или халти.

КОРРЕКТИРОВОЧНАЯ ШЛЕЙКА

Корректировочные шлейки с кольцом для крепления поводка на груди, а не на спине, используются при обучении собак, которые сильно тянут или обладают большим весом. В момент натяжения поводка собаку в такой шлейке разворачивает к хозяину мордой, хозяин при этом чувствует минимальный рывок.

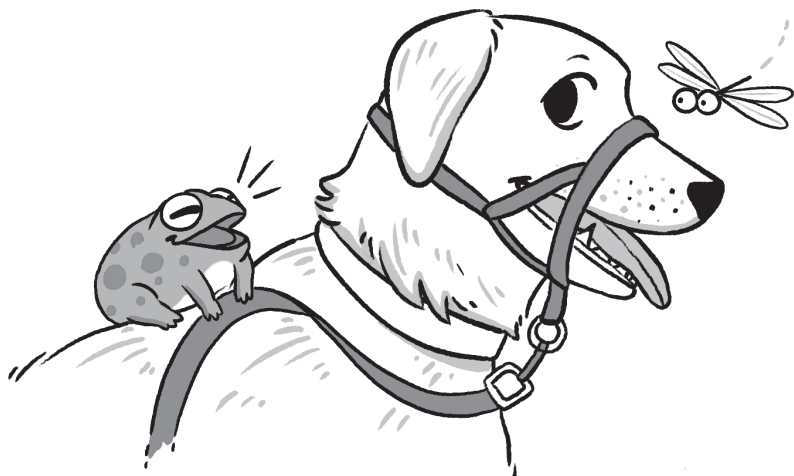


Следует помнить, что корректировочные шлейки **не учат собаку не тянуть**, а лишь дают возможность хозяину расслабиться, не опасаться падения при резком натяжении поводка и сконцентрироваться на отработке навыка хождения на провисшем поводке. Если ваша собака носит корректировочную шлейку, важно активно работать над обучением ее хождению на провисшем поводке, так как этот вид амуниции не предназначен для постоянного ношения.

ХАЛТИ

Халти (его еще называют «недоуздом для собак») надевают на морду собаки. Конструкция несколько напоминает намордник, но в очень облегченной форме. Кольцо, к которому крепится карабин поводка, находится под нижней челюстью собаки. Если питомец натягивает поводок, халти немного затягивается вокруг морды (не пугайтесь, только до определенной степени), и натянувшийся поводок разворачивает голову питомца к хозяину. Как только собака перестает тянуть, халти расслабляется. С помощью халти собака очень быстро понимает, что каждый раз, когда она натягивает поводок, ее разворачивает к хозяину.

Выглядит привлекательно, не так ли? Однако важно помнить, что **использование халти требует грамотного и внимательного подхода**. Малейшее воздей-



ствие поводка мгновенно разворачивает голову собаки в вашу сторону. Использование халти возможно только при условии, что вы вовсе не используете рывки — как сознательные с вашей стороны, так и рывки, являющиеся следствием внезапного резкого окончания поводка у разогнавшегося питомца. Резкий разворот головы собаки на 180 градусов может привести к серьезной травме. При работе с халти собака должна находиться на довольно коротком поводке (до трех метров), а хозяин должен быть очень внимателен к работе поводком: поводок необходимо подтягивать аккуратно и мягко и прекращать на него воздействие, как только собака повернулась в вашу сторону. Халти, как и корректиро-

вочная шлейка, не учит собаку не тянуть на поводке, а лишь дает хозяину возможность выдохнуть и сконцентрироваться на обучении любимца не тянуть на поводке. Этот вид амуниции предназначен не для постоянного использования, а для использования лишь в самом начале процесса обучения питомца. Ни в коем случае **не используйте халти в комбинации с рулеткой** — постоянное натяжение рулетки заставит собаку постоянно напрягать мышцы шеи, что приведет к мышечным зажимам и болевым ощущениям.

3.2 ПОВОДОК ИЛИ РУЛЕТКА. ВЫБОР ПОВОДКА

ПОВОДОК

Для самого начала **обучения хождению на провисшем поводке**, в среде без раздражителей, лучше всего использовать поводок не длиннее 3 метров. Однако для **прогулок в свободном режиме**, когда вы позволяете собаке заниматься своими собачьими делами и у нее нет необходимости все время идти поблизости от хозяина, выбирайте поводки подлиннее: 5 метров будет достаточно, но можно использовать и 10-метровый поводок — он даст больше свободы вашему питомцу.

Использование более короткого поводка (менее трех метров) для прогулки будет провоцировать питомца тянуть.

Во-первых, поводок такой длины лишает питомца возможности изучать прогулочный маршрут, нюхать метки, отойти к мышинной норке или понюхать кустик. Собака на прогулке нуждается в реализации исследовательского поведения и будет стремиться удовлетворить эту потребность на поводке длиной хоть в полтора метра, хоть в пять. Однако при использовании короткого поводка она будет его регулярно натягивать, в то время как пяти метров будет вполне достаточно для того, чтобы подойти к кусту в паре метров от дорожки, по которой прогуливается хозяин.

Во-вторых, гуляя на коротком поводке, собака будет вынужденно находиться в «пузыре» вашей индивидуальной дистанции, которая значительно меньше собачьей. Вспомните, как порой бывает некомфортно, если другой человек подходит к вам слишком близко, нарушая вашу индивидуальную дистанцию. Вы неосознанно отступаете на шаг, увеличив расстояние между вами до удобного вам. Кстати, индивидуальная дистанция зависит от менталитета: например, американцы располагаются друг к другу гораздо ближе, чем европейцы, а индивидуальная дистанция у японцев гораздо больше европейской. Так вот наши собаки — японцы в квадрате: большинству из них во время прогулки некомфортно оставаться слишком близко к человеку долгое время (если их специ-

ально не обучали иному), и даже посмотреть хозяину в глаза собаке проще с некоторого расстояния, особенно если речь идет о питомце небольшого размера.

Короткий поводок может пригодиться для поездок в общественном транспорте или перемещений по городу в тех случаях, когда вам необходимо, чтобы собака двигалась рядом с вами, например, по узкому тротуару.

При использовании длинного поводка с еще необученной и тянущей собакой я рекомендую завязать на поводке узелки каждые 70–100 см: такие узелки сыграют роль стопора для ваших рук в случае, если собака резко и сильно потянет, а вы окажетесь к этому не готовы.

Выбирая поводок для прогулки, обратите внимание на вес самой ленты и карабина. Прогулка должна приносить любимцу удовольствие, а не напоминать тренировку по подъему и транспортировке тяжестей. Особенно это важно в случае маленьких собак: если карабин тяжел, прогулка для вашего питомца превратится из удовольствия в работу бурлака.

А КАК ЖЕ РУЛЕТКА?

Большинство тренеров скажет вам, что пока ваша собака не научилась гулять, не натягивая поводок, рулетку лучше не использовать, так как она обучает питомца тянуть, чтобы получить 5–8–10 метров свободы. Если же

ваша собака уже научилась ходить спокойно, рулетка не противопоказана, однако она не так удобна и гораздо более травматична, чем поводок.

Давайте разберемся, в чем кроются риски использования рулетки.

— Рулетка за счет постоянного натяжения вызывает напряжение мышц шеи и спины у питомца. Конечно, при правильном выборе модели, соответствующей весу собаки, это натяжение менее заметно для любимца, однако полностью его исключить невозможно.

— Рулетка вредна и для хозяина. Удерживать рулетку двумя руками, распределяя вес и нагрузку, как в случае использования поводка, невозможно. Для удержания довольно объемной ручки рулетки вам приходится постоянно сгибать локоть, задирает одно плечо и напрягать мышцы спины. Те, кто регулярно и долго выгуливают собак на рулетке, зачастую ощущают боли в шее и пояснице...

— Рулетки чаще поводков выпадают из рук хозяев, несясь затем с грохотом за собакой, которая может испугаться такого шумного преследования и попытаться сбежать от него (и от вас).

— Рулетки, увы, довольно часто становятся причиной серьезных травм как у собак, так и у их хозяев, нанося ожоги или столь глубокие порезы, что приходится

накладывать швы в травмпункте или ветеринарной клинике. Особенно плохо себя зарекомендовали тросовые рулетки.

— Питомец, регулярно гуляющий на рулетке, быстро понимает принцип функционирования рулетки: если ты хочешь получить 5–8 метров свободы, потяни, и поводок удлинится. К тому же любимец привыкает к тому, что постоянное натяжение поводка рулетки — не ошибка, а норма.

3.3 РАБОТА ПОВОДКОМ

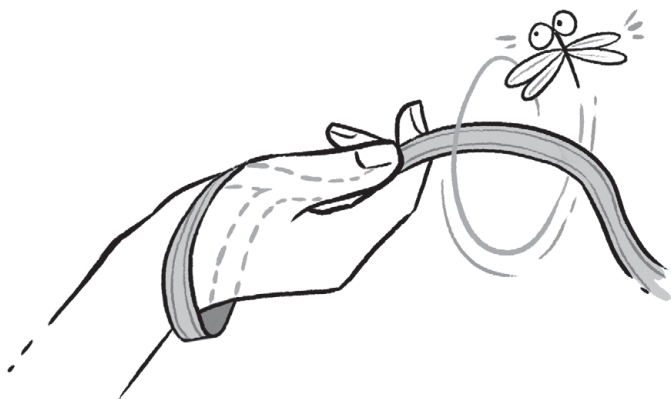
В этом пункте я расскажу, как правильно держать поводок и пользоваться им, если ваша собака регулярно тянет поводок или совершает резкие броски в сторону.

Независимо от длины вашего поводка задействуйте обе руки. Ведущая рука (у правшей это правая, у левшей — левая) держит ручку поводка, накинув ее на ладонь, как петлю лыжной палки (см. рис. на с. 32).

Вторая рука используется для контроля длины поводка, подбирая или отдавая поводок собаке. Теперь даже если собака совершит резкий рывок, вся его сила будет распределена на обе ваши руки.

Учитывая, что для прогулок необходимо использовать длинный поводок, а вам явно не очень хочется, чтобы он

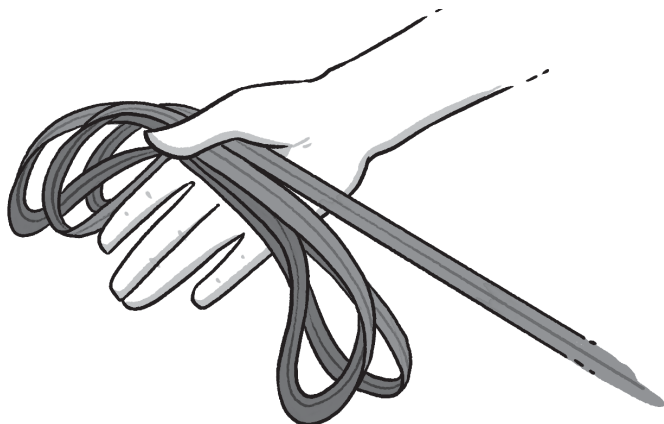
все время волочился по земле, лужам и собачьим какашкам, оставленным нерадивыми владельцами, незадействованную питомцем длину поводка вы будете набирать в рабочую руку — ту, которая держит петлю поводка.



Если вы просто наматаете поводок вокруг кулака или соберете его кольцами вокруг ладони, при резком рывке крупной собаки поводок может затянуться вокруг вашей ладони или пальца, приведя к перелому (довольно частая, увы, история у хозяев тянущих собак).

Для того чтобы избежать травмирования, научитесь набирать поводок «восьмерками»: удерживая ручку поводка на ладони ведущей руки как петлю от лыжной палки, второй рукой отступите по длине поводка сантиметров на 30–40, согните его в петлю на середине длины (примерно на 20 см) и переложите поводок в месте его

удержания второй рукой в ведущую руку — получилась петля, поводок смотрит вверх. Отступите по длине поводка на очередные 40 см, согните его в петлю на середине длины и вновь вложите точку удержания поводка второй рукой в ведущую — получилась вторая петля, теперь оставшийся поводок смотрит вниз. Так подберите весь поводок: петля вверху — петля внизу, петля вверху — петля внизу от ведущей, удерживающей поводок руки. Получились «восьмерки», точка пересечения петель находится в ладони ведущей руки.



Сперва это движение будет казаться вам слишком сложным и медленным, но поверьте мне, буквально за несколько тренировок вы наловчитесь подбирать поводок очень быстро. Зато теперь в случае форс-мажор-

ной ситуации вам достаточно просто открыть ладонь, чтобы все «восьмерки» выпали из нее, поводок распустился, освободив вашу руку и оставив в ней только ручку.

Если собака идет в спокойном темпе и вы хотите дать ей чуть больше свободы, вы можете освобождают петли (половинки «восьмерок») по одной и так же по одной набирать их, если собака подходит к вам ближе.

ГЛАВА 4. КЛЮЧИ К УСПЕХУ

Любой качественный тренинг приводит к результатам. Но продвигаться в обучении можно медленно, можно в обычном темпе, а можно — довольно быстро. В этой главе мы с вами разберем те важные детали, учитывая которые вы сможете быть максимально успешными, продуктивными и эффективными в обучении вашей собаки.

Если вы читали книгу «Ко мне!» или «Фу!» серии «ПРО собак», то уже встречались с большинством пунктов этой главы. Я приняла решение продублировать некоторые пункты, потому что считаю важным, чтобы хозяин понимал, как учится собака и что влияет на ее поведение.

4.1 МАРКЕР ПРАВИЛЬНОГО ПОВЕДЕНИЯ

В упражнениях, которые вы найдете далее в книге, вы будете регулярно встречать одну фразу: «отмаркируйте и поощрите». Если что значит «поощрите» догадываются

ся, наверное, все, то что значит «отмаркируйте», пожалуйста, требует разъяснений.

Маркер — это сигнал, который сообщает собаке, что:

а) она выполнила необходимое действие;

б) она сейчас получит поощрение.

Это «мостик» между моментом выполнения действия и моментом выдачи награды.

Маркер правильного поведения — это короткий сигнал, который звучит в тот момент поведения, который хозяин хочет поощрить и закрепить.

Например, вы дали собаке команду «Сидеть», она села, вы начали подносить кусочек, собака вскочила вам на встречу, вы выдали кусок. Как объяснить собаке, какой именно момент во всей череде выполненных ею действий вы хотели поощрить? Начало усадки? Момент, когда собачья попа уселась на землю? Сохранение позиции? Начало подъема? Положение стоя? Движение к вам?.. Использование маркера правильного поведения, прозвучавшего в момент, когда задняя часть бедер собаки коснулась земли (для обучения самому действию усадки), или в момент сохранения позиции (для обучения сохранению позиции в течение длительного времени), подскажет питомцу, какое именно его действие награждается хозяином.

Маркер правильного поведения должен быть коротким звучным сигналом. Чаще всего в качестве маркера используют сигнал кликера, щелчок языком, щелчок шариковой ручкой или слова «Да», «Yes», а для глухих собак — загорание лампочки фонарика.

Маркер правильного поведения имеет две важные функции.

1. Он позволяет отметить момент, когда собака предъявляет нужное тренеру поведение. С его помощью вы сообщаете собаке, что именно **в эту долю секунды** она сделала то, что было нужно.

2. Маркер правильного поведения играет роль небольшого «мостика» между действием и его подкреплением. Используя маркер, вы успеваете обозначить собаке момент, за который она получит лакомство, но не обязаны со всех ног спешить, чтобы вручить кусочек ей «прямо вот сейчас». И даже если награда найдет своего героя чуть позже выполненного действия, собака все равно будет знать, какое именно действие вам понравилось.

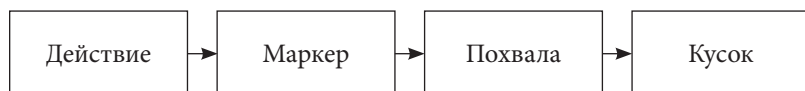
ПРАВИЛА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ МАРКЕРА ПРАВИЛЬНОГО ПОВЕДЕНИЯ

1. Маркер должен быть коротким. Если вы будете использовать в качестве маркера многосложное слово, например «хорошо», его произнесение займет слишком

много времени, за которое собака успеет сменить нужную вам позицию, посмотреть в сторону, почесаться, ткнуться носом в вашу сумочку. Чем короче сигнал, тем понятнее собаке, за выполнение какого именно действия она будет награждена.

2. За маркером **всегда** следует кусочек. Даже если вы не вовремя или вовсе ошибочно отмаркировали действие собаки, ничего страшного — выдайте ей кусочек и в следующий раз будьте более внимательны.

3. Следите за сохранением верной последовательности, которая выглядит следующим образом:



Похвала, если она используется, также должна всегда предшествовать куску. Так вы со временем сделаете ее значимой. Если похвала будет следовать за куском, довольная собака, получившая свою награду, будет игнорировать то, что вы произносите, ведь все самое важное у нее уже есть. Если же это слово будет предшествовать куску (безусловному подкреплению), через некоторое количество повторений сама похвала начнет вызывать у собаки приятные эмоции.

4. Когда вы обучили собаку новому действию, уберите маркер правильного поведения, оставив лишь по-

хвалу. Убрав маркер, вы сможете **постепенно** сокращать количество кусочков за выполненную работу, перейдя к режиму переменного подкрепления (когда собака получает награду не за каждое выполненное действие, а время от времени) или подкрепления лучшего выполнения действия.

5. В ответ на верно выполненное действие маркер **всегда** звучит **один раз**. Даже если ваша замечательная собака хотела побежать за кошкой, но вовремя опомнилась, так и не натянув поводок, сигнал все равно звучит единожды. А вот с помощью похвалы вы уже можете выразить вашу гордость и радость за любимца так, как вам этого захочется.

6. Никогда не используйте кликер в качестве команды или для привлечения внимания. Порой хозяева, видя мгновенную радостную реакцию собаки в ответ на маркер правильного поведения, начинают его использовать в качестве сигнала для подзыва или чтобы переключить на себя внимание питомца в сложной ситуации. Чем чаще вы будете лукавить и использовать маркер правильного поведения в иных контекстах и придавая ему иной смысл, тем быстрее «волшебная сила» маркера разрушится, превратив его в «тыкву».

КАК ПРИУЧИТЬ СОБАКУ К МАРКЕРУ ПРАВИЛЬНОГО ПОВЕДЕНИЯ

Для того чтобы собака начала ориентироваться на маркер правильного поведения, он должен стать для нее значимым и нести определенный смысл.

Обычно достаточно 2–3 сессий, чтобы собака поняла, что после клика или слова «Да» последует кусочек. Для этого вам необходимо просто многократно повторить последовательность «звук маркера = кусок».

Возьмите 15–20 кусков и кликер, если вы решили использовать его. Вместо кликера можно использовать щелкающую ручку или обычное слово «Да», «Yes» или щелкать языком.

Сядьте рядом с собакой и спрячьте еду так, чтобы собака ее не видела. Щелкните кликером (или произнесите слово-маркер) и сразу же выдайте собаке кусочек. Спрячьте еду. Дождитесь, пока собака проглотит кусочек, чтобы следующий сигнал не совпал с жеванием (иначе собака может решить, что ее кормят за жевание). Щелкните кликером и выдайте кусочек еды.

Повторите упражнение со всеми оставшимися кусочками, следя за несколькими моментами:

- еда появляется после звучания маркера;
- в момент звучания маркера еду собака не видит;

— следующий сигнал звучит после того, как собака проглотила предыдущий кусочек.

Проведите таким образом 2–3 сессии по 15–20 кусочков. Затем проверьте, запомнила ли собака сигнал маркера. Когда собака не занята ничем особо интересным, кликните (или произнесите маркер) и подождите. Если любимец посмотрел на вас, предвкушая кусочек лакомства, поздравьте себя с тем, что вы создали инструмент, с помощью которого сможете быстро и понятно объяснять собаке, какое именно действие в тренинге вам необходимо.

ТАЙМИНГ МАРКИРОВАНИЯ

Как вы уже поняли, маркер правильного поведения важен и полезен только в том случае, если вы его используете в нужный момент, ведь маркировать действие вы должны **в момент** его предъявления. Если у вас есть проблемы с таймингом и вы регулярно запаздываете с кликом, вы можете непроизвольно, но постоянно подкреплять не то поведение, которого вы добивались от вашего подопечного. В лучшем случае это введет собаку в заблуждение, замедлит процесс обучения и расстроит вас обоих. В худшем — вы закрепите другое поведение, что приведет к переучиванию, а переучивать навык всегда сложнее, чем учить с нуля.

Отработка тайминга подкрепления

Чтобы научиться точному таймингу маркирования поведения, необходимо потренироваться. Ниже вы найдете несколько примеров игр, нацеленных на отработку идеального тайминга маркирования.

— Включите телевизор. Решите, услышав какое слово, вы будете кликать или произносить маркер правильного поведения. Каждый раз услышав кодовое слово, маркируйте его.

Будьте готовы к тому, что члены вашей семьи внезапно расхотят смотреть с вами романтические фильмы и прочие интересные телепередачи.

— Включите соревнования по большому теннису или волейболу. Сфокусируйтесь на мяче. Каждый раз когда спортсмен отбивает мяч, кликайте или произносите слово-маркер.

— Попросите помощника отбивать теннисной ракеткой мяч (можно взять ракетку для настольного тенниса и пинг-понговый шарик). Маркируйте нахождение мячика (или шарика) в наивысшей точке его траектории.

— Попросите помощника взять предмет и подбросить его. Маркируйте момент соприкосновения предме-

та с любой поверхностью, будь то пол, колено помощника, его ладонь.

4.2 РАЗДРАЖИТЕЛИ

В процессе обучения собаки хождению на провисшем поводке тренеру (хозяину) **важно создать как можно больше опытов успешного выполнения задачи** у ученика. Чем больше у собаки положительного опыта хождения без натяжения поводка в различных ситуациях, тем привычнее становится ее поведение и в более сложных контекстах.

Для того чтобы избежать ситуации, когда собака натягивает поводок, важно понимать, с какой интенсивностью раздражителя в окружающей среде ваша собака готова справиться на данном этапе обучения. Постепенно, по мере подготовки собаки, вы сможете увеличивать интенсивность раздражителя, обучая вашего питомца ходить на провисшем поводке во все более и более сложных условиях.

Раздражителем (отвлекающим фактором, событием) мы называем все, что отвлекает внимание собаки от вас и/или поставленной перед ней задачи. Это может быть ароматная метка, интересные кусты, упавший

с дерева листик, бегущий ребенок, сидящая неподвижно или пробегающая через дорогу кошка.

Только идентифицировав раздражители вашей родной собаки, вы можете выстроить эффективный план обучения вашего любимца и постепенного усложнения требований к движению на провисшем поводке. Как маленького ребенка вы сперва обучаете читать буквы, складывать их в слоги, затем — читать слова и предложения, так и собаку необходимо обучать, последовательно переходя от простого к более сложному.

Перечислите (и запишите!) отвлекающие факторы в порядке сложности их игнорирования вашей собакой: от самых слабых до средних по интенсивности и самых сильных. Именно в таком порядке вы будете работать над формированием навыка движения на провисшем поводке у вашего любимца, переходя к отработке более интенсивного раздражителя после формирования желаемого поведения в среде, где присутствует менее интенсивный раздражитель.

Для того чтобы понять, каким по интенсивности является раздражитель, присмотритесь к поведению вашего любимца.

— При **легкой интенсивности** раздражителя собака может самостоятельно переключить с него внимание.

Она ненадолго обращает внимание на раздражитель, затем оглядывается на вас или продолжает заниматься своими делами.

— В случае раздражителя **средней интенсивности** собака сомневается, мешкает и колеблется, прежде чем обернуться на вас. Всем своим поведением и языком тела она показывает, что думает о раздражителе и хотела бы побежать к нему.

— Если ваш питомец столкнулся с раздражителем **сильной интенсивности**, он изо всех сил будет стремиться подойти к нему поближе или будет прикован к нему всем своим вниманием, не слыша ваши оклики и свое имя.

Прописав иерархию раздражителей от самого слабого до самого сильного, вам будет проще продвигаться в тренинге вперед, не застаиваясь на одном месте и постепенно усложняя задачи собаке так, чтобы ей было **«сложно, но выполнимо»**.

Пропишите раздражители вашей собаки, начиная с самых слабых и заканчивая самыми сильными. Вот пример таблицы раздражителей моего щенка 4 месяцев. В каждой группе раздражители прописаны от самого слабого (1) к самому сильному (5).

Слабый раздражитель	1	Запаховые метки других собак
	2	Лежащая на земле палка
	3	Смотрящий на щенка спокойный человек
	4	Сидящая неподвижно кошка
	5	Еж
Средний раздражитель	1	Порыв ветра
	2	Дети на самокатах
	3	Незнакомая дружелюбная собака
	4	Голуби
	5	Бегущий к щенку ребенок
Сильный раздражитель	1	Знакомая дружелюбная собака
	2	Вороны
	3	Летающий листочек
	4	Бегущий человек
	5	Свежий запах члена семьи или встреча с членом семьи

В этой таблице я отметила всего по пять раздражителей каждой интенсивности, но чем больше вы запишете отвлекающих факторов, тем более напол-

ненным, интересным и успешным вы сделаете ваш тренинг.

Важно! Продвигайтесь к отработке движения на провисшем поводке в среде с более интенсивными раздражителями после того, как отработаете спокойное движение в среде с раздражителями меньшей интенсивности.

4.3 ЛАКОМСТВА

ВЫБОР ЛАКОМСТВ

Используя еду в качестве подкрепления, важно уметь правильно подбирать лакомство для работы и правильно его выдавать.

Лакомство должно быть маленьким и удобным — чтобы быстро глоталось. Это необходимо для того, чтобы собака после выдачи подкрепления могла мгновенно вернуться в работу. Если питомец жуёт полученный кусочек в течение 30 секунд, процесс обучения значительно замедляется, а собака теряет концентрацию внимания.

Старайтесь использовать мягкие сочные кусочки, которые любимец с радостью проглотит и которые не будут застревать в горле. *Я предпочитаю использовать в работе с собаками средних и крупных пород кубики*

со стороны 5 мм, а с собаками мелких пород — кусочки со стороны примерно 3 мм.

В рамках тренировочной сессии, особенно в самом начале обучения, собачий ученик будет получать много, МНОГО награды. Чтобы он не лопнул от переедания, необходимо вычитать вес (и калорийность) награды, выдаваемой в тренинге, из суточного рациона собаки. Или и вовсе в первое время занятий полностью исключить кормление из миски.

Если вы выбираете опцию «кормление исключительно за работу», следите за тем, чтобы собака ежедневно получала свой **полный суточный рацион**. Количество тренировочных сессий в течение дня в таком случае должно соответствовать количеству рекомендованных по возрасту собаки кормлений: собака в 2–3 месяца должна питаться 5 раз в день, в 4–5 месяцев — 4 раза, в 5–6 месяцев — 3 раза, а начиная с 6 месяцев ее можно переводить на двухразовое кормление.

Если вы хотите подкреплять любимца не только его привычным рационом, но и различными по ценности лакомствами, вам необходимо выяснить индивидуальную иерархию лакомств именно вашей собаки. Об этом мы поговорим ниже. Но что же делать, если ваша собака на ветеринарной диете и поощрять ее можно только этим кормом?

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ СОБАКУ МОЖНО НАГРАЖДАТЬ ТОЛЬКО ЕЕ КОРМОМ?

Ниже вы найдете несколько лайфхаков для тех, у кого собаки не хотят работать за корм или чьим питомцам можно есть только определенный вид корма.

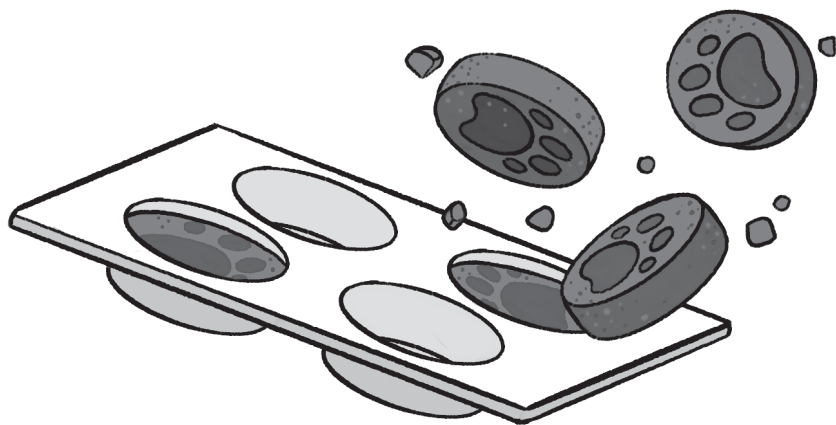
— Положите с вечера в пакет с суточной порцией корма сосиску, кусочек колбасы или сыра и поставьте пакет в холодильник. За ночь корм пропитается ароматом колбасы и станет более притягательным для питомца. Перед тренировкой достаньте ароматный бонус из пакета, чтобы невзначай не скормить его в пылу тренировочного азарта.

— За 20 минут до начала сессии замочите корм в воде с добавлением кефира/ряженки, бульона или паштета той же линейки корма — так корм пропитается ароматной жидкостью, вызывая аппетит.

— В качестве джек-пота можно использовать паштеты той же линейки корма, которой питается ваш любимец. Как правило, паштеты нравятся даже самым привередливым собакам.

— Приготовьте вашему питомцу домашнее печенье! Если собаке прописана ветеринарная диета, разбейте блендером ее корм, добавьте в него проваренные (или спассерованные на небольшом количестве рас-

тительного масла) овощи, такие как тыква/морковь/цукини. Смешайте все, разложите по небольшим силиконовым формочкам и запеките в духовке при 180 градусах до готовности (время приготовления зависит от объема массы в форме) — так вы получите ароматное порционное печенье, которое не нарушит диету вашего любимца.



Еще один вариант приготовления печенья: проверьте, какой злак или крахмал входит в состав корма вашей собаки, и используйте его в составе печенья — просто смешайте этот крахмал (или муку из злака) с пюрированными овощами, заполните массой форму и поставьте в духовку.

ИЕРАРХИЯ ЛАКОМСТВ

Изучите пищевые предпочтения вашей собаки, чтобы предлагать ей награду под стать решениям и победам: за хождение на провисшем поводке в простой обстановке предложите что-то обычное, а за идеальное хождение на поводке в сложной обстановке предложите «черную икру и ананасы», ведь исключительная работа заслуживает и исключительной награды.

Чтобы составить иерархию лакомств вашего любимца, вам необходимо будет заполнить таблицу.

Выберите несколько (от трех до бесконечности) видов лакомств. Посадите собаку на выдержку и расположитесь в метре от нее. Возьмите одно лакомство в одну ладонь, другое — во вторую. Поднесите **одновременно** обе ладони к носу собаки, чтобы она поняла, что именно вы ей предлагаете и где какое лакомство находится. **Одновременно** положите оба кусочка в метре от собаки, один слева от вас, второй — справа. Разрешите собаке взять лакомство.

Запишите в левую колонку таблицы, какое лакомство собака выбрала первым, а в правую — какое проигнорировала или выбрала вторым. Повторите тест, проведя все возможные парные комбинации — так, чтобы понять, какое из видов лакомств ваша собака любит больше всего, а какое — меньше.



	1-й выбор	2-й выбор
1.1	Отварная говядина	Сыр
1.2	Сосиска	Сыр
1.3	Сосиска	Отварная говядина
2.1		
2.2		
2.3		
3.1		
3.2		
3.3		
4.1		
4.2		
4.3		

Исходя из примера в таблице выше можно выстроить следующую иерархию лакомств: самым ценным лакомством для собаки является сосиска, средним по значимости — отварная говядина, наименее ценным оказался сыр.

Проведите подобную проверку трижды, используя в каждой из тестовых групп три новых лакомства. Так вы сможете выбрать для работы три наименее ценных лакомства, три средних по ценности лакомства и три наиболее ценных лакомства. Запишите их, чтобы не забыть:

Низкая ценность	
Средняя ценность	
Высокая ценность	

Используйте самое ценное лакомство для награды за самые лучшие ответы собаки или за работу в наиболее сложном для вашего питомца контексте. Используйте менее значимое лакомство для награды за работу в менее сложном контексте.

Не забывайте, что со временем вкусовые пристрастия собаки могут меняться — проверяйте иерархию лакомств раз в месяц-два.

4.4 ДЖЕК-ПОТ

Джек-пот — это специальная награда за великолепный ответ собаки. Этакое «пять с плюсом» по-собачьи. **Джек-потом может быть награда, отличающаяся от традиционной как количественно, так и качественно.**

Например, если обычно вы даете за правильное действие один кусочек куриного сердечка, то после идеального ответа собаки вы можете выдать ей в качестве награды 3–5 кусочков. Если джек-пот отличается от обычной награды количеством, **важно выдавать эти 3–5 кусочков не все сразу, а один за другим**, чтобы у собаки создалось ощущение, что она ест свое поощрение дольше обычного.

Джек-пот может отличаться от обычной награды и качеством. В таком случае, если обычно вы награждаете собаку кусочком куриного сердечка, в качестве особенно ценного лакомства за особенно красивое хождение на поводке или примерное хождение в сложном контексте вы можете подкрепить питомца иным лакомством, обладающим более высокой ценностью (о том, как выстроить иерархию лакомств, вы можете прочитать в пункте 4.3).

Однако джек-потом может стать и совершенно иной вид подкрепления. Собаку, которая обожает плавать, за обычную качественную работу можно подкреплять куриным сердечком, а в качестве джек-пота за очень красивое действие — наградить разрешением поплавать (в случае, если плавание является для питомца более ценным, чем кусочек куриного сердечка).

Использование джек-пота повышает желание собаки продолжать работу. Для того чтобы джек-пот не терял свою силу, ценная награда не должна выдаваться более 2 раз **подряд**.

4.5 ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ НАГРАДА

В кинологии существует также термин «**функциональная награда**». Функционально награждать собаку можно, используя те стимулы окружающего мира, к ко-

торым в конкретный момент стремится собака. Например, заходя в парк, ваш питомец мечтает поскорее побежать к своим друзьям. За то, что он идет к игровой полянке, не натягивая поводок, вы можете наградить его отпусканьем с поводка к друзьям. Если собака хочет поскорее пойти на прогулку, вы можете наградить ее за усадку перед дверью из квартиры не куском еды, а выходом из квартиры. Собака хотела подойти вон к тому кусту? Отлично, разрешите ей к нему подойти за то, что она двигается к нему на провисшем поводке. Она тянет поводок, потому что ей хочется поскорее продвигаться дальше? Используйте награду в виде продолжения движения за то, что собака идет **без натяжения** поводка, а если натягивает его, прекращайте движение.

Для корректного использования функциональной награды вам важно **понимать мотивацию** вашего питомца — что именно он жаждет получить сейчас?

Принцип функционального подкрепления называется **принципом Премака**. Он состоит в том, чтобы подкреплять собаку за выполнение действия, которое она не хочет выполнять, действием, которое ей хочется выполнить: получишь пирожное, если съешь салат. Именно из-за этой ассоциации с нашим детством принцип Премака порой называют «законом бабушки».

У принципа Премака есть оооочень приятный бонус. Если вы повторяете определенное упражнение, награждая собаку тем, о чем она сейчас мечтает, в итоге ваша собака начинает любить и ту деятельность, которая приводит к желаемым ею действиям. Если ваш питомец поймет, что соблюдая принцип ненапряжения поводка, он получит возможность поиграть с собачьими друзьями или обнюхать манящий куст, он сам начнет следить за тем, чтобы поводок не натягивался.

4.6 СОСТОЯНИЕ СОБАКИ, ФРУСТРАЦИЯ В МОМЕНТ ОБУЧЕНИЯ

Чтобы процесс обучения был максимально эффективным, важно не только продумывать план тренировки и постепенное усложнение требований, но и следить за состоянием ученика. Состояние — исключительно значимый нюанс для построения успеха.

— Продумывая время тренинга, важно помнить о том, что продуктивность и обучаемость у любого живого существа выше в период **после сна**. Проводить тренировку следует с отдохнувшей и выспавшейся собакой.

— Канадский тренер Сюзанн Гарретт выделяет 8 состояний собаки: страшно; тревожно; неинтересно; ком-

фортно; интересно; возбуждена; как заведенная; перевозбужденная (за гранью). Из них только два подходят для начала занятий — когда питомцу **интересно** и когда он **возбужден** (но еще **не перевозбужден**).

Во время обучения ваша собака должна получать удовольствие от процесса.

ФРУСТРАЦИЯ В МОМЕНТ ОБУЧЕНИЯ

Фрустрация — это состояние, которое возникает в ситуациях, когда удовлетворение потребности наталкивается на непреодолимые или трудно преодолимые препятствия. Обычно состояние фрустрации сопровождается отрицательными переживаниями. В тренинге собака начинает фрустрировать, когда ей непонятны требования; когда перед ней ставится непосильная задача; когда критерии внезапно меняются или хозяин ведет себя непредсказуемо.

Чаще всего фрустрация у собаки реализуется через **смещенные реакции**. В основе смещенных реакций всегда лежит обычное природное поведение собаки, которое проявляется вне адекватного контекста (например, собака чешется, хотя у нее ничего не чесалось, или идет пить, не испытывая жажду).

Собака демонстрирует смещенные реакции в ситуациях, когда она испытывает двойственные желания или

эмоции, вступающие в конфликт друг с другом. Тогда она реализует третий тип поведения, никак не относящийся к сложившейся ситуации. Этаким перекур, пауза для «подумать».

Например, во время интенсивного занятия собака испытывает сложность от предъявляемых требований, к которым она еще не готова. Но ей нравится заниматься и она очень старается. Испытывая конфликт между желанием прекратить тренировку и желанием продолжать взаимодействие с хозяином, собака может начать поедать землю, траву или пойти помочиться.

К наиболее часто демонстрируемым смещенным реакциям относятся:

• вынюхивание грунта	• внезапная жажда
• потягивания	• зумиз
• игровой поклон вне игры	• качание на спине
• проверка собственной области ануса, паха	• подхватывание предмета и апортировка в момент сильного возбуждения
• поедание травы	• почесывания

Вовремя заметив и распознав смещенное поведение, вы можете помочь собаке в сложной для нее ситуации.

Например, разделить поставленную задачу на несколько простых этапов, предложить питомцу выполнить другое упражнение или поиграть в паттерн-игры, повышающие предсказуемость и, соответственно, помогающие успокоиться встревоженной или «расстроенной» собаке. Подробнее о паттерн-играх вы можете прочитать в главе 9.

Ч.7 ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ УПРАЖНЕНИЙ

Прежде чем перейти к отработке описанных в книге упражнений, обязательно прочитайте правила ниже. Они дадут вам понимание того, как именно строить тренировочный процесс, когда и как двигаться в обучении дальше, когда лучше не спешить, а закрепить навыки данного этапа, а когда — временно снизить планку требований.

1. Стабильность предъявления критериев: тренинг должен оставаться «черно-белым». Это значит, что, обозначив для себя определенный критерий выполнения задачи, вы не должны «покупать» у собаки уход в «серую зону». Если вы решили, что, остановившись, для возобновления движения вы должны дождаться взгляда питомца вам в глаза, дождитесь именно взгляда в глаза, а не на вашу руку, карман, в котором лежит пакет с кор-

мом, или на сумочку для лакомств. Чем более четкими и стабильными будут ваши требования к любимцу, тем быстрее он их поймет и начнет придерживаться.

2. Соответствие предъявляемых требований уровню подготовки собаки. Повышайте требования, исходя из готовности к ним собаки. Вы можете сколь угодно просить собаку, познакомившуюся накануне с тем, как выполнять упражнение «Дзен» (пункт 7.3), выполнить его среди играющих собак, — она не выполнит ваше требование не из вредности, а потому, что еще не готова к подобному уровню сложности. Всею свое время. Выстраивайте ваш тренировочный процесс поступательно, продвигаясь от простого к более сложному.

3. Своевременное повышение требований. Не задерживайтесь на одном уровне слишком долго. Как только собака успешно выполняет требование нынешнего этапа 6 раз из 8 (а для аборигенных пород и терьеров — 8 раз из 10), переходите к следующему этапу обучения. При длительной задержке на одном этапе собака начинает скучать, теряя при этом желание напрягаться для продвижения дальше.

4. Придерживайтесь правила трех ошибок. Оно гласит: если в ответ на наше требование собака ошиблась впервые, мы просим ее выполнить требование еще дважды, чтобы исключить невнимательность. Если же собака

ошиблась три раза подряд, это значит, что планка требований для нее слишком высока — она неспособна выполнить поставленную задачу. На четвертый раз снизьте планку, **временно** вернувшись на **предыдущий успешный** этап. Проанализируйте возможные варианты того, почему собака не смогла выполнить ваше требование.

На этом правиле я остановлюсь чуть подробнее. В практической части этой книги в подпункте «У меня не получается» вы будете регулярно встречать рекомендацию временно, на 1–3 сессии, снизить планку требований. Однако прежде чем торопиться облегчить любимцу жизнь, дайте ему возможность подумать, проявить инициативу и справиться с поставленной задачей. Только если собака три раза подряд совершает ошибку в требованиях актуального этапа, мы считаем, что эти требования на данный момент излишне сложны для питомца, и **временно** возвращаемся на последний успешный этап.

ВВЕДЕНИЕ

В ПРАКТИЧЕСКУЮ ЧАСТЬ КНИГИ

Не удивляйтесь тому, что в этой книге так много упражнений, не связанных с самим поводком напрямую. Дело в том, что умение ходить, не натягивая поводок, не отрабатывается одними лишь упражнениями на провисший поводок. Умение ходить на провисшем поводке везде и всюду, в любом контексте и находясь при этом в любом эмоциональном состоянии требует от собаки и умения следить за своим хозяином, и желания работать для своего хозяина, умения держать себя в лапах, легко переключаться с сильных раздражителей на взаимодействие с хозяином, быстро успокаиваться и уметь совладать со своими эмоциями... Умение ходить на провисшем поводке — это отражение взаимоотношений в паре человек — собака. Построение взаимоотношений, как и обучение хождению на провисшем поводке, — задача комплексная и состоящая из комбинации элементов. Понимая, что вы можете растеряться во всем

множестве описанных здесь упражнений, я решила разместить в конце книги гайды для отработки хождения на провисшем поводке для трех групп собак: щенков младше 5 месяцев, собак старше 5 месяцев и легковозбудимых собак. Описанные ниже упражнения будут полезны абсолютно всем собакам, и чем большее количество упражнений вы изучите и отработаете, тем более сбалансированную и ориентированную на вас собаку получите в итоге. В случае, если совместная деятельность с питомцем вас утомляет и ваша цель — исключительно облегчить себе жизнь во время прогулки, следуйте протоколу, указанному в гайде.

ГЛАВА 5.

БАЗОВЫЕ УПРАЖНЕНИЯ ДЛЯ РАЗВИТИЯ МОТИВАЦИИ

Учитывая, что в рамках обучения собаки хождению на провисшем поводке мы не рассматриваем физическое наказание как возможный инструмент формирования поведения, нам важно научить собаку любить еду и игру, а также общение с хозяином столь сильно, чтобы можно было использовать их для подкрепления правильных действий. Если собака не хочет играть, внимание и оценка хозяина ей не важны, а еду она готова брать, только если ей вкладывать ее в рот, вам будет сложно убедить питомца следовать вашим правилам, особенно в контексте, где присутствуют отвлекающие и манящие собаку факторы.

Именно поэтому в книге о науке хождения на провисшем поводке вы столкнулись с главой, предлагающей вам упражнения на развитие каждой из трех основных используемых в тренинге мотиваций. Для работы над про-

висшим поводом вам необходимо прежде всего **создать те инструменты воздействия** на питомца, ради которых он будет стараться выполнять ваши требования. Если ваш любимец с готовностью и азартом ест предложенные в разных ситуациях кусочки, с такой же готовностью и азартом готов играть с вами в предложенную ему игрушку в различных контекстах, если он вам «улыбается» и прислушивается к вашим эмоциям, вы можете пропустить упражнения данной главы и следовать по книге дальше. В случае же, если одна (или несколько) из упомянутых мотиваций у вашей собаки развита недостаточно, прежде чем переходить к следующим упражнениям книги, обязательно освоите игры, описанные ниже, иначе ваш дальнейший тренинг зайдет в тупик в более-менее сложных для любимца ситуациях.

5.1 ПИЩЕВАЯ МОТИВАЦИЯ И ДЛЯ ЧЕГО ОНА НУЖНА

Обычно мы начинаем заниматься с собакой, награждая ее правильные действия именно едой, так как пищевая награда относится к первичным (безусловным) подкреплениям. К тому же выдачу еды просто и легко контролировать хозяину, собака мгновенно ее проглатывает и готова продолжать занятие, у хозяина есть возможность варьировать ценность различных видов лакомств. Я настоя-

тельно рекомендую поиграть в игры, описанные в данной главе, даже с собаками, которые с готовностью заглатывают предлагаемые им кусочки, — помимо развития пищевой мотивации, эти упражнения в игровой форме обучают собаку тому, что с хозяином интересно проводить время. Если же ваша собака долго вынюхивает, что же именно вы ей предлагаете, сомневается, раздумывает или вовсе отказывается есть, не имеет смысла приступать к отработке хождения на провисшем поводке, пока вы не увеличите пищевую мотивацию вашего любимца.

В случае, если ваш питомец крайне избирателен, привередлив в еде, а то и вовсе не любитель поесть, обязательно проконсультируйтесь с ветеринарным врачом. В природе существуют собаки-малоежки, но это, скорее, редкое исключение. Большинство собак-малоежек — это, как правило, или объевшиеся собаки, собаки, имеющие постоянный доступ к еде (например, у них всегда в доступе наполненная кормом миска, не убирающаяся между приемами пищи), или собаки с заболеваниями желудочно-кишечного тракта (или с зубной болью).

Собака должна получать свой суточный рацион порционно соответственно возрасту (5 раз в сутки в возрасте 2–3 месяцев, 4 раза в возрасте 4–5 месяцев, 3 раза в 5–6 месяцев, а начиная с 6 месяцев можно переводить собаку на двухразовое кормление).

Правило ко всем играм этого раздела одинаково: сперва начинайте играть с собакой **в среде без раздражителей**. Эти игры не требуют наличия большой территории — вы можете начать играть в большой комнате вашей квартиры. Когда вы видите, что собака справляется с задачей и с радостью играет, предложите ей поиграть на улице в спокойном месте, где мало людей, машин и собак. Если собака с готовностью включается в игру — отлично, продолжайте играть в этом месте, постепенно перемещаясь во все более сложные для собаки места (используйте иерархию раздражителей вашей собаки, перемещаясь по ней от более простого к более сложному и каждый раз проверяя готовность собаки выполнять упражнение в новых условиях). Если же собаке сложно сконцентрировать внимание на игре, вернитесь на 2–3 дня к отработке **предыдущего успешного этапа**. Тренируясь, важно не пытаться подловить собаку на ошибке, проверяя, в каких контекстах ей будет сложно, а наработать как можно больше положительно-го опыта успешных ответов вашего питомца. Чем чаще собака была успешной, тем проще ей выполнить упражнение и в более сложной ситуации.

Давайте же играть!



5.1.1 ОХОТА ЗА КУСОЧКОМ

В обоих вариантах игры мы стараемся имитировать процесс охоты. В нашем случае «дичью» будет служить кусочек в вашей ладошке.

Вариант 1. Охота за кусочком в руке

Играем

Покажите собаке кусочек в вашей ладошке. Когда собака им заинтересуется, начните убегать от нее, продолжая показывать кусочек в ладони. Перед началом вашего движения произнесите команду — она должна быть короткой и звучной, например, «Тр-р-р-р-р-р» или «Кш-кш-кш». Кусочек должен двигаться **по прямой** на уровне носа собаки, дразня ее и провоцируя двигаться как можно активнее. Не елозьте ладошкой перед носом. Здесь **важно** максимально разогнать собаку, а чем прямее траектория движения, тем быстрее будет бежать ваш ученик. Следите за состоянием собаки и постарайтесь подкрепить ее на пике возбуждения и желания догнать кусочек. Когда вы видите, что собака зафиксировала свой взгляд на кусочке и стремится его настичь, произнесите маркер правильного поведения и отдайте награду. Как только питомец проглотил лакомство, покажите ему следующий кусочек, расположив его на ладошке так, чтобы собака его видела, про-

изнесите команду для игры и начните двигаться в противоположную сторону, удерживая кусочек в поле зрения вашего любимца.

За один подход таких пробежек может быть до 6.

Подсказки и рекомендации

Если вы работаете с собакой робкой или без выраженной пищевой мотивации, позвольте ей настигнуть кусок практически сразу, буквально через шаг-два после начала движения, чтобы она почувствовала себя победительницей и была готова «побороться» за кусочек еще и еще. Постепенно увеличивайте время «охоты», пробегая все большее расстояние от точки старта до момента выдачи награды. **Не переусердствуйте:** зарождающаяся мотивация — вещь очень хрупкая. Успейте подкрепить питомца, пока он заинтересован в «охоте на кусочек».

У меня не получается

Если ваша собака теряет внимание и желание следовать за куском, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинайте заниматься с голодной собакой;

— достаточно ли ценное лакомство вы используете? С собаками со слабой пищевой мотивацией во время первых сессий лучше использовать кусочки высокой (с точки зрения собаки) ценности;

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке.

Вариант 2. Охота за кусочком на земле

Это схожий вариант игры, отличие заключается в том, что кусочки выбрасываются из рук хозяина вправо-влево.

Позаботьтесь о том, чтобы лакомства были хорошо видны на земле. Нам нужно, чтобы собака быстро находила кусочек глазами, съедала его и сразу неслась за следующим. *Например, играя на снегу, можно использовать отварную говядину, играя на земле — куриное филе.* Если лакомство будет сливаться с грунтом, на котором вы играете, собака будет тратить слишком много времени на поиск кусочка с помощью обоняния, а уровень ее возбуждения за время поиска будет снижаться. Наша же задача в этом упражнении — поднять контролируемым способом уровень возбуждения при работе с едой.

Играем

Покажите собаке кусочек в вашей ладони и пробросьте его вправо от себя параллельно земле, будто катите шар для боулинга, предварительно используя команду, которой обозначаете игру в охоту за кусочком, например, «Тр-р-р-р-р» или «Кш-кш-кш».

Как только собака настигла кусочек и поворачивается в вашу сторону, произнесите команду, покажите следующий кусочек. Собака начнет движение в вашу сторону. Когда она будет находиться в метре от вас, бросьте кусочек влево от себя, провоцируя собаку бежать по **прямой**, увеличивая скорость на прямых участках.

За один подход таких пробежек может быть до 6.

Задача этой игры — научить собаку гнаться за едой и любить добывать ее. Не стоит утомлять собаку, забрасывая ей куски как можно дальше, — пусть лучше кусочек упадет в двух-трех метрах от вас, но собака мгновенно его найдет, схватит и будет готова нестись в обратную сторону за следующим кусочком. Во время таких пробежек-погонь вырабатывается дофамин, который создает чувство эйфории. Вот это-то чувство мы и будем привязывать к еде и работе с вами.



Подсказки и рекомендации

— Робким собакам кусочек следует бросать совсем недалеко, постепенно увеличивая дистанцию.

— Эта игра НЕ научит собаку подбирать еду с земли. Но все же важно не забывать каждый раз давать питомцу команду («Тр-р-р-р-р» или «Кш-кш-кш»), которая обозначает, что сейчас вы будете играть в охоту за кусочком.

У меня не получается

Если ваша собака теряет внимание и желание следовать за куском, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начиная заниматься с голодной собакой;

— достаточно ли ценное лакомство вы используете? С собаками со слабой пищевой мотивацией во время первых сессий лучше использовать кусочки высокой (с точки зрения собаки) ценности;

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке.

5.1.2 ИГРА В БУКСИРОВКУ К МИСКЕ

Для развития дополнительного азарта и мотивации или в работе с робкими собаками полезно научить собаку буксировать хозяина к миске.

Играем

На глазах у собаки положите в миску кусочек лакомства. Поставьте миску на небольшом расстоянии от собаки (можно начать с метра-полутора). Если собака зна-

кома с выдержкой, оставьте ее на выдержке, пока ставите миску. Если питомец еще не умеет выполнять выдержку по команде, воспользуйтесь помощью ассистента, который будет уносить миску.

Хозяин стоит позади собаки, **поводок натянут**.

Дайте команду на высыл (например, «Гоу» (от англ. go — идти) или «Вперед»), активно поощряйте собаку голосом за натяжение поводка и продвижение в сторону миски. Немного **упирайтесь**, чтобы питомцу приходилось прилагать некоторое усилие (следите за тем, чтобы не усложнить задачу слишком сильно, иначе собака вообще откажется играть). Когда собака добуксировала вас почти до миски, отпустите поводок, похвалите собаку и позвольте ей съесть лежащий в миске кусочек. Постепенно увеличивайте расстояние буксировки до миски.

Подсказки и рекомендации

— Чтобы у питомца не возникало неприятных ощущений, лучше играть в буксировку с собакой не в ошейнике, а в шлейке. Шлейка особенно важна при работе с робкими собаками — при работе на ошейнике ощущение дискомфорта в шейном отделе от натянутого поводка может негативно сказаться на желании играть в эту игру. Натяжение должно не причинять физический дис-

комфорт собаке, а лишь поднимать желание «всех побороть», чтобы добраться до еды.

— Обратите внимание на то, что поводок должен быть натянут **с самого начала** игры, еще до высылы собаки к миске. Изначально провисший поводок резко одернет собаку, когда та добежит до его конца. Если собака воспримет это одергивание как неприятное ощущение или наказание, она остановится и откажется продолжать упражнение. Нам же нужно объяснить собаке, что это — веселая игра, в которой НАДО тянуть.

— С собаками робкими или не желающими бороться за еду лучше сперва сократить дистанцию «борьбы» до минимальной. Возьмите собаку рукой за шлейку, создав небольшое натяжение. Покажите кусочек, лежащий во второй руке, и при малейшем усилении давления на шлейку со стороны собаки отмаркируйте, отпустите ее, позволив ей «выстрелить» в еду в вашей ладони и подкрепиться. Так вы объясните робкой собаке, что настойчивость награждается. Постепенно увеличивайте время давления на шлейку, прежде чем отпустить собаку к кусочку. Доведя время давления до 3 секунд, начните отводить кусочек с едой от носа собаки так, чтобы она не только натянула шлейку, но и сдвинулась на шаг, сохраняя натяжение. Отпустите собаку и позвольте ей под-

крепиться. Постепенно увеличивайте количество шагов, осуществленных с натяжением.

— Не забывайте использовать команду («Гоу» или «Вперед») перед началом упражнения — так собака не запутается в том, когда ей надо быть паинькой и гулять, не натягивая поводок (по умолчанию), а когда необходимо тянуть изо всех собачьих сил (по определенной команде).

— Если у вашей собаки есть охрана ресурса (собака защищает от вас еду), сперва необходимо откорректировать охрану ресурса и только после этого начинать играть в буксировку к еде.

У меня не получается

Если ваша собака отказывается буксировать вас к миске, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинайте заниматься с голодной собакой;

— достаточно ли ценное лакомство вы используете? С собаками со слабой пищевой мотивацией во время первых сессий лучше использовать кусочки высокой (с точки зрения собаки) ценности;

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке или сократите расстояние до миски;

— воспользуйтесь помощью ассистента. В этом случае хозяин фиксирует питомца на натянутом поводке, ассистент удерживает миску с едой практически перед носом собаки. Когда собака начинает тянуться к миске, ассистент отшагивает от собаки спиной вперед, сохраняя дистанцию до питомца. После одного-двух шагов буксировки хозяина к еде ассистент останавливается и дает собаке возможность съесть находящееся в миске лакомство. Хозяин в этот момент активно хвалит питомца. Постепенно ассистент увеличивает время движения (и, стало быть, длительность буксировки), прежде чем выдать собаке награду. Когда собака готова тянуть к ассистенту 2 метра, ассистент начинает увеличивать дистанцию между собой и собакой. На этом же этапе, при условии, что собака не теряет мотивацию, ассистент начинает выдавать награду, располагая миску все ближе к земле. В конечном результате ассистент уходит на несколько метров от собаки, ставит миску на землю и остается рядом с миской.



5.1.3 БЕГ НАПЕРЕГОНКИ К МИСКЕ

Когда собака освоила игру в буксировку, можно перейти к следующей игре — «Бег наперегонки к миске».

Играем

На глазах у собаки положите в миску кусочек лакомства. Поставьте миску на расстоянии от собаки (можно начинать с трех метров). Удерживая собаку, по команде «Вперед» или «Гоу» (используйте ту команду на высыл, которую вы использовали в предыдущей игре) отпустите собаку и начните бежать к миске вместе с ней. Если собака добежала первой, похвалите ее и позвольте с разбега съесть лежащий в миске кусочек.

Если вы видите, что собака бежит вполсилы, обгоните ее, украдите миску у нее из-под носа и сделайте вид, что с аппетитом съедаете кусочек. Будьте хорошим актером — чавкайте, закатывайте от удовольствия глаза, в общем, наслаждайтесь «съедаемым кусочком» по полной. Пусть ваша собака поверит в то, что ее хозяин — та еще бессердечная ехидна и зараза, с готовностью объедающая любимую собаченьку. Вы увидите, что в следующий забег ваш питомец побежит значительно быстрее, чтобы в этот раз успеть добежать до миски первым.



Подсказки и рекомендации

— Если ваша собака робкая, во время бега лучше держаться у нее за спиной, а иногда и на некотором расстоянии позади, чтобы дать ей фору. С более уверенной собакой можно двигаться на уровне ее лопатки или середины корпуса, создавая явную конкуренцию, так, чтобы она видела вас краем глаза.

— Если вы работаете с робкой собакой, проигрывайте почаще.

— Если ваша собака постоянно и с удовольствием выигрывает, обыграйте ее один раз из 4–5 забегов. Для этого в момент старта мягко придержите ее, чтобы выиграть себе фору, или оттолкните ее назад ладонью под грудь (следите за собой, ваше отталкивание должно быть игровым и мягким).

— Играйте честно и с наслаждением — собаки очень хорошо чувствуют, когда вы делаете вид, что вам весело, а когда вам действительно весело. Выигрывайте, проигрывайте, повышая у собаки желание бежать еще быстрее.

— Если у вашей собаки есть охрана ресурса (собака защищает от вас еду), сперва необходимо откорректировать охрану ресурса, а уже потом начинать играть в бег наперегонки к миске.

У меня не получается

Если ваша собака отказывается бегать с вами наперегонки к миске, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинать заниматься с голодной собакой;

— достаточно ли ценное лакомство вы используете? С собаками со слабой пищевой мотивацией во вре-

мя первых сессий лучше использовать кусочки высокой (с точки зрения собаки) ценности;

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке или сократите расстояние до миски.

5.1.4 ЛОВИ

Летающий в собаку кусочек — это же почти летящая птица! Собаку со слабой пищевой мотивацией можно заинтересовать преследованием летящего кусочка. К тому же это упражнение, если оно нравится питомцу (а оно обычно очень нравится собакам), быстро начинает ассоциироваться с очень приятными эмоциями (помните, что охота — это самоподкрепляемое действие?), и используя это упражнение, вам будет проще переключить внимание вашего любимца с раздражителя на летящий кусочек.

Играем

Покажите собаке ароматный кусочек в вашей руке, чтобы она им заинтересовалась. По команде «Лови» подбросьте кусочек немного вверх и в направлении носа и рта вашей собаки. Кусочек должен быть удобным для

собаки размера. Если ваша собака сделала попытку его поймать (даже если эта попытка оказалась неудачной), похвалите любимца и наградите его кусочком из вашей руки (не позволяйте ему съесть упавший кусочек). По команде «Лови» предложите собаке поймать следующий кусочек.

Подсказки и рекомендации

— Если ваша собака никак не реагирует на летящий кусочек или пытается его поймать чуть раньше, чем он пролетает мимо пасти, ничего страшного — проведите 2–3 сессии, дав собаке шанс приловчиться.

— Если ваша собака в первые прокидывания кусочка отступает назад, несколько тушует, но не показывает более явных сигналов страха, пробросьте таким образом 10–12 кусочков, отслеживая состояние собаки. Если любопытство пришло на смену робости — отлично, продолжайте упражнение. Если собака не привыкает, перейдите к пункту «У меня не получается».

У меня не получается

— Возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинайте заниматься с отдохнувшей собакой.

— Достаточно ли ценное лакомство вы используете? С собаками со слабой пищевой мотивацией во время первых сессий лучше использовать кусочки высокой (с точки зрения собаки) ценности.

— Вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке.

— Не все собаки включаются в ловлю летящих кусочков. Некоторых из них ловле кусочков надо учить. Для этого расположитесь напротив собаки, присев на один уровень с ней. Возьмите в пальцы кусочек, покажите его собаке. Совершите рукой жест, имитирующий подбрасывание куска немного вверх и по направлению к носу и пасти собаки, при этом не отпуская кусочек. Зафиксируйте вашу ладонь в крайней верхней позиции на секунду, после чего опускайте руку, удерживающую кусочек, к пасти собаки, имитируя траекторию падения куска. Сперва выдавайте кусочек в пасть находящейся на полу собаке, однако постепенно останавливайте кусочек чуть выше носа собаки, провоцируя ее приподняться, чтобы получить награду. Вы увидите, что собака начинает двигаться навстречу вашей опускающейся руке, заранее приоткрывая пасть. Когда собака начнет двигаться в сторону опускающегося к ней куска, начните пробрасывать кусочек.

5.2 ИГРОВАЯ МОТИВАЦИЯ

Развитая игровая мотивация необходима для обучения хождению на провисшем поводке, потому что именно с помощью игры мы можем контролируемо поднимать уровень возбуждения нашего питомца, обучая его не натягивать поводок даже в условиях сильного возбуждения. Мы также будем использовать игрушки в качестве раздражителей, обучая любимца проходить на провисшем поводке мимо катящегося любимого мячика или раскручиваемого ассистентом канатика.

Сперва выясните, что ваша собака любит больше — гоняться за игрушкой (охотиться за добычей) или перетяжки (убивать добычу). Этим действием и следует награждать собаку.

Для успешной игры также необходимо понять, игрушки из какого материала предпочитает ваша собака. Мягкие собаки чаще всего любят мягкие плюшевые игрушки. Канатики или пуллеры/палки чаще выбирают более активные и жесткие собаки.

Используйте игрушки, в которые вы сможете играть одновременно с вашим питомцем, — если мячик, то на веревочке. Вам необходимо связать радость игры с присутствием хозяина рядом. Взяв в пасть мячик, собака, не обученная приносить игрушку, может уйти

с игрушкой и наслаждаться игрой в одиночестве. Вам же необходимо объяснить собаке, что самое веселое в ее жизни порождает хозяин и происходит в руках хозяина.

Игры для развития игровой мотивации — те же, которые описаны в пункте про развитие пищевой мотивации. Вместо еды используйте игрушку.

5.2.1 ОХОТА ЗА ИГРУШКОЙ

Вариант 1. Охота за игрушкой в руке

Играем

Возьмите 4 игрушки. В идеале они должны быть абсолютно идентичны, например, 4 мяча для большого тенниса. Покажите собаке мячик в вашей ладонке. Когда собака им заинтересуется, начните убегать от нее, продолжая показывать мячик в ладони. Перед началом вашего движения произнесите команду, которой вы обозначаете игру в охоту за кусочком из пункта про развитие пищевой мотивации (не используйте для развития игровой мотивации новую команду), — она должна быть короткой и звучной, например, «Тр-р-р-р-р-р» или «Кш-кш-кш». Ваша ладонь, удерживающая игрушку, должна двигаться по прямой на уровне носа собаки, дразня ее и провоцируя двигаться как можно активнее. Не елозьте ладоншкой перед носом. Здесь **важно** максимально ра-

зогнать собаку, а чем прямее траектория движения, тем быстрее будет бежать ваш ученик. Следите за состоянием собаки и постарайтесь подкрепить ее на пике возбуждения и желания догнать игрушку. Когда вы видите, что собака зафиксировала свой взгляд на игрушке, тело ее вытянулось, и она стремится нагнать мячик, произнесите маркер правильного поведения и сбросьте мячик на землю. Как только собака схватила игрушку, покажите ей второй мячик, расположив его на ладонке так, чтобы собака его видела, произнесите команду для игры и начните двигаться в **противоположную** сторону, удерживая игрушку в поле зрения вашего питомца.

За один подход таких пробежек может быть до 6. Если вам не хватает игрушек, используйте те, которые уже лежат на земле после предыдущих пробросов. В конце игры попросите собаку отдать вам игрушку. Уберите все игрушки до следующей сессии.

Подсказки и рекомендации

— Если вы работаете с собакой робкой или без выраженной игровой мотивации, не затягивайте этап погони — сбрасывайте мячик буквально через шаг-два после начала движения, чтобы собака почувствовала себя победительницей и была готова «побороться» за игруш-

ку еще и еще. Постепенно увеличивайте время «охоты», пробегая все большее расстояние от точки старта до момента выдачи награды. Не переусердствуйте: зарождающаяся мотивация — вещь очень хрупкая. Успейте подкрепить питомца, пока он заинтересован в «охоте на игрушку».

— После того как собака схватила первую игрушку, просто продолжите играть, невзирая на то, что делает питомец с первой игрушкой. Он может выплюнуть первую игрушку, увидев вторую. Может начать движение, удерживая первую игрушку в пасти. Может выбросить первую игрушку по пути. Может выплюнуть первую игрушку, чтобы схватить вторую, а может продолжать бегать за второй, третьей, четвертой игрушками, удерживая в пасти первую. Все варианты хороши — в этом упражнении мы тренируем желание бежать за следующей игрушкой, а не обмен игрушки на игрушку или команду «Дай».

У меня не получается

Если ваша собака теряет внимание и желание следовать за игрушкой, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно

переваривая свой завтрак? Начинайте заниматься с отдохнувшей собакой;

— достаточно ли интересную игрушку вы используете? С собаками со слабой игровой мотивацией во время первых сессий лучше использовать самые ценные (с точки зрения собаки) игрушки;

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке.

Вариант 2. Охота за игрушкой на земле

Это схожий вариант игры, отличие заключается в том, что игрушка выбрасывается из рук хозяина вправо-влево.

Играем

Возьмите 4 игрушки. В идеале они должны быть абсолютно идентичны, например, 4 мяча для большого тенниса. Покажите собаке мячик в вашей ладонке. Когда собака им заинтересуется, бросьте его вправо от вас, предварительно произнесите команду, которой вы обозначаете игру в охоту за кусочком из пункта про развитие пищевой мотивации (не используйте для развития игровой мотивации новую команду), например, «Тр-р-р-р-р»

или «Кш-кш-кш». Бросайте игрушку параллельно земле, будто катите мяч для боулинга, чтобы собака хорошо ее видела.

Как только собака добежала до игрушки и поворачивается в вашу сторону, произнесите команду и покажите следующую игрушку. Собака начнет движение в вашу сторону. Когда она будет находиться в метре от вас, пробросьте игрушку влево от себя, провоцируя собаку бегать по **прямой**, увеличивая скорость на прямых участках.

За один подход таких пробежек может быть до 6. Если вам не хватает игрушек, используйте те игрушки, которые уже лежат на земле после предыдущих пробросов.

Задача этой игры — научить собаку гнаться за игрушкой и любить добывать ее. Не стоит утомлять собаку, забрасывая ей мячики как можно дальше, — пусть лучше игрушка упадет в двух-трех метрах от вас, но собака мгновенно ее найдет и будет готова нестись в обратную сторону за следующей. Во время таких пробежек-погонь вырабатывается дофамин, который создает чувство эйфории. Вот это-то чувство мы и будем привязывать к игрушке и работе с вами.

Подсказки и рекомендации

— Робким собакам игрушку следует бросать совсем недалеко, постепенно увеличивая дистанцию.

— Используйте на начальном этапе самые любимые игрушки собаки.

— Если у вашего питомца слабая игровая мотивация, не стремитесь отработать все 4 или 6 пробежек — в этом случае работает правило «лучше меньше, да лучше». Пусть лучше он с азартом пробежит 1–2 раза, чем абь как неторопливым шагом и отвлекаясь на все вокруг пройдет 4 раза.

У меня не получается

Если ваша собака теряет внимание и желание следовать за игрушкой, проанализируйте следующие моменты:

— вероятно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинайте заниматься с отдохнувшей собакой;

— достаточно ли ценную игрушку вы используете? С собаками со слабой игровой мотивацией во время первых сессий лучше использовать игрушки высокой (с точки зрения собаки) ценности;

— вероятно, вы требуете от собаки слишком много пробежек. Зарождающаяся мотивация — вещь очень хрупкая, относитесь к ней с аккуратностью и нежностью. Если вы знаете, что ваша собака готова пробежать два раза, но в третий начнет отвлекаться и терять интерес, предложите ей несколько дней побегать по одному разу, затем поднимите планку до двух раз и еще 3–4 дня спустя предложите сбегать три раза, но в третий раз покажите ей самую ценную в ее иерархии игрушку;

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке.

5.2.2 ИГРА В БУКСИРОВКУ К ИГРУШКЕ

Играем

На глазах у собаки выбросьте вперед игрушку. Хозяин стоит позади собаки, **поводок натянут**.

Дайте команду на высыл (например, «Гоу» (от англ. go — идти) или «Вперед»), активно поощряйте собаку голосом за натяжение поводка и продвижение в сторону игрушки. Немного упирайтесь, чтобы питомцу приходилось прилагать некоторое усилие (следите за тем, чтобы не усложнить задачу слишком сильно, иначе собака вовсе откажется играть). Когда собака добуксиро-

вала вас почти до игрушки, отпустите поводок, похвалите собаку и **устройте очень веселую интенсивную игровую сессию в эту игрушку вместе с вашей собакой**. Постепенно увеличивайте расстояние буксировки до игрушки.



Подсказки и рекомендации

— Чтобы у питомца не возникало неприятных ощущений, лучше играть в буксировку с собакой не в ошейнике, а в шлейке. Шлейка особенно важна при работе с робкими собаками — в случае использования ошейни-

ка ощущение дискомфорта в шейном отделе может негативно сказаться на желании играть в эту игру. Натяжение должно не причинять физический дискомфорт собаке, а лишь увеличивать желание «всех побороть», чтобы добраться до игрушки.

— Обратите внимание на то, что поводок должен быть натянут **с самого начала** игры, еще до высылы собаки к игрушке. Изначально провисший поводок резко одернет собаку, когда та добежит до его конца. Если собака воспримет это одергивание как неприятное ощущение или наказание, она остановится и откажется продолжать упражнение. Нам же нужно объяснить собаке, что это — веселая игра, в которой НАДО тянуть.

— С собаками робкими или не желающими бороться за игрушку лучше сперва сократить дистанцию «борьбы» до минимальной. Возьмите собаку рукой за шлейку, создав небольшое натяжение. Покажите игрушку, лежащую во второй руке, и при малейшем усилении давления на шлейку со стороны собаки отмаркируйте, отпустите ее, позволив ей «выстрелить» в игрушку и подкрепить игрой с вами. Так вы объясните робкой собаке, что настойчивость награждается. Постепенно увеличивайте время давления на шлейку, прежде чем отпустить собаку к игрушке. Доведя время давления до 3 секунд, начните

отводить игрушку от носа собаки так, чтобы она не только натянула шлейку, но и сдвинулась на шаг, **сохраняя натяжение**. Отмаркируйте, отпустите собаку и позвольте ей подкрепиться совместной игровой сессией. Постепенно увеличивайте количество шагов, осуществленных с натяжением.

— Не забывайте использовать команду («Гоу» или «Вперед») перед началом упражнения — так собака не запутается в том, когда ей не надо натягивать поводок, а когда нужно тянуть изо всех собачьих сил.

— Если у вашей собаки есть охрана ресурса (собака защищает от вас игрушку), сперва необходимо откорректировать охрану ресурса и только потом начинать играть в буксировку к игрушке.

— Если собака сомневается в необходимости тянуть к игрушке, прежде чем выбросить игрушку вперед, раздражьте собаку, предлагая ей схватить игрушку, но не давая возможности сделать это. В пик азарта выбросьте игрушку вперед и предложите собаке пробуксировать вас к ней.

У меня не получается

Если ваша собака отказывается буксировать вас к игрушке, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинайте заниматься с отдохнувшей собакой;

— достаточно ли интересную (с точки зрения собаки) игрушку вы используете? С собаками со слабой игровой мотивацией во время первых сессий лучше использовать игрушки высокой ценности. Для повышения интереса вы можете использовать абсолютно новую игрушку, которую собака еще никогда не видела (или хорошо забытую старую игрушку);

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке или сократите расстояние до игрушки;

— воспользуйтесь помощью ассистента. В этом случае хозяин фиксирует питомца на натянутом поводке, ассистент удерживает игрушку практически перед носом собаки. Когда собака начинает тянуться к игрушке, ассистент отшагивает от собаки спиной вперед, сохраняя дистанцию до питомца. После одного-двух шагов буксировки хозяина к игрушке ассистент останавливается и дает собаке возможность схватить награду, после чего питомец получает игровую сессию в игрушку с хозяи-

ном. Постепенно ассистент увеличивает время движения (и, стало быть, длительность буксировки), прежде чем выдать собаке награду. Когда собака готова тянуть к ассистенту на протяжении 2 метров, ассистент начинает увеличивать дистанцию между собой и собакой. На этом же этапе, при условии, что собака не теряет мотивацию, ассистент начинает выдавать награду, располагая игрушку все ближе к земле. В конечном результате ассистент уходит на несколько метров от собаки, кладет игрушку на землю и остается рядом с ней.

5.2.3 БЕГ НАПЕРЕГОНКИ К ИГРУШКЕ

Когда собака освоила игру в буксировку, можно перейти к следующей игре — «Бег наперегонки к игрушке».

Играем

На глазах у собаки выбросьте игрушку. Удерживая собаку, по команде «Вперед» или «Гоу» (используйте ту команду на высыл, которую вы использовали в предыдущей игре) отпустите собаку и начните бежать к игрушке вместе с ней. Если собака добежала первой, похвалите ее и устройте очень веселую и интенсивную игровую сессию.

Если вы видите, что собака бежит вполсилы, обгоните ее, украдите игрушку у нее из-под носа и сделайте вид,

что с восторгом играете в игрушку — подразните собаку. Будьте хорошим актером — радуйтесь, смейтесь, подбрасывайте игрушку, наслаждайтесь игрой по полной. Вы увидите, что в следующий забег ваш питомец побежит значительно быстрее, чтобы в этот раз успеть добежать до игрушки первым.

Подсказки и рекомендации

— Если ваша собака робкая, во время бега лучше держаться у нее за спиной, а иногда и на некотором расстоянии позади, чтобы дать ей фору. С более уверенной собакой можно двигаться на уровне ее лопатки или середины корпуса, создавая явную конкуренцию, так, чтобы она видела вас краем глаза.

— Если вы работаете с робкой собакой, проигрывайте почаще.

— Если ваша собака постоянно и с удовольствием выигрывает, обыграйте ее один раз из 4–5 забегов. Для этого в момент старта мягко придержите ее, чтобы выиграть себе фору, или оттолкните ее назад ладонью под грудь (следите за собой, ваше отталкивание должно быть игровым и мягким).

— Играйте честно и с наслаждением — собаки очень хорошо чувствуют, когда вы делаете вид, что вам весе-

ло, а когда вам действительно весело. Выигрывайте, проигрывайте, повышая у собаки желание бежать еще быстрее.

— Если у вашей собаки есть охрана ресурса (собака защищает от вас игрушку), сперва необходимо откорректировать охрану ресурса, а уже потом начинать играть в бег наперегонки к игрушке.

У меня не получается

Если ваша собака отказывается бегать с вами наперегонки к игрушке, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинать заниматься с отдохнувшей собакой;

— достаточно ли ценную игрушку вы используете? С собаками со слабой игровой мотивацией во время первых сессий лучше использовать ценные (с точки зрения собаки) игрушки. Для повышения интереса вы можете использовать абсолютно новую игрушку, которую собака еще никогда не видела (или хорошо забытую старую игрушку);

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть

в более спокойной обстановке или сократите расстояние до игрушки.

5.3 СОЦИАЛЬНАЯ МОТИВАЦИЯ

Социальная мотивация, к сожалению, не отстраивается определенными отдельными упражнениями. Она нарабатывается со временем совместным опытом и доверием собаки к хозяину.

Присмотритесь внимательно к вашему питомцу и составьте список тех вещей, которые ему нравится делать и в которых вы могли бы поучаствовать. Ему нравится валяться в траве и грызть палочку? В конце прогулки найдите ему палку, предложите ее погрызть, валяясь рядом с вами.

! Будьте осторожны при выборе палки: грызя неудачную палку, питомец может загнать в нёбо или десну занозу. Специально для таких моментов на прогулках вы можете купить ему... палку... Звучит странно, не правда ли? Сейчас на рынке можно купить палки кофейного или оливкового дерева, которые особым образом подготовлены для грызения собакой: при грызении они распадаются не щепками, которые могут

воткнуться в мягкие ткани собаки, а мягкими безобидными хлопьями. Стоят такие палки совсем недорого, а удовольствия приносят много.

Любимцу нравятся шишки? Найдите, покажите и предложите ему самую красивую шишку.

Он любит копать ямки? Спрячьте наполненный едой конг в землю, подзовите питомца, покажите ему место и сделайте вид, что помогаете ему выкопать «клад».

Погонитесь вместе за голубем, поднимите вместе фонтан брызг в реке, встаньте на четвереньки и устройте веселую потасовку.

Чем больше вы будете делать что-то увлекательное ВМЕСТЕ, чем больше вы будете поддерживать вашу собаку, тем быстрее будет развиваться ее социальная мотивация и желание взаимодействовать с вами.

Обязательно исследуйте, какие оглаживания любит ваш питомец и любит ли он их вообще.

ОГЛАЖИВАНИЯ

Некоторые собаки очень любят оглаживания и готовы проводить едва ли не большую часть дня под рукой хозяина, подставляя ему то один бочок, то другой.

Но не все собаки столь тактильны. Есть и те, кто предпочитает, чтобы их не трогали. Если ваш питомец из по-

добных, сперва убедитесь, что его ничего не беспокоит. Если у собаки что-то болит или ее мучает зуд, оглаживания могут причинять ей дискомфорт и вызывать демонстрацию угрозы или агрессивного поведения. Если же ваша собака всю жизнь хорошо относилась к оглаживаниям, но внезапно стала рычать, уходить от вас, когда вы ее гладите, скорее всего, у нее что-то болит, и прикосновения ее раздражают.

Умение гладить собаку так, чтобы ей это нравилось, очень важно в коммуникации с питомцем. Мы, люди, — существа тактильные, и нам так приятно гладить теплую мягкую шерстку своего любимца. Исследования показывают: когда человек гладит собаку, у него замедляется сердечный ритм, нормализуется давление и вырабатывается окситоцин — гормон любви и привязанности. У собак, когда их гладят так, как им это приятно, происходят те же изменения. Оглаживания могут стать довольно мощным инструментом подкрепления при условии, что собака научилась получать от них большое удовольствие.

Оглаживая собаку, постарайтесь не нависать над ней. Лучше присесть на один уровень с питомцем, а можно при этом еще и немного отклониться назад.

Чтобы сделать собаке приятно, гладить ее лучше по направлению от головы к хвосту, от спины к животу, по шерсти. Большинство собак не любит, когда их гла-

дят по голове, но почти всем нравится оглаживание груди или боковой части шеи. Бородатые собаки зачастую любят, когда им почесывают подбородок. Многие собаки любят, когда им чешут крестец по бокам от основания хвоста, — они порой начинают пританцовывать в такт почесываниям, перетаптываясь с лапы на лапу.

Однако присмотритесь к своей собственной собаке и проанализируйте: оглаживание какой части тела доставляет ей особое удовольствие? А какую интенсивность оглаживания она предпочитает? Кто-то любит легкие прикосновения, напоминающие касания крыла бабочки, а кто-то предпочитает почти массаж.

Правило трех секунд

Понять, нравится собаке оглаживание или нет, легко — просто используйте **правило трех секунд**. Погладьте собаку три секунды, отведите руку и посмотрите, что собака будет делать — останется рядом с вами в ожидании продолжения или уйдет восвояси. Даже когда вы выяснили для себя ту манеру оглаживаний, которая подходит и доставляет удовольствие именно вашей собаке, регулярно используйте правило трех секунд (можете развить его до 5–7 секунд), чтобы проверить, нравится ли собаке, что вы ее сейчас гладите, или она вежливо терпит, чтобы вас не расстраивать.

Собаки робкие или тактильно чувствительные могут избегать оглаживаний. Если ваша собака именно такая, для приучения к прикосновениям лучше оглаживайте собаку по шерсти **тыльной стороной ладони**. Дело в том, что непроизвольные, едва заметные сокращения пальцев, которые мы можем не отследить, воспринимаются робкими и тактильно чувствительными собаками как неприятные крохотные пощипывания или надавливания. Когда же вы оглаживаете собаку тыльной стороной ладони, даже если пальцы случайно сомкнутся, они прихватят только воздух. Однако и в этом случае не забывайте использовать правило трех секунд — дайте собаке возможность уйти, если ей это необходимо.

ГЛАВА 6.

УПРАЖНЕНИЯ

ДЛЯ РАЗВИТИЯ КОНТАКТА

Вам может показаться странным наличие главы, посвященной упражнениям на развитие контакта с хозяином, в книге, цель которой — обучить собаку ходить на провисшем поводке. Но без контакта с хозяином, как и без упражнений на развитие различных видов мотивации и самоконтроля, обучить собаку стабильно ходить на провисшем поводке, к сожалению, практически невозможно. Если собака регулярно натягивает поводок, потому что ей «срочно прямо вот сейчас» надо дойти к кусту или побежать за голубями, понюхать метку или поздороваться с собачьим другом, одним упражнением никак не обойтись — ведь необходимо научить питомца ориентироваться на хозяина, хотеть быть для него «хорошей собакой», научить следить за своим человеком и переключаться на него даже в сложных для любимца ситуациях.

Чтобы обучить собаку самостоятельно и регулярно восстанавливать контакт с хозяином, важно быть внимательными, но не «забивать собой эфир». Следите за питомцем и каждый раз, когда видите, что он обратил на вас внимание или готов к общению, обозначьте, что вы это цените: можно просто похвалить любимца или улыбнуться ему, что-то сказать, предложить кусочек лакомства или короткую игровую/тренировочную сессию. Конечно, мы сейчас говорим о ситуациях, не требующих экстренных мер. Контролируйте питомца, не будучи навязчивыми.

Параллельно я предлагаю вам поработать над автоматизацией навыков слежения за хозяином и предложения себя своему человеку через простые игровые упражнения, которые очень нравятся собакам. Эти игры обучат вашу собаку восстанавливать контакт чаще и в любых ситуациях.

Во все указанные ниже игры, кроме последней, можно играть в рамках одной тренировочной сессии. Последняя игра более сложная, в нее лучше играть, освоив предыдущие.

Правило ко всем играм этого раздела идентично правилу из предыдущей главы: сперва начинайте играть с собакой в среде без раздражителей, например, в раз-

личных помещениях вашей квартиры. Когда вы видите, что собака справляется с задачей и играет с радостью, предложите ей поиграть на улице — в спокойном месте, где мало людей, машин и собак. Если собака с готовностью включается в игру — отлично, продолжайте играть в этом месте, постепенно перемещаясь во все более сложные для собаки места (для усложнения используйте иерархию раздражителей вашей собаки, перемещаясь по ней от более простого к более сложному и каждый раз проверяя готовность собаки выполнять упражнение в новых условиях). Если же собаке сложно сконцентрировать внимание на игре в новом, усложненном контексте, вернитесь на 2–3 сессии к отработке **предыдущего успешного этапа**. Тренируясь, важно не пытаться подловить собаку на ошибке, проверяя, в каких контекстах ей будет сложно, а наработать как можно больше положительного опыта успешных ответов вашего питомца. Чем чаще собака была успешной, тем проще ей выполнить упражнение и в более сложной ситуации.

Упражнения этой главы вы можете отрабатывать параллельно с упражнениями из пятой и восьмой глав.



6.1 ОТВОРОТИКИ

Эта игра учит собаку находить хозяина и его лицо, чтобы начать взаимодействие.

Играем

— Хозяин садится на корточки спиной к собаке и начинает производить тихие «странные» звуки (причмокивать губами, попискивать). Как только собака подошла к хозяину и посмотрела на него, хозяин хвалит ее и подкрепляет. Отворачивается (или отходит в сторону на несколько шагов) и продолжает играть.

— После 3–5 повторений присядьте спиной к собаке и молчите. Если питомец прибежал к вам и зашел со стороны лица, похвалите его и подкрепите. Продолжайте играть молча, обучая его находить ваше лицо не по сигналу, а самостоятельно. Если не прибежал, вернитесь на 2–3 повторения на предыдущий этап (издавайте «странные» звуки).

— Постепенно начинайте присаживаться не так глубоко и дойдите до того, чтобы собака искала ваше лицо, когда вы стоите в полный рост, отвернувшись от нее.

Подсказки и рекомендации

— Поначалу не ожидайте взгляда именно в глаза — на первых порах для награды достаточно того, что собака

зашла к вам со стороны лица. Постепенно, по мере того, как вы будете повторять игру и подниматься, начинайте дожидаться взгляда вам в глаза, после чего похвалите питомца и наградите его.

— Не держите еду в руках — вам важно, чтобы собака училась работать за «зарплату», а не за «взятку». Еда должна находиться в быстром доступе, например, в сумочке для лакомств на вашей талии или в кармане. Как только собака выполнит правильное действие, отмаркируйте его, достаньте еду и наградите питомца.

Усложнения

— Если собака мгновенно находит ваше лицо 6 раз подряд, когда вы стоите в полный рост, усложняйте игру: выносите упражнение в более сложный контекст, например, в тихое место на улице, затем — ко входу в магазин в час пик, затем — в парк, где на большом расстоянии от вас играют собаки. Постепенно сокращайте расстояние до собак, работая над соблюдением требования: находить ваше лицо, несмотря на то, что вокруг ходят люди и собаки.

Каждый раз приходя в новое для собаки место, предлагайте любимцу выполнять это упражнение до тех пор, пока он не начнет находить ваше лицо 5–6 раз подряд,

не отвлекаясь на окружение. После этого вы можете продолжить движение в новом месте. Когда любимец научился мгновенно находить ваши глаза, можете перестать предъявлять данное требование, приходя в новое место. Однако если вы видите, что собака выпадает из контакта с вами, временно вернитесь к отработке этой игры.

У меня не получается

— Если любимец отвлекся, проанализируйте, что в окружающем контексте мешает ему сосредоточиться на вас (вероятно, вам необходимо уйти в более спокойное или скучное место или убрать из доступа игрушки или иные предметы, на которые собака отвлекается).

6.2 ДОГОНИ ХОЗЯИНА И КОМАНДА «ПОЙДЕМ»

Эта игра обучает собаку следить за перемещениями хозяина, а также реагировать на команду «Пойдем» следованием за хозяином.

Играем

Собака находится на поводке (в начале тренинга его длина должна составлять не более 1,2 м для средней и крупной собаки. По мере освоения упражнения отдавайте питомцу все больше длины поводка).

Мягко, но уверенно потяните собаку в вашу сторону за поводок и покажите кусочек лакомства у вас в руке. Как только любимец начнет двигаться вашу сторону, уберите натяжение поводка, отмаркируйте и дождитесь подхода собаки к вам. Поощрите питомца лакомством. Повторите 8–10 раз. Если собака стала начинать движение к вам после короткого мягкого натяжения поводка, перестаньте показывать ей лакомство заранее — доставайте кусочек только после того, как питомец подойдет к вам.

Вводите команду. Произнесите команду «Пойдем», после чего создайте легкое кратковременное, но уверенное натяжение поводка в свою сторону (не дергайте собаку — натяжение должно быть мягким), начните двигаться от собаки. Как только собака вас догонит, произнесите маркер правильного поведения и подкрепите собаку лакомством. Произнесите команду «Пойдем», после чего натяните поводок в свою сторону и начните двигаться в новую сторону. Подкрепляйте любимца каждый раз, когда он равняется с вашей ногой (даже если он планировал не останавливаться на вашем уровне, а бежать дальше). Постарайтесь кормить собаку всегда у одной и той же ноги — так она научится ходить с одной стороны, не путаясь под ногами. Превратите упражнение в веселую игру-догонялки, начиная движение в новую сторону сразу после выдачи очередного кусочка.

Так не только вы научите питомца следовать за вами, но и собака выучит команду «Пойдем», использование которой удобно, если она замешкалась, рассматривая ворону или вынюхивая травинку, а вам надо продолжать двигаться. Использование выученной команды «Пойдем» позволит вам не выдергивать физически собаку из деятельности, которой она занята, а предупреждать словом о том, что ей надо срочно двигаться за вами.

Усложнения

— Проведите 3–5 сессий, в которые собака начинает двигаться в вашу сторону после команды «Пойдем» и легкого натяжения поводка, после чего движение в новом направлении начинайте на провисшем поводке, только лишь с командой «Пойдем» — проверьте: собака уже следует за вами без подсказки поводком? Если да, то продолжайте работать, следя за тем, чтобы поводок не натягивался. Если же питомец еще мешкает, проведите еще 2 сессии с подсказкой натяжением поводка.

— Если вы видите, что собака с готовностью реагирует на вашу команду «Пойдем» слежением за направлением вашего движения и стремится поравняться с вашей ногой, усложните ей задачу, разместив в поле ее зрения раздражитель, например, миску с едой или игрушку. Начинайте двигаться в сторону раздражителя, но не дохо-

дя до него, смените направление, предварительно произнеся команду «Пойдем». Собака должна отказаться от идеи подойти к раздражителю и поменять направление за вами. Наградите питомца.

— Чем ближе вы подходите к раздражителю, тем сложнее собаке проигнорировать его. Усложняйте требования к питомцу постепенно, убедившись в том, что они соответствуют уровню подготовки вашего любимца. Если собака игнорирует вашу команду в такой срежиссированной ситуации три раза подряд, вернитесь на 2–3 сессии к последнему успешному этапу.

Подсказки и рекомендации

— Не ждите взгляда собаки в момент, когда она нагнала вас: если питомец его предложит — отлично, но в этой игре важен не взгляд на вас, а позиция около вас.

— Даже когда питомец научится менять направления, следуя за вами без подсказки натягивающимся поводком, время от времени используйте в качестве сигнала для начала движения небольшое натяжение поводка. Так вы обучите собаку тому, что натяжение поводка, полностью избежать которого у вас не получится (когда-то вам придется внезапно остановиться, например, перед резко выскочившим велосипедистом, и поводок в любом

случае немного натянется), — не агрессивный жест с вашей стороны, а просто сигнал обратить на вас внимание и следовать за вами.

У меня не получается

— Если любимец отвлекается во время упражнения, проанализируйте, что в окружающем контексте мешает ему сосредоточиться на вас (вероятно, вам необходимо уйти в более спокойное или скучное место или убрать из доступа игрушки или иные предметы, на которые собака отвлекается).

— Если собака начинает движение, но игнорирует ваш кусочек и бежит вперед, забегая перед вами, убедитесь в том, что лакомство, которое вы предлагаете питомцу, обладает ценностью в его глазах.

— Если собака выскочила вперед, игнорируя вас, развернитесь на 180 градусов, произнесите команду «Пойдем», натяните поводок и продолжите движение. Когда собака поравняется с вашей ногой, отмаркируйте ее поведение и предложите собаке кусочек ценной награды.

— Если вы видите, что это упражнение возбуждает вашего любимца, он начинает двигаться все быстрее, награждайте его не из руки, а **сбрасывая награду на землю** с разрешающей ее съесть командой, например, «Можно»,

«Ешь». Подкрепление из низкой точки несколько успокаивает собаку. Можете вместо одного кусочка выдать питомцу 5–6 кусочков, выбросив их горстью.

6.3 ВКЛЮЧИ ХОЗЯИНА

Игра учит предлагать взгляд в глаза хозяина в различных ситуациях, а также подготавливает собаку к выполнению следующей, более сложной игры для отработки контакта.

Играем

Собака находится на провисшем поводке длиной 1–1,5 м. Если собака пытается отойти дальше длины поводка, никак не реагируйте: поводок натянется — ничего страшного. Ничего не говорите, не одергивайте собаку, не привлекайте ее внимание — просто ждите, стоя неподвижно. Руки при этом занимают свободное положение, свисая вдоль тела. Лакомство находится в сумочке или в кармане. Когда собака посмотрит вам в глаза, мгновенно произнесите маркер правильного поведения, **одновременно** с маркером начните двигаться от питомца в любую сторону, провоцируя его последовать за вами, и выдайте собаке поощрение. «Выключитесь» — остановитесь, стойте неподвижно, руки вдоль тела, не общаясь

с собакой и наблюдая за ней боковым зрением. Дождитесь следующего взгляда на вас, чтобы «ожить»: в момент взгляда вам в глаза произнесите маркер правильного поведения, одновременно с ним начните двигаться в любую сторону и наградите собаку при условии, что она сохраняет свое внимание на вас. «Выключитесь».

Дождитесь 6 последовательных предложений вам внимания и после седьмого взгляда **подряд** предложите собаке продолжить прогулку по команде «Гуляй». Повторяйте упражнение каждые 150–300 метров и в каждой новой для питомца ситуации, проверяя, остается ли любимец в контакте с вами. Продолжайте движение, когда видите, что собака не отвлекается на происходящее вокруг и предлагает вам свое внимание.

Подсказки и рекомендации

— Если собака после получения награды тычется вам в руку, надеясь на то, что в ней лежит очередной кусочек, покажите ей пустую ладонь, чтобы она убедилась, что никакой взятки вы ей не предлагаете. Кусочек должен появиться в вашей руке только после того, как вы отошли на шаг от собаки, и только при условии, что питомец удерживает свое внимание на вас.

— Длина поводка в рамках одной сессии должна быть одинаковой.

— Если собака прикована к вам взглядом, бросьте кусочек лакомства на землю за спину вашей собаки с разрешающей его съесть командой. Как только питомец съест лакомство, он, скорее всего, снова посмотрит на вас. Убедитесь в том, что собака смотрит именно вам в лицо, а не на сумочку с лакомством, карман или вашу руку. Отмаркируйте, отойдите, наградите.

Усложнения

— После того как собака начнет регулярно предлагать вам свое внимание в среде без раздражителей, переместите тренировку в более сложный контекст, например, потренируйтесь на остановке общественного транспорта или у перекрестка, у входа в магазин или парк. Ваша цель при введении усложнения — помочь собаке выполнить упражнение правильно, а не попытаться подловить ее на ошибке.

Каждый раз приходя в новое для собаки место, прежде чем начать прогулку или движение дальше, предложите любимцу выполнять это упражнение до тех пор, пока он не начнет предлагать вам свое внимание длительно, не отвлекаясь на окружение. После этого вы можете продолжить движение в новом месте. Когда любимец научился мгновенно находить ваши глаза, може-

те перестать предъявлять данное требование, приходя в новое место. Однако если вы видите, что собака выпадает из контакта с вами, временно вернитесь к отработке этой игры.

— Постепенно увеличивайте длину поводка. При увеличении длины поводка на 1–2 сессии снизьте уровень интенсивности воздействующего раздражителя.

— На безопасной ограниченной территории снимите поводок, отработайте упражнение без поводка, в первые несколько подходов сократив дистанцию до собаки.

У меня не получается

— Если собака часто отвлекается, вы можете в первые несколько раз маркировать не полноценный взгляд на вас, а лишь небольшой поворот головы в вашу сторону, а то и движение ухом в вашу сторону. Однако как только собака включилась в упражнение, повысьте планку ваших требования и сместите время звучания маркера на полноценный взгляд на вас.

— Если ваша собака регулярно отвлекается и вам приходится долго ждать следующего взгляда, подумайте, сколь ценную награду вы используете для поощрения. На первом этапе обучения используйте более ценное (с точки зрения собаки) лакомство.

— Если, несмотря ни на что, ваша собака все еще отвлекается и ей требуется много времени для того, чтобы посмотреть на вас, проанализируйте, что в окружающем контексте мешает ей сосредоточиться на вас (вероятно, вам необходимо уйти в более спокойное или скучное место или убрать из доступа игрушки или иные предметы, на которые собака отвлекается).

— Если при увеличении длины поводка собака не реагирует на вас, временно подберите поводок, сделав его короче.

6.4 ОТСРОЧЕННОЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Игра учит собаку не только предлагать взгляд, но и удерживать его на хозяине в течение некоторого времени. Бонусом с помощью этой игры мы обучаем питомца тому, что кусочек не всегда появляется мгновенно после маркера правильного поведения.

Играем

Собака находится на провисшем поводке длиной 1–1,2 м. Хозяин стоит на месте и ждет внимания. Ничего не говорите, не одергивайте питомца, не привлекайте его внимание — ждите. Когда скучающая собака посмотрит вам в глаза, мгновенно произнесите маркер правильного

поведения и начните двигаться от собаки спиной вперед, пройдя таким образом три шага. Если питомец пошел за вами, удерживая на вас внимание, в конце вашего отшагивания наградите его кусочком лакомства и замрите.



Если собака продолжает на вас смотреть, произнесите маркер правильного поведения, отойдите спиной вперед на три шага и, если питомец продолжает следить и двигаться за вами, подкрепите его. Если в пути ваш ученик отвлекся на что-то дольше чем на 3 секунды, останови-

тесь и не отдавайте кусочек — стойте и ждите следующего восстановления контакта с вами для возобновления упражнения. Те же правила действуют и в случае, если собака, съев кусочек, снова вернулась к лицезнению окружающего пейзажа: никак не реагируйте — стойте и ждите следующего восстановления контакта с вами. Так ваш любимец поймет, что пока он не взаимодействует с вами, его окружает мир, делать в котором нечего, — у него ведь есть всего лишь метр поводка, на таком расстоянии многого не сделать. Но ему выгодно посмотреть на вас, ведь вы сразу предложите ему и движение, и взаимодействие, и кусочек.

Подсказки и рекомендации

— В этом упражнении длина поводка исключительно важна: если вы предложите собаке свободные 2–3 метра, у нее в доступе окажется от 4 до 6 метров для спокойного вынюхивания земли, листиков и прочего. В таком случае внимания от питомца придется ждать долго.

— Не менее важен темп, с которым хозяин отходит от собаки после звучания маркера правильного поведения. Если собака двигается за хозяином спокойным шагом, ей проще отвлечься на раздражители окружающей среды. Если хозяин уходит так быстро, что собака бежит за ним галопом, она может перевозбудиться

от бега — упражнение превратится в веселую беготню, собака забудет о фокусе внимания на хозяине и, скорее всего, закончит пробежку прыжком на хозяина или вылетом за него. Аллюр, который способствует наивысшей степени концентрации внимания, — это рысь (при нем у собаки нет времени отвлекаться на раздражители и она не перевозбуждается).

— Если собака во время следования за хозяином отвлеклась, тот сразу останавливается, кусочек собака не получает. Хозяин ждет следующего восстановления визуального контакта.

Усложнения

— Когда собака хорошо держит внимание в спокойной обстановке, начинайте добавлять в окружающую среду раздражители: например, можно попросить ассистента бросить мячик и дожждаться взгляда собаки на вас для начала движения. А можно попросить ассистента бросить мячик в момент, когда вы уже начали отшагивать 3 шага спиной вперед. В идеале собака не должна отвлекаться на мячик вовсе. Но упражнение считается выполненным, если собака взглянула на мячик и сразу же вернулась глазами к хозяину. Если же она отвлеклась более чем на 3 секунды, упражнение считается невыпол-

ненным: остановитесь, не выдавайте лакомство и ждите восстановления визуального контакта для возобновления игры.

— Постепенно увеличивайте расстояние, на которое вы будете отходить, до 10 шагов.

У меня не получается

— Если любимец отвлекается во время упражнения, проанализируйте, что в окружающем контексте мешает ему сосредоточиться на вас. Вероятно, интенсивность отвлекающих факторов вокруг слишком сильна для нынешнего этапа подготовки вашей собаки. Увеличьте дистанцию до раздражителя. Если и в этом случае собака не справляется с упражнением, вернитесь на 2–3 сессии к последнему успешному этапу исполнения упражнения.

ГЛАВА 7.

УПРАЖНЕНИЯ ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ САМОКОНТРОЛЯ И ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ ВНИМАНИЯ

Хороший самоконтроль — очередной важный элемент при обучении собаки ходить на провисшем поводке. Впрочем, он необходим не только для хождения на поводке. Это и про умение не бежать к играющим на том конце парка или через дорогу собакам, и про умение держать себя в лапах при виде гуляющих по берегу уток или сидящих на солнце котов, это и про спокойный выход на улицу, отсутствие лая на звонки в дверь, прыжков на гостей, требований скорейшего угощения, а то и воровство лакомых кусочков.

Самоконтроль развивается за счет тренировок, четких и понятных требований, постепенного усложнения путем отработки при все более сложных раздражителях в различных контекстах.

Умение держать себя в лапах и даже в состоянии высокого возбуждения не забывать о хозяине необходимо всем без исключения собакам, но в случае обучения **легковозбудимых** собак упражнения этой главы — критически важная часть комплексной работы.

7.1 ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ВНИМАНИЯ

Эта игра учит собаку слушать и слышать хозяина даже в момент сильного возбуждения и переключать внимание с объекта своей страсти.

Играем

Возьмите две идентичные игрушки, в которые вы сможете играть с собакой вместе, например, два пуллера или два канатика, два мячика на веревке или две плюшевые шкурки.

По команде «Играй» оживите одну из игрушек и предложите собаке короткую игровую сессию в перетяжки. На начальном этапе игра с каждой из игрушек не должна длиться дольше 5 секунд. Зафиксируйте или перестаньте шевелить игрушку, с которой играет собака, но «оживите» вторую идентичную игрушку, начав шевелить ею так, чтобы собака это заметила. Когда собака смотрит на вторую игрушку, скажите команду «Играй». Когда собака

схватит вторую игрушку, отпустив первую, проведите игровую сессию со второй игрушкой. После чего вновь оживите первую игрушку и переключите собаку на нее.

Постепенно увеличивайте время игровой сессии с каждой из игрушек до 10 секунд.

За один подход можно делать до 8 подобных смен.

Подсказки и рекомендации

— Если собака видит вторую, «ожившую» игрушку, но не готова отпустить первую, которую вы зафиксировали, отдайте ей первую игрушку и сконцентрируйтесь на том, чтобы начать двигать второй игрушкой настолько интересно, чтобы вызвать у собаки желание схватить ее.

— Если ваша собака жадничает первую игрушку и не готова менять ее на вторую, сделайте игровые сессии короче (например, по три секунды) и играйте менее интенсивно. Можно также использовать менее ценные игрушки. Параллельно научите собаку по команде «Дай» отдавать игрушку (методику обучения вы найдете в Бонусе к этой главе).

— Когда собака научилась менять одну идентичную игрушку на вторую, начинайте практиковать упражнение с разными по ценности игрушками, обучая соба-

ку играть не только в «любимую» игрушку, но в любую игрушку, которую предлагает ей хозяин.

У меня не получается

— Если собака никак не реагирует на вторую игрушку, убедитесь в том, что питомец ее видит, то есть что вы двигаете ею в поле зрения вашей собаки.

— Если собака вовсе не хочет играть в эту игру, вероятно, у нее довольно слабо развита игровая мотивация. Используйте игры из главы 5 для развития игровой мотивации вашего питомца, прежде чем вновь вернуться к этой игре.

— Если ваша собака обычно играет в переключение внимания, но в новой обстановке отказывается включаться в игру с вами, вероятно, условия окружающей среды слишком сложны для нынешнего уровня подготовки вашего питомца. Переместитесь в более спокойную обстановку.

7.2 ВИЗУАЛЬНЫЙ ПОИСК

Упражнение «Визуальный поиск» относится к простейшим, но важным упражнениям. Ученые обнаружили, что во время поиска, который собака проводит гла-

зами, а не носом, ее пульс и дыхание замедляются, а сама собака немного расслабляется.

Обучив собаку визуальному поиску, его можно использовать для отработки баланса возбуждения — торможения, предлагая поиск после интенсивной игровой сессии. Поиск также может быть отличным «спасательным кругом» в сложной для собаки ситуации — когда питомец перевозбудился от активной деятельности или его тревожит/привлекает некий раздражитель, самостоятельно отвернуться от которого он не может из-за стремления следить за ним. В таком случае использование команды, с которой у собаки ассоциируется богатая история подкреплений и приятных моментов, поможет любимцу переключиться на поиск (за счет чего собака перестанет следить за раздражителем и немного выдохнет), а затем — уже и на вас.

Играем

Возьмите в ладонь 6–10 кусочков ароматного лакомства, контрастирующего с грунтом, на котором вы занимаетесь. На глазах у собаки рассыпьте эти кусочки, накрыв «скатерть-самобранку», укажите на кусочки и произнесите команду «Ищи» (вы можете выбрать команду на свой вкус). Задача собаки: найти **все** кусочки.

Если питомец пропускает какие-то кусочки, укажите ему на них пальцем.

За один подход таких повторений может быть 2–3, но в течение дня вы можете делать 2–3 подобных подходов.

На третий день отработки проверьте, выработался ли у любимца условный рефлекс на команду: когда собака скучает или занята чем-то не очень интересным, произнесите команду и рассыпьте кусочки. Произнося команду, обратите внимание, отреагировал ли на нее питомец: если он поднял на вас голову или начал идти к вам еще до рассыпания кусочков, значит, он уже ассоциирует команду с тем, что за ней последует. Это замечательно.

Используйте эту команду, чтобы отвлечь любимца от ситуации, которая не нравится вам или беспокоит собаку, а также если вы видите, что ваш питомец излишне возбужден.

Вы также можете использовать команду визуального поиска во время прогулки с собакой на поводке, награждая ее за взгляд на вас сбросом на землю кусочка по команде «Ищи». В таком случае сбрасывайте всего один кусочек в радиусе 2–3 метров вокруг себя, чтобы собака могла его схватить, не натягивая поводок. Таким образом вы дополнительно увеличиваете для собаки ценность нахождения возле вас.

7.3 «ДЗЕН»

Эта игра учит собаку не хватать еду без разрешающей команды, контролировать себя, а также концентрировать внимание на том, что показывает хозяин. Упражнение «Дзен» после отработки может стать вашим «спасательным кругом» в случае, если питомец переиграл и эмоционально перевозбудился: выполняя упражнение, собака концентрируется на объекте, который показывает хозяин, и отключается от внешних раздражителей, давая тем самым себе передышку. Обычно за 5–6 последовательных повторений «Дзена» даже самая перевозбужденная собака выдыхает и успокаивается.

Если ваша собака обучена при виде еды смотреть вам в глаза, обучите ее и упражнению «Дзен». Дело в том, что собаке проще в присутствии хозяина вовсе отказаться от кусочка и отвернуться от него: «с глаз долой — из сердца вон». И совсем другое дело — научиться смотреть своим «внутренним драконам» в глаза — научиться видеть еду рядом с собой, но при этом держать себя в лапах и не есть ее по умолчанию, а не потому, что хозяин скомандовал «Фу» или попросил сделать выдержку. Не переживайте, если ваша собака уже обучена при виде куска поднимать на вас взгляд. Она просто выучит, что по команде «Дзен» ей надо смотреть

на кусок, а если хозяин показывает кусок молча, ей надо смотреть на хозяина.

Играем

Даже собаки, которых обучали при предъявлении куска на ладони смотреть в глаза хозяину, в первую секунду обнаружения куска смотрят на него, после чего поднимают взгляд. Именно от этой секунды взгляда мы и будем отталкиваться для обучения любимца новой команде и дифференциации этой команды от предыдущей.

Молча выставьте открытую ладошку с кусочком лакомства на ней сантиметрах в 15–20 от морды собаки на уровне носа — так, чтобы питомец хорошо видел кусок, но тот не маячил у него прямо перед носом, создавая излишнее возбуждение. Собака должна смотреть на кусочек, но не должна его брать без разрешающей команды по умолчанию, а не выполняя запрет.

Вариант А. Ваш любимец не попытался схватить кусок, а просто посмотрел на него — бинго! Это то, к чему мы стремимся! Успейте произнести маркер правильного поведения и быстро отдать питомцу кусочек прямо в рот — так, чтобы он не тянулся к нему. На этом этапе не ждите длительного созерцания кусочка — подкрепите **долю секунды внимания** к кусочку без попытки его

взять. Как только собака поймет правило, процесс пойдет семимильными шагами.

Возьмите следующий кусочек и повторите действие несколько раз.

Переходите ниже по тексту к подзаголовку «Продолжение упражнения».


Вариант Б. Питомец потянулся к куску. Это нормально — он же еще не знает правил игры. Как только любимец потянулся в сторону кусочка, просто закройте кулак. Ничего не говорите, не двигайте рукой, не ругайте собаку, не смейтесь и не попискивайте, даже если вам щекотно от вездесущего языка или неприятно от царапанья лапой. Закройте кулак и ждите. Как только собака прекратит попытки достать кусочек из кулака (некоторые при этом еще и подаются назад), произнесите маркер правильного поведения и отдайте кусочек движением **в собаку**. Повторите 4–6 раз, награждая собаку в момент, когда она прекращает попытки достать кусочек из вашего кулака.


Следующий этап: в момент, когда любимец прекращает ковырять ваш кулак и подается назад, вновь откройте ладонь, поймайте взгляд собаки на кусочке, лежащем на открывающейся ладони. Мгновенно отмаркируйте и подкрепите долю секунды внимания на кусочке без попытки его схватить.

Продолжение упражнения

— Постепенно увеличивайте длительность взгляда собаки на кусок в ладонке до 5–7 секунд. Время увеличивайте не последовательно, а вариабельно, например: 2 секунды, 1, 1, 4, 2, 3, 6, 2, 2. Если вы будете увеличивать время концентрации внимания последовательно, собака поймет, что дальше это упражнение становится все сложнее и сложнее, и может потерять мотивацию выполнять его.

— Введите команду (в нашем случае это «Дзен», но вы можете выбрать что-то свое). Команда вводится, когда собака поняла, что именно от нее требуется, если хозяин показывает кусочек на открытой ладонке в 15–20 см от носа: кусочек лежит на открытой ладонке — значит, на него надо смотреть, не отвлекаясь и не пытаясь его съесть, до разрешающей команды. Произнесите команду, отведите ладонь с лакомством, демонстрируя кусочек. Если собака спокойно смотрит на кусочек, подождите от 3 до 7 секунд, отмаркируйте, отдайте собаке награду. Если же питомец тянется к кусочку, закройте кулак и переделайте упражнение.

 Важно! Если ваша собака была обучена тому, что при демонстрации куска она по умолчанию

 смотрит вам в глаза, введите команду «Дзен»

как можно быстрее, чтобы не запутать питомца. В таком случае вводите команду после того, как любимец научился смотреть на кусок в течение всего одной секунды. После чего, уже используя команду, продолжайте вариабельно увеличивать отрезки времени, в течение которого ему необходимо концентрировать внимание на куске.

— Сократите дистанцию от носа собаки до куска: теперь с каждым разом выставляйте ладонь все ближе к морде питомца, однако помните, что собака должна видеть кусок глазами, а зона вплотную к ее носу является «слепой».



Правила выдачи куска в упражнении «Дзен»

— Если ваша собака **робкая**, свою награду после маркера правильного поведения пусть она возьмет сама: она должна подойти к ладони и съесть из нее кусочек.

— Если ваш питомец **легковозбудим**, подносите кусочки награды к нему вы — так вы учите любимца тому, что награда выдается за спокойное поведение.

— **Уравновешенной** собаке кусочек можно выдавать, чередуя оба варианта.

Подсказки и рекомендации

— Это упражнение можно начинать делать **только с собакой, обладающей высокой пищевой мотивацией**. Если ваш любимец переборчив в еде и долго думает, прежде чем согласиться съесть лакомый кусочек, сперва сделайте акцент на играх, развивающих пищевую мотивацию. В таком случае к отработке «Дзена» вы сможете перейти после того, как повысите пищевую мотивацию питомца.

— Если во время демонстрации кусочка на открытой ладошке питомец отвлекся от куска и смотрит в другую сторону, поднесите кусочек к его носу (это называется «фокусировка от носа»), напомните ему о том, что у вас в руке есть что-то вкусное. Резко уведите открытую ладонь на расстояние 15–20 см от носа собаки и успеете

отмаркировать и наградить, пока он смотрит на кусочек без попыток его съесть.

— Если вы видите, что собаке сложно дается упражнение, увеличьте расстояние от носа до куска до 25–30 см. Чем ближе кусочек к носу, тем выше возбуждение у ученика. А обучение происходит максимально быстро и эффективно, когда собака находится ниже порога возбуждения. Не переживайте — как только любимец поймет правило, вы очень быстро сможете сократить расстояние между куском и носом.

— Если ваша собака ноет, глядя на кусок, значит, она хочет его получить слишком сильно — временно увеличьте дистанцию между куском и носом питомца. Наша задача в этом упражнении — не только обучение самоконтролю при виде еды, но также и **контроль состояния** питомца в присутствии столь значимого объекта, как лакомый кусочек. Увеличив на несколько повторений дистанцию до кусочка, вы поможете собаке успокоиться и начать относиться к упражнению не как к пытке, а как к несложной игре с желанной наградой. Затем вы сможете сократить дистанцию до носа собаки.

— При выполнении команды «Дзен» ваша собака может находиться в любой позе: сидеть, стоять или лежать. Постарайтесь отрабатывать упражнение во всех положе-

ниях, чтобы питомец не решил, что команда «Дзен» выполняется, например, только в положении сидя.

У меня не получается

— Если собака при виде демонстрируемого куска отворачивается от него, на две-три сессии сократите требование к времени фиксации взгляда на куске — собаке слишком сложно выполнять предъявляемое требование и она находится «в конфликте» с куском.

Кстати, это же упражнение вы можете делать с игрушками, особенно если ваш питомец — игровик и теряет силу воли при виде заветного мячика или канатика.

7.4 ПРАВИЛЬНЫЙ ВЫБОР

Эта игра учит собаку оборачиваться к вам, когда она видит что-то важное или интересное перед собой.

Для нее вам необходимо взять 4–5 игрушек, в которые любит играть собака. Разместите игрушки таким образом, чтобы собака их не видела, но при этом вы могли быстро выхватывать одну игрушку за другой, начав с менее ценной и закончив наиболее ценной (для этого очень хорошо подходит пояс кинолога — обычно сзади пояса находится большой сквозной карман, куда удобно складывать большое количество игрушек). Обязательно за-

ранее продумайте иерархию ценности каждой из 5 игрушек, чтобы, еще не начав упражнение, вы уже точно знали, какую игрушку после какой будете доставать.

Собака должна быть на поводке такой длины, которая позволит ему находиться в провисшем состоянии во время вашей совместной игры в перетяжки, но остановит собаку (натянется) прежде, чем она сможет добраться до выброшенной вами в сторону игрушки.

Играем

Предложите собаке поиграть в перетяжки с наименее ценной из игрушек. Раззадорьте питомца, затем попросите его отдать вам игрушку и сразу **молча** отбросьте ее в сторону так, чтобы собака это видела. Игрушка должна упасть дальше, чем закончится поводок, если собака попытается до нее добежать. Как только собака отвернулась от вас в сторону упавшей игрушки, тихо, но быстро возьмите в руку следующую по ценности игрушку и держите ее за спиной. Молчите. Следите за тем, чтобы собака не дотянулась до отброшенной вами первой игрушки. Дождитесь, когда собака обернется на вас (иногда на это требуется время). В тот момент, когда собака поворачивается к вам, произнесите маркер правильного поведения и предложите собаке игровую сессию с игрушкой, которую вы держали за спиной. Повторите действия с каждой

из игрушек, закончив самой ценной. Ценную игрушку не отбрасывайте, иначе вам нечем будет подкрепить правильное поведение собаки, если она его предложит. Игра заканчивается после игры с ценной игрушкой — после интенсивной игровой сессии попросите собаку отдать вам игрушку и уберите ее до следующей сессии. Следующую сессию вы можете провести сразу же. В конце упражнения попросите собаку вернуть вам самую ценную игрушку, уберите весь реквизит до следующей сессии.

Подсказки и рекомендации

— Игровые сессии с каждой из игрушек не должны быть долгими — 10–15 секунд достаточно (с начинающей собакой лучше играть не дольше 7–10 секунд), после чего скамандуйте питомцу отдать игрушку.

— Если ваша собака во время игры перевозбуждается до состояния, когда она не готова отдать вам игрушку по команде, прежде чем начать играть в эту игру, обучите собаку команде «Дай» (методику обучения вы найдете в Бонусе к этой главе). В этом случае игровые сессии на начальном этапе не должны превышать 5 секунд.

— В момент выбрасывания игрушки (и следующего за ним доставания очередной игрушки) следите за тем, чтобы вы стояли за спиной у собаки — она не должна вас

видеть. Решение развернуться собака должна принять самостоятельно, а не потому, что увидела ваше шевеление сбоку от себя.



— Когда ваша собака научилась разворачиваться от выброшенной игрушки к вам в течение 3 секунд и **не натягивая поводок**, предложите ей играть или в более сложном для нее контексте, или выбрасывая игрушку

в сторону какого-то раздражителя — например, в сторону другой собаки (собак) или разгуливающих голубей, или бегающих детей. Сперва дистанция до раздражителя должна быть достаточно большой, чтобы собака была готова по своей воле повернуться к вам. Постепенно сокращайте дистанцию до раздражителя, но следите за тем, чтобы питомец был успешен в выполнении упражнения. Если собака не справляется и не готова отвернуться от раздражителя, вернитесь на 2–3 сессии к последнему успешному этапу.

У меня не получается

— Если ваша собака отказывается отворачиваться от выброшенной игрушки, перепроверьте иерархию ценностей всех игрушек — вероятно, вы используете слишком ценную для собаки игрушку. Если проверка показала, что ценность игрушек выстроена верно, увеличьте дистанцию между собакой и упавшей игрушкой, либо выбрасывая игрушку дальше, либо подобрав поводок покороче. Чем ближе раздражитель, тем сложнее собаке от него отказаться.

— Если при введении усложнений (работая в среде с раздражителями или выбрасывая игрушку в сторону присутствующего раздражителя) ваша собака неспособна развернуться к вам, вернитесь на 2–3 сессии к последнему успешному этапу.

7.5 СПРОСИ У МЕНЯ

Предыдущей игры зачастую достаточно, чтобы научить собаку ориентироваться на хозяина, когда она видит перед собой что-то интересное. Если же ваша собака пока не освоила это искусство, дополните свои тренировочные сессии следующей игрой.

Вам понадобятся: вкусная еда, менее вкусная еда, очень ценная игрушка, менее ценная игрушка, ассистент, поводок.

Играем

Собака находится на поводке. Возьмите в руку ценное лакомство и выдайте ассистенту менее ценное. Попросите ассистента предложить собаке еду, находясь на приличном расстоянии от вашего питомца. Чем дальше находится раздражитель, тем меньше сила его воздействия на собаку и тем проще ученику освоить правила поведения.

Когда собака смотрит на ассистента, пытаясь добраться до него, чтобы угоститься, «натянитесь» на поводок так, чтобы приблизиться к собаке (не тяните ее к себе — вы сами должны «натянуться» на поводок, собака же должна остаться на месте), разместите кусочек своего лакомства на уровне уха или глаза собаки. Как только собака отреагирует на движение и обернется

посмотреть, что же там такое зашевелилось, отмаркируйте и начните двигаться ОТ собаки, параллельно интенсивно хваля ее и показывая кусочек у вас в ладони. Поощрите собаку кусочком ценного лакомства. Повторите.

Проделайте то же самое с игрушками: менее ценная находится в руках ассистента, более ценная — у вас.



Усложнения

— Постепенно останавливайте ладонь с кусочком все дальше от головы собаки: в районе лопатки, посередине грудной клетки, в районе бедра, у основания хвоста... Перемещайте ладонь все ближе к вам по мере освоения собакой предыдущего этапа требований. В конце концов кусочек будет находиться около вашего бедра или вообще в сумочке для лакомств. Задача собаки — научиться при виде раздражителя **самостоятельно** поворачиваться и подбегать к вам.

— Постепенно усложняйте задачу, сокращая дистанцию до раздражителя и увеличивая его интенсивность (ассистент может использовать такое же лакомство и игрушку, как у вас, а затем и более ценное лакомство или более ценную игрушку, чем у вас).

— Начинайте отрабатывать раздражители реальной жизни таким же образом. Следите при этом за тем, чтобы расстояние до раздражителя было достаточным для того, чтобы собака была готова сама от него отвернуться. При введении раздражителя большей интенсивности начните отработку на большей дистанции и расположив руку ближе к голове собаки. В случае успешных ответов ученика располагайте руку все ближе к себе. Постепенно сокращайте дистанцию до раздражителя.

У меня не получается

— Если ваша собака не отворачивается от ассистента, убедитесь в том, что лакомство (или игрушка), которое находится в руках у ассистента, обладает минимальной ценностью, а ваша награда является для собаки более ценной.

— Вероятно, вы слишком быстро сократили дистанцию до раздражителя, и собака не готова к требованиям такого уровня. Вернитесь на 2–3 сессии к отработке последнего успешного этапа.

БОНУС. КОМАНДА «ДАЙ»

Читая эту книгу, вы несколько раз встречали слова: «попросите собаку отдать игрушку». Для того чтобы питомец отреагировал на ваше «глубокоуважаемая собака, не будете ли вы столь добры...» ожидаемым для вас образом, а не «не буду, не отдам», конечно, он должен уметь выполнять команду «Дай». Несмотря на то, что в этой книге мы рассматриваем упражнения, которые научат вашего любимца ходить, не натягивая поводок, а команда «Дай» явного отношения к поводку не имеет, однако ее выполнение связано с умением контролировать себя даже в моменты сильного эмоционального возбуждения. Поэтому я решила предложить вам обучение этой команде в качестве бонуса.

Играем

Предложите вашей собаке поиграть с вами в перетяжки. Игровая сессия должна быть не очень длинной: не более 10 секунд (с некоторыми собаками, которые перевозбуждаются от игры до состояния, в котором не могут расслабить челюсти, игровая сессия на первых порах длится не более 3–5 секунд. Постепенно, по мере отработки команды «Дай», время игры увеличивается). Зафиксируйте игрушку, взяв ее **вплотную** к пасти собаки, **перестаньте тянуть**.

Следующие ваши действия зависят от того, как поведет себя питомец в момент фиксации игрушки. Мы рассмотрим четыре наиболее часто встречающихся варианта.

Вариант 1: собака теряет интерес к «мертвой» игрушке и сама ее отпускает. Вам несказанно повезло!

В момент отпускания игрушки произнесите команду «Дай» и наградите любимца продолжением игровой сессии, играйте 5–10 секунд. Зафиксируйте игрушку и дождитесь, когда собака начнет ее отпускать. В момент отпускания произнесите команду «Дай». В конце игровой сессии после отпускания дайте питомцу кусочек лакомства.

Вариант 2: питомец продолжает удерживать игрушку, при этом спокоен и не пытается отобрать ее у вас.

Одной рукой удерживая игрушку вплотную к пасти собаки, второй рукой поднесите кусочек ароматного лакомства к ноздре любимца так, чтобы он почувствовал запах. Не выдирайте игрушку из пасти — подождите, когда собака сама выплюнет игрушку, чтобы взять кусочек. В момент отпускания игрушки произнесите команду «Дай», похвалите питомца и скормите ему кусочек лакомства. После чего по команде «Играй» начните игровую сессию небольшой длительности (5–10 секунд). Зафиксируйте игрушку и поднесите к ноздре собаки кусочек ароматного лакомства. Повторяйте до тех пор, пока собака не станет отпускать игрушку по одной лишь команде «Дай», без подсказки кусочком у носа.

Вариант 3: собака продолжает удерживать игрушку, но при этом борется с вами, пытаясь ее отобрать или продолжить активную игру.

Прижмите игрушку плотно к своему телу так, чтобы питомец имел возможность стоять на четырех лапах (не поднимайте игрушку высоко), но его нос при этом плотно упирался в вас. Дождитесь, когда он попытается перехватить игрушку поудобнее, и в этот момент подне-

сите к ноздре кусочек ароматного лакомства. В момент отпускания игрушки произнесите команду «Дай».

Когда собака перехватывает игрушку, уровень возбуждения у нее снижается (и наоборот: когда уровень возбуждения у собаки снижается, она готова перехватить игрушку поудобнее), и она готова задуматься об обмене игрушки на кусочек.

Скормите питомцу от **5 до 10 кусочков один за другим**, следя за тем, как он их выедает: чем выше уровень возбуждения, тем более грубо будет хватать куски собака. Кормите до момента, когда она начнет выедать куски в обычной для нее манере. После чего предложите очередную игровую сессию, однако **сократите ее длительность до 5 секунд максимум**. Ваш любимец обладает высокой игровой мотивацией и азартом, поэтому вам необходимо будет больше работать над успокоением и использовать в начале тренинга короткие игровые сессии, очень постепенно увеличивая их длительность и следя за уровнем возбуждения вашего ученика.

Вариант 4: несмотря на плотное прижимание игрушки к телу, собака продолжает бороться за игрушку, игнорируя предлагаемую еду.

Ваш питомец — фанат игры и борьбы. Сократите **игровые сессии до 3–5 секунд неинтенсивной игры**. Для об-

мена оставьте игрушку у собаки, **высыпьте** несколько кусочков лакомства на землю рядом с любимцем и укажите на них пальцем. В отсутствие борьбы за игрушку любимец будет согласен перекусить. Параллельно с этим начинайте обучать собаку команде «Дай» **иным способом**, о котором читайте ниже.

— Положите **наименее ценную** по иерархии игрушку на землю или возьмите ее в руку. Как только собака схватит игрушку, не удерживайте ее — сразу отдайте. Так вы не дадите питомцу насладиться борьбой, которая быстро повышает возбуждение до состояния, в котором он вас не слышит. Сразу предложите ему вкусную ароматную еду из другой руки. Если собака выплюнула игрушку, чтобы съесть еду, отлично — так и продолжайте работать. В момент выплевывания игрушки произносите команду «Дай». После того как любимец съел лакомство, вновь покажите ему игрушку. Дождитесь, чтобы он ее схватил, отпустите игрушку и предложите собаке кусочек лакомства. Чтобы у собаки не было возможности убежать от вас, заведя игрушкой, проводите тренировки с питомцем на поводке.

— Если ваш любимец не доверяет вашей руке и не готов бросать игрушку, чтобы поменять ее на лакомство у вас в ладони, выложите кусочки лакомства на землю

рядом с собакой, произнеся команду «Ищи» (для этого питомец должен быть знаком с визуальным поиском, прочитайте о котором вы можете в пункте 7.2).

— Постепенно, по мере готовности ученика выплевывать игрушку, которую держит только он, удерживайте игрушку у себя в руке чуть дольше, прежде чем предложить ему выполнить команду «Дай» или «Ищи».

— На следующем этапе удерживайте игрушку более явно, имитируя небольшую игровую сессию (1–3 секунды). Оставьте игрушку у собаки и предложите ей съесть кусочек по команде «Дай».

— Следующим этапом после небольшой игровой сессии (1–3 секунды) продолжайте удерживать игрушку в руке и предложите собаке съесть кусочек по команде «Дай». Если питомец с готовностью выплевывает игрушку, чтобы съесть кусочек, можно двигаться дальше.

— Постепенно увеличивайте время и интенсивность игровой сессии, регулярно проверяя готовность собаки менять игрушку на еду по команде «Дай».

По мере автоматизации навыка подкрепляйте едой отпусkanie только самых любимых игрушек или после интенсивной игровой сессии.

ГЛАВА 8.

ИГРОВЫЕ УПРАЖНЕНИЯ ДЛЯ РАЗВИТИЯ БАЛАНСА ВОЗБУЖДЕНИЯ – ТОРМОЖЕНИЯ

Очень удобно жить с собакой, которая может как мгновенно включиться в активную деятельность, так и «по щелчку» выдохнуть и расслабиться. Некоторые собаки сбалансированны от рождения, но их меньшинство. У подавляющего большинства собак умение быстро успокаиваться (или быстро включаться в работу) формируется и закрепляется путем отработки простых, но эффективных игровых упражнений.

Основная идея упражнений для развития баланса возбуждения — торможения заключается в быстром чередовании динамических и статических или расслабляющих упражнений. Чем чаще мы раскачиваем эти «качели» искусственным образом в рамках тренинга, тем проще и быстрее собака будет погружаться в нужное нам состояние в ситуациях вне тренинга.

В случае работы с собаками, тянущими на поводке, эти упражнения являются обязательной частью программы обучения хождению на провисшем поводке, ведь зачастую собаки «выстреливают» в поводок из-за того, что уровень их возбуждения мгновенно подскакивает до высоких значений. Мы же будем учить их быстро успокаиваться.

8.1 ЕШЬ – ИГРАЙ

Эта игра основывается на том, что еда успокаивает нервную систему (при поедании пищи вырабатываются эндорфины, «гормоны удовольствия»), а игра возбуждает нервную систему (в момент погони или игровой борьбы вырабатывается дофамин, вызывающий состояние эйфории). Через игру с игрушкой мы **искусственно и контролируемо** воссоздаем эмоциональное состояние, схожее с тем, в котором пребывает собака, например, увидев кота, или во время игры с другими собаками. А затем учим собаку с помощью переключения на еду успокаиваться и включаться в хозяина из подобного сильного возбуждения.

Играем

По команде «Играй» предложите собаке поиграть в перетяжки. Игра должна быть веселой и азартной — не забывайте, что смысл упражнения состоит в том, что-

бы контролируемо поднять у вашего питомца уровень возбуждения. Зафиксируйте игрушку прямо около пасти собаки, поднесите вторую руку, удерживающую корм, к ноздре собаки с командой «Ешь». Подождите. Когда собака выбросит игрушку, чтобы начать есть предложенные кусочки, начните скармливать их **один за другим** до тех пор, пока манера выедания лакомства не станет обычной для собаки. Чем сильнее возбуждение, тем грубее и быстрее выхватывает собака кусочки. Чем больше она успокаивается, тем мягче выедает куски. Если ваша собака всегда быстро и грубо выхватывает лакомство, выдавайте кусочек, который вы держите в руке, только когда интенсивность попыток выхватить еду из ладони снижается. Так вы обучите собаку брать еду нежнее. Когда собака начинает выедать куски с обычными (или более низкими, чем обычно) для нее скоростью и интенсивностью, по команде «Играй» предложите ей вновь поиграть. Чередуйте игровую и пищевую сессии.

По мере освоения упражнения перестаньте подносить руку с лакомством вплотную к носу собаки: после игровой сессии разместите руку с кормом в поле зрения питомца, произнесите команду «Ешь». Ваш ученик должен научиться с готовностью переключаться на тот вид деятельности, который вы ему предлагаете в данный момент: есть или играть.

Если любимец справляется, усложните ему задачу: расположите одновременно в поле зрения собаки обе руки — с игрушкой и едой. Теперь собака должна выбирать то действие, которое вы у нее просите, игнорируя видимую еду или игрушку.

Подсказки и рекомендации

— Используйте команды для каждой сессии — это добавляет собаке предсказуемости в тренинге. Например, в момент, когда собака доедает последний кусочек и вы хотите предложить ей поиграть, произнесите команду для игровой сессии «Играй» и предложите собаке игрушку. В момент перехода от игры к еде произнесите команду «Ешь» и предложите собаке еду.

— Умение собаки ориентироваться в словесных командах «Играй» и «Ешь» позволит вам позже усложнить тренинг, предлагая собаке ловушки. Например, пока собака ест, вы можете поводить рядом с ней игрушкой. Так как команды играть не прозвучало, собака должна игнорировать игрушку, сосредоточившись на еде. Пока собака играет, вы можете подносить к ней еду, но пока не прозвучала команда «Ешь», собака должна игнорировать еду в непосредственной близости.

За один подход можно делать до 5 смен.

У меня не получается

— Если ваша собака игнорирует либо игрушку, либо еду, это говорит о том, что один из видов мотивации (пищевая или игровая) у собаки развит меньше другого. Обратитесь к главе 5 для того, чтобы поиграть с питомцем в упражнения, развивающие более слабую мотивацию.

— Если собака отказывается играть с вами, вероятно, условия, в которых находится питомец, слишком сложны для его нынешнего уровня подготовки. Переместитесь в более спокойную обстановку.

8.2 «КШ-КШ-КШ»/«ИГРАЙ» – «ДЗЕН»

Для этой игры собака уже должна уметь играть в охоту за кусочком в руке (как научить этой игре, вы можете прочесть в главе 5 «Базовые упражнения для развития мотивации») и выполнять упражнение «Дзен» (методику обучения этому упражнению вы найдете в пункте 7.3).

Играем

Подготовьте от 3 до 5 кусочков лакомства. Дав команду «Кш-кш-кш», начните убегать от собаки, удерживая кусочек в ладонке, — пусть собака его догоняет. В конце каждой прямой **обязательно награждайте** питомца в момент наивысшего эмоционального пика. Когда у вас

в ладони остался последний кусочек, начните бежать, произнесите команду «Кш-кш-кш», однако закончите веселую беготню командой «Дзен». Задача собаки — быстро включиться из погони за кусочком в созерцание его же. Если собака ошиблась и в пылу азарта попыталась съесть кусочек, на который вы предлагаете смотреть, не ругайте ее, не отталкивайте — просто закройте кусок в кулаке, продублируйте команду «Дзен» и снова откройте кусочек. За несколько секунд внимания на кусок поощрите собаку выдачей куска **в направлении питомца** (собака не должна двигаться к куску — кусок будет двигаться в собаку).

Каждый раз меняйте количество кш-кш-кш-пробежек, заканчивающихся выдачей награды: если вы каждый раз будете бежать три раза, а на четвертый раз выставлять «Дзен»-кусочек, собака запомнит этот порядок и перестанет слушать то, что вы говорите, просто отказываясь от каждого четвертого куска (да, собаки умеют считать).

Вместо охоты за кусочком в качестве сессии, направленной на повышение возбуждения, можно предложить собаке поиграть с вами в перетяжки. После игровой сессии предложите собаке сконцентрировать внимание на куске.

За один подход можно повторить до 5 смен.

Подсказки и рекомендации

— Располагайте кусочек для выполнения команды «Дзен» не прямо под носом собаки, а в 10–15 см от него, чтобы собака хорошо его **видела**.

— Если собака ошибается раз за разом и в первое предложение «Дзена» после пробежек регулярно пытается съесть кусочек, на 2–3 повторения разместите кусочек для «Дзена» подальше, скажем, в 25 см от носа собаки. Затем, при условии успешных ответов, снова сократите дистанцию между носом собаки и кусочком.

У меня не получается

— Если собака стабильно ошибается при выполнении команды «Дзен», это значит, что она не выучила упражнение. Прежде чем переходить к отработке этого упражнения, обучите собаку упражнению «Дзен» в спокойной обстановке.

— Если собака не может сконцентрироваться на игре с вами, переместитесь в более спокойную обстановку.

8.3 «ИГРА» – «ВИЗУАЛЬНЫЙ ПОИСК»

Для этой игры собака должна знать команду для выполнения визуального поиска (например, «Ищи»). Как научить этой игре, вы можете прочесть в пункте «Визуальный поиск» седьмой главы.

Играем

Подготовьте много кусков мягкого ароматного лакомства, которое будет хорошо видно на грунте, где вы будете играть. Если вы играете на земле, лучше использовать что-то светлое, например отварное куриное филе. Если вы играете на снегу, лучше использовать что-то темное, например отварную говядину.

По команде «Играй» предложите собаке поиграть с вами в перетяжки. Игра должна быть веселой и азартной — не забывайте, что смысл этой части упражнения состоит в том, чтобы контролируемо поднять у вашего питомца уровень возбуждения. По команде «Дай» предложите собаке отдать игрушку и на глазах у собаки насыпьте на землю 6–8 кусочков лакомства. По команде «Ищи» предложите собаке собрать их. Проследите, чтобы питомец нашел **все** кусочки — в сильном возбуждении после игры многие собаки хватают только тот или те несколько кусочков, которые видят прямо перед собой, игнорируя остальные. Задача собаки — быстро переключиться из состояния азарта в состояние сосредоточенного простого поиска, найти все куски и съесть их (вы ведь помните, что прием пищи способствует выработке эндорфинов, помогающих погрузиться в состояние спокойного удовольствия?).

После того как собака подобрала все куски, по команде «Играй» предложите ей очередную игровую сессию.

За один подход можно повторить до 5 смен.

Подсказки и рекомендации

— Если собака собирает не все разбросанные вами кусочки, помогите ей, указывая пальцем на каждый не замеченный ею кусочек.

У меня не получается

— Если собака отказывается собирать кусочки, вероятно, пищевая мотивация вашего питомца слабее, чем игровая. Вернитесь к упражнениям на развитие пищевой мотивации, описанным в главе 5.

— Если ваша собака не готова включиться в игру с вами, перейдите в более спокойное место — вероятно, условия окружающей среды слишком сложны для нынешнего уровня подготовки вашего ученика.

8.4 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВАРИАНТЫ

УПРАЖНЕНИЙ НА БАЛАНС ВОЗБУЖДЕНИЯ – ТОРМОЖЕНИЯ

Вариантов игровых упражнений, отрабатывающих баланс возбуждения — торможения, существует бесчисленное множество. Вы и сами можете их придумывать,

основываясь на идее чередования динамических и статических или расслабляющих упражнений.

Вот несколько вариантов подобных упражнений.

8.4.1 ХОЖДЕНИЕ НА ПОВОДКЕ – ХОЖДЕНИЕ В СВОБОДНОМ СОСТОЯНИИ

Решите, какое расстояние вы хотите пройти с питомцем, отрабатывая навык хождения на провисшем поводке, например, сто метров. Пройдите этот отрезок пути, регулярно маркируя и награждая собаку за движение на провисшем поводке (подробнее о нюансах отработки такого прохода вы можете прочитать в пункте 11.2). Дойдите до финальной точки, произнесите команду «Гуляй» или «Все» и отпустите собаку, либо отцепив поводок (если ваш питомец послушен), либо бросив поводок на землю или выдав максимальную длину поводка. Для того чтобы любимец по команде «Гуляй» не улетел за горизонт, сразу после произнесения команды выложите на землю несколько кусочков лакомства, как для игры в визуальный поиск, с разрешающей их съесть командой. По истечении 5 минут (вы можете варьировать временные промежутки) свободного состояния вновь предложите питомцу пройти на провисшем поводке, например, на этот раз в течение 5 минут. Регулярно маркируйте и награждайте

за правильное поведение. По команде «Гуляй» отпустите любимца в свободное состояние.

8.4.2 «ИГРАЙ» – «ПОВОДОК»

Предложите любимцу веселую интенсивную игровую сессию с вами: вы можете играть в игрушку или просто бегать и бороться друг с другом, догонять шишку или ловить мыльные пузыри. Закончите игру прежде, чем ваша собака устанет. А теперь пройдите на провисшем поводке задуманное вами расстояние или время. Регулярно маркируйте и награждайте любимца за движение на провисшем поводке. Пройдя запланированный отрезок, отпустите собаку в свободное состояние или вновь предложите ей поиграть с вами. Чередуйте сессии интенсивной игры и спокойного хождения на провисшем поводке.

8.4.3 «ИГРАЙ» – «ОТДЫХАЙ»

Предложите любимцу веселую интенсивную игровую сессию с вами: вы можете играть в игрушку или просто бегать и бороться друг с другом, догонять шишку или ловить мыльные пузыри. Закончите игру прежде, чем ваша собака устанет. Возьмите собаку на поводок и дойдите с ней до места, где вам было бы комфортно посидеть. Это может быть та же полянка, где вы только что играли, скамейка или другое любимое вами местечко. Сядьте

и отдыхайте, никак не реагируйте на собаку. Дождитесь успокоения вашего питомца. Следите за мышечным напряжением и дыханием, отмечая расслабление и успокоение собаки. Когда вы увидели, что собака начала дышать более глубоко и спокойно, мышцы ее несколько расслабились, а движения стали мягче и плавнее, можете снова предложить ей небольшую игровую сессию по команде «Играй», после которой вновь предложите расслабиться.

За один подход лучше делать не более 4 смен. Важно всегда заканчивать это упражнение сессией расслабления, после чего вы можете продолжить прогулку.



С начинающей возбудимой собакой ждать расслабления иногда приходится довольно долго, до 40 минут. Если вы полагаете, что это ваш случай, обратите внимание на выбор места для расслабления: оно должно быть удалено от оживленных, громких мест. Чтобы помочь собаке расслабиться, вы можете выдать ей кусочек долгожующегося лакомства, например сухое говяжье ухо, трахею или бычий корень.

Все состояния протекают волнообразно. Так же происходит и с расслаблением: после пика расслабления наступит его спад. Важно успеть прекратить сессию по расслаблению в момент наибольшей степени расслабления, в которое в данный момент может погрузиться ваш питомец. Если не отметить этот момент, собака снова станет более активной.

На первых порах периоды расслабления лучше делать короткими, особенно если вы работаете с собакой активной или легковозбудимой. Увидев, что ваш питомец расслабился, не ждите долго — успеите закончить сессию, прежде чем его активность снова начнет расти. Однако постепенно увеличивайте промежутки покоя.

ГЛАВА 9.

ПАТТЕРН-УПРАЖНЕНИЯ

Что такое паттерн-упражнения и для чего они нам нужны при обучении собаки хождению на провисшем поводке?

Если мы начинаем работать над провисшим поводком со щенком, зачастую ему будет достаточно всего лишь одного упражнения, которое вы найдете в пункте 11.2. Зачастую. Однако, к сожалению, процентах в 70 случаев проблема провисшего поводка связана не только и не столько с необученностью питомца, но и с его возбудимостью и острой реакцией на раздражители окружающей среды, при которых внезапно вылетевший из под носа голубь или выскочивший из-за спины ребенок вызывают у любимца мгновенный резкий ответ и натяжение в сторону объекта (или от него, если собака его пугается). Как правило, такой собаке необходимо время, чтобы успокоиться и вернуться в привычный темп прогулки. Паттерн-игры («игры по шаблону») — это

серия повторяющихся действий, которые предсказуемы, надежны и связаны у питомца с богатой историей подкреплений. После того как собака освоила правила «игр по шаблону», в случае, если она столкнулась в жизни с чем-то, что ее разволновало (может разволновать), испугало (может испугать), разозлило или просто сильно отвлекает, такие игры помогают владельцу быстро вернуть внимание питомца к себе и успокоить собаку за счет того, что собака, зная правила игры, понимает, что произойдет в следующий момент, через мгновение, через два мгновения. Этакie «якорь» и «спасательный круг», за которые может ухватиться любимец, чтобы не утонуть в круговороте отвлекающих или пугающих факторов. Будто вы держите собаку за руку, проводя ее через сложную ситуацию и давая ей большое количество надежной обратной связи. Давайте формировать спасательные круги для вашей собаки?

Игры этой главы разделены на два блока. Упражнения **первого блока** — ваша «палочка-выручалочка», которую вы можете использовать как в «фоновом» режиме, так и в форс-мажорных ситуациях. Например, если ваша собака стремглав вылетает из двери подъезда, вы можете несколько дней подряд поработать с питомцем, **уже выучившим игры первого блока**, используя для выхода из подъезда упражнение «Раз-два-три» или «Супермиски».

Если ваш любимец не любит (или, наоборот, очень сильно любит) соседскую собаку, поработайте в ее присутствии (на комфортной для вашего любимца дистанции) над выполнением каждого из упражнений первого блока.

Задания **второго блока** — это в основном упражнения, направленные на отработку поведения по умолчанию, то есть того, о котором вы не просите с помощью голосовой команды, а собака его выполняет автоматически, как воспитанный ребенок поблагодарит за предложенную ему конфету не потому, что родитель ему напомнил: «Что надо сказать?», а потому, что этот навык стал поведением по умолчанию.

Правило игр этой главы: сперва начинайте играть с питомцем в среде без раздражителей, например, в различных помещениях вашей квартиры. Когда вы видите, что ученик справляется с задачей и с готовностью включается в упражнение, предложите ему поиграть на улице — в спокойном месте, где мало людей, машин и собак. Если собака выполняет упражнение — отлично, продолжайте играть в этом месте, постепенно перемещаясь во все более сложные для собаки места (для усложнения используйте иерархию раздражителей вашего питомца, перемещаясь по ней от более простого к более сложному и каждый раз проверяя готовность

собаки выполнять упражнение в новых условиях). Если же собаке сложно сконцентрировать внимание на игре в новом, усложненном контексте, вернитесь на 2–3 сессии к отработке предыдущего успешного этапа. Тренируясь, важно не пытаться подловить собаку на ошибке, проверяя, в каких контекстах ей будет сложно, а наработать как можно больше положительного опыта успешных ответов вашего питомца. Чем чаще собака была успешной, тем проще ей выполнить упражнение и в более сложной ситуации.

Все игры этой главы вы можете осваивать одновременно и играть в них в рамках одной тренировочной сессии или прогулки.

БЛОК 1.

УПРАЖНЕНИЯ – «ПАЛОЧКИ–ВЫРУЧАЛОЧКИ»

9.1 ЙО–ЙО

Эта игра учит собаку тому, что смотреть на хозяина выгодно и сулит много прекрасных моментов в жизни четверолапого друга. Бонусом вы получите собаку, которая с легкостью отрывается от изучения запахов.

Игра очень похожа на уже описанное в шестой главе упражнение «Включи хозяина», однако не игнорируйте этот вариант: акцент этой игры смещен на отработку

предложения внимания хозяину из обнюхивания земли. Эта игра также важна для подготовки любимца к последующим паттерн-упражнениям.

Играем

На глазах у собаки выложите кусочек корма на землю перед собакой с разрешающей его съесть командой (например, «Можно», «Ешь»). Как только питомец съест кусочек и посмотрит вам в глаза, произнесите маркер правильного поведения, похвалите собаку и дайте ей 3 кусочка лакомства один за другим с промежутком в секунду. Теперь выложите очередной кусочек на землю с разрешающей его съесть командой. Когда собака, съев кусочек, вновь посмотрит вам в глаза, произнесите маркер, похвалите собаку и выдайте ей 3 кусочка с промежутком в секунду. Продолжите игру.

Следите за тем, чтобы произносить маркер в момент, когда собака смотрит именно вам в глаза, а не на вашу руку, карман или сумочку для лакомств.

Подсказки и рекомендации

— На первых порах на землю лучше выкладывать менее ценное лакомство, а награждать за взгляд в глаза более ценным. Однако через 2 сессии начинайте использовать равноценные кусочки.

— Не держите руку с лакомством так, чтобы собака ее видела, — вам важно, чтобы собака думала не о еде в вашей руке, а о вас. Пусть лакомство лежит в сумочке или в кармане, а как только собака предложит взгляд вам в глаза, вы похвалите собаку, достанете кусочки и наградите питомца.

— Начинайте заниматься в спокойном месте, чтобы дать собаке возможность быть успешным учеником.

Усложнения

— Выложив кусочек на землю с разрешающей его съесть командой, отойдите от любимца на 1–2 шага. Остановитесь. Когда собака съест лежащий на земле кусочек и поднимет на вас голову, отмаркируйте поведение, дождитесь, когда собака подойдет к вам, и наградите ее несколькими кусочками одним за другим. Выложите следующий кусочек на землю и отойдите на пару шагов. Теперь для получения награды собака должна не только посмотреть на вас, но и пройти к вам несколько шагов. Следите за тем, чтобы еда в ваших руках появлялась только после того, как питомец подошел к вам. Не используйте еду в качестве взятки, заранее демонстрируя ее собаке и провоцируя питомца подойти к вам.

— Постепенно **переносите маркер правильного поведения**, произнося его не в момент подъема головы, а когда собака начнет движение к вам. Если собака справляется, начните произносить маркер, когда собака сделает первый шаг в вашу сторону. Затем — когда она подойдет к вам. Так вы обучаете питомца тому, что ему надо не просто поднять голову, но и подойти к вам.

— Отходите на все большее расстояние от кусочка, который вы выкладываете на землю.

У меня не получается

Если ваша собака теряет внимание и продолжает длительно нюхать землю вместо того, чтобы поднять на вас голову, проанализируйте следующие моменты:

— возможно, ваш питомец недавно поел или нагулялся и мечтает сейчас лишь о том, чтобы спать, мирно переваривая свой завтрак? Начинайте заниматься с голодной и отдохнувшей собакой;

— вероятно, вы неудачно выбрали место выкладывания кусочка на землю — может, здесь находится ароматная метка, оставленная течной сукой? Сместитесь на метр в сторону;

— достаточно ли ценное лакомство вы используете в качестве награды? С начинающими собаками во вре-

мя первых сессий лучше использовать кусочки высокой (с точки зрения собаки) ценности;

— вероятно, условия окружающей среды слишком сложные для вашего питомца. Предложите ему поиграть в более спокойной обстановке.

9.2 РАЗ-ДВА-ТРИ

Игра взята из программы «Контроль без поводка» Лесли МакДевитт (Leslie McDevitt).

Играем

— Стойте на месте. Когда собака посмотрит на вас, скажите веселым голосом «три» и сразу после этого выложите кусочек лакомства на землю (или выдайте из руки). Когда собака съест кусочек, скажите «три» и выложите на землю следующий кусочек. Повторите этот этап 15–20 раз. Переходите к следующему этапу.

— Стоя на месте, скажите «два, три» и выложите лакомство на землю (или скормите из ладони). То есть просто добавьте цифру «два» перед уже знакомой собаке цифрой «три», после которой, как уже выучил питомец, он получит кусочек лакомства. Повторите этот шаг 15–20 раз.

— Теперь посчитайте вслух от одного до трех: «раз, два, три» и сразу после «три» наградите собаку кусочком. На этом этапе ваш питомец уже должен понимать, что после слова «три» он точно получит лакомый кусочек. Повторите 15–20 раз.

— Добавьте движение. Двигаясь спиной вперед перед собакой, произнесите «раз, два, три» и выдайте кусочек, положив его на землю или предложив из руки. Смените траекторию движения, двигаясь теперь лицом вперед в одном направлении и в одной линии с собакой: «раз, два, три» и наградите собаку. Следите за тем, чтобы на этом этапе ваша рука с лакомством появлялась в поле зрения собаки только **после слова «три»**. В момент счета награждающая рука должна быть пустой и находиться в свободном состоянии. **Не держите ее в сумочке для лакомств или на груди.**

— Если собака следует за вами или занята своими делами, но на счет «три» поднимает на вас голову в ожидании кусочка — отлично, переходите к отработке упражнения в более сложном контексте, добавив присутствие раздражителей, например, миски с едой. Ваша задача — удержать внимание собаки на себе в присутствии раздражителя, то есть собака должна не бежать к миске, а оставаться рядом с вами, пока вы считаете вслух.

Подсказки и рекомендации

— Чередуйте место выдачи награды: награждайте собаку то с земли, то из руки. Не переживайте: выдавая кусочек с земли, вы не научите собаку подбирать еду. Так или иначе, ваша собака должна быть знакома со сценарием получения поощрения с земли на случай, если вам придется награждать очень взволнованного питомца: выдача лакомства из максимально низкой точки поможет вам немного успокоить любимца.

— Следите за тем, чтобы ваша награждающая рука не выполняла роль «взятки» для собаки: во время счета она должна быть пустой и находиться в свободном положении. После слова «три» быстро достаньте кусочек лакомства и наградите питомца.

Усложнения

— Используйте миску с кормом в качестве усложнения отработки упражнения. Поставьте миску на землю. Для начала пройдите с питомцем мимо миски на расстоянии полутора метров от нее. Постарайтесь, чтобы ваш счет «два» пришелся на момент прохождения мимо миски, а «три» прозвучало, когда вы миновали миску. Если любимец справляется, усложните задачу, перейдя к следующему пункту.

— Поставив миску с едой, двигайтесь на нее, отсчитывая. Счет «два» должен прозвучать на наименьшей дистанции (на которую способна ваша собака на данном этапе обучения) до миски, после чего развернитесь на 90 или 180 градусов от миски, сделайте несколько шагов, произнесите «три» и наградите собаку. Так вы учите собаку игнорировать раздражители, оставаясь с вами в рамках игрового упражнения.



— Используйте в качестве усложнения раздражители из иерархии раздражителей вашей собаки.

Регулярно **периодически проводите сессии игры «Раз-два-три» в среде без раздражителей**, чтобы игра не превратилась для собаки в сигнал «если хозяин начал считать, значит, вокруг творится что-то важное, интересное или страшное».

У меня не получается

— Если ваша собака регулярно отвлекается, вероятно, вы поспешили и вынесли упражнение в слишком сложную для вашего ученика среду. Вернитесь на 1–2 сессии в более спокойное место или снизьте интенсивность раздражителей.

— Если ваша собака не реагирует на слово «три», она еще не запомнила, что после него следует лакомство. Вернитесь на 2–3 сессии на самый первый этап упражнения.

9.3 СУПЕРМИСКИ

Еще одна игра из системы игр «Контроль без поводка», которая учит собаку фокусироваться на движении рядом с хозяином в присутствии раздражителей.

Играем

— Поставьте 4–6 мисок в одну линию с промежутком в 1,5–2 шага между ними. Собака находится на провис-

шем поводке. Выложите кусочек в ближайшую миску и разрешите собаке его съесть. Как только собака съест лакомство и посмотрит на вас, отмаркируйте и положите в эту же миску следующий кусочек. Повторите 5 раз и переходите к следующему шагу.

— Когда собака на вас посмотрела, отмаркируйте, **перейдите к следующей миске**, положите в нее кусочек. Когда собака съест кусочек и снова посмотрит на вас, отмаркируйте, перейдите к следующей в линии миске и выложите в нее награду.

— Проведите собаку через всю линию мисок туда и обратно. Правило игры следующее: кусочек в миску → собака съела кусочек → взгляд на хозяина → маркер → идем к следующей миске → кусочек в миску...

— Постепенно увеличивайте дистанцию между мисками; можете ходить не от первой миски ко второй, а от 1-й к 3-й, от 3-й ко 2-й, от 2-й к 5-й и т.д.

Подсказки и рекомендации

— Если ваша собака не хочет двигаться за вами к следующей миске, покажите ей кусочек лакомства в вашей руке. Использовать такую помощь вы можете только в рамках первой сессии или в очень сложной для питомца ситуации.

— Вместо мисок можно использовать подставки под горячее или просто крышечки от банок — любые визуальные «мишени», на которые вы будете выкладывать собачью награду. При выборе мишеней помните о том, что собаки хорошо видят синий, желтый, белый и черный цвета, а вот красный, зеленый, оранжевый и фиолетовый различают плохо.

— Вы можете выставить миски в две линии и таким образом увеличить количество вариантов смены направления и движения к разным мискам.

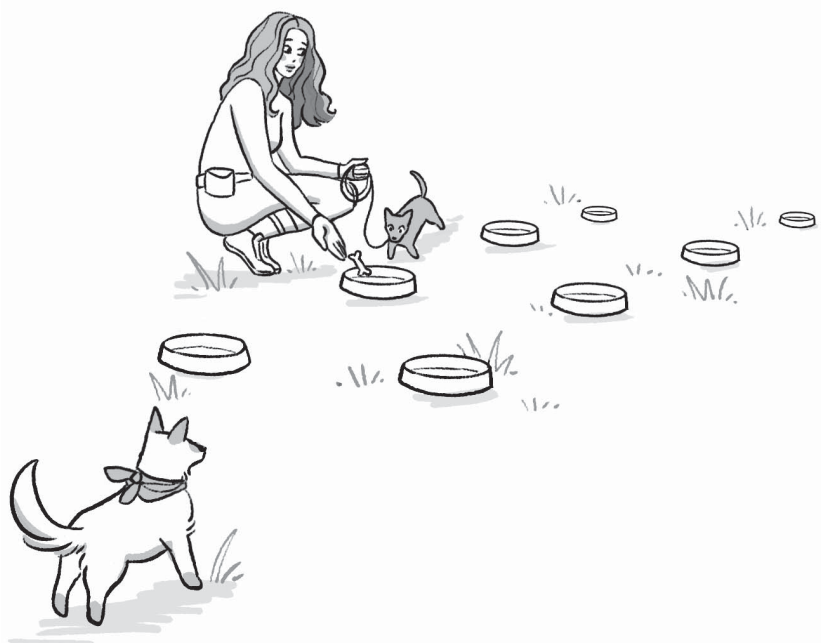
Усложнения

— Разместите в поле зрения питомца (в стороне от мисок) раздражитель, следуя иерархии раздражителей вашей собаки (начните с наименее значимого). Предложите собаке походить вместе с вами от миски к миске, предлагая вам свой взгляд после оглядывания на раздражитель или вовсе игнорируя присутствие раздражителя.

— Если ученик справляется, сокращайте дистанцию от собаки до раздражителя. Ориентируйтесь на готовность питомца быть с вами и самостоятельно переключаться с раздражителя на вас, чтобы продолжить игру с мисками: взгляд на вас включает игру.

— Разместите раздражитель за последней в линии миской (на некотором расстоянии от нее). Играя, двигайтесь по линии от миски к миске по направлению к раздражителю. Сормив кусочек из последней, самой близкой к раздражителю миски, продолжите игру в ответ на взгляд собаки на вас, начав **удаляться** от раздражителя от миски к миске.

— Усложняйте работу, используя раздражители все большей интенсивности и/или располагая их все ближе к мискам.



У меня не получается

— Если ваша собака не отвлекается от раздражителя по собственной инициативе, это значит, что данный раздражитель является слишком интенсивным для нее на данном этапе подготовки. Увеличьте дистанцию до раздражителя или **временно** смените его на менее значимый (используйте иерархию раздражителей вашей собаки).

9.4 ПОСМОТРИ НА ЭТО (LOOK AT THAT, LAT)

Еще одно упражнение из программы «Контроль без поводка», которое учит собаку относиться к раздражителям без излишней эмоциональной реакции на них (как интенсивной радости, так и агрессии или страха). Если ваш питомец, видя определенный раздражитель, например мужчин, детей, собак, кошек и т.д., впадает в столь сильное возбуждение (положительное или отрицательное), что не может себя контролировать, не слышит ваших команд и вовсе забывает о вашем присутствии, это упражнение поможет вам научить любимца держать себя в лапах.

Играем

1. Возьмите в руку **нейтральный** для собаки объект, например, термос (или попросите ассистента, чтобы он

взял его в руку). Отведите руку, удерживающую объект, в сторону. Когда собака посмотрит на объект, отмаркируйте и наградите питомца, **с помощью кусочка развернув его голову в свою сторону**. Успейте отмаркировать не рассматривание объекта, а **первое мгновение взгляда** на него, **прежде чем собака направится** в сторону демонстрируемого объекта, залает на него и т.д. Повторите трижды.

2. Повторите действия первого шага с единственным отличием: теперь после маркирования взгляда не подносите кусочек к носу собаки, чтобы развернуть ее голову в свою сторону, — собака, услышав маркер, должна сама повернуться к вам, чтобы получить свою награду.

3. Повторяйте предыдущий этап до тех пор, пока собака не начнет поворачиваться к вам после того, как увидит нейтральный объект, самостоятельно, не дожидаясь вашего маркера. На этапе самостоятельного оборачивания к вам сместите звучание маркера на момент, когда собака **обернулась от объекта к вам**.

4. Повторите первые три шага с пятью **нейтральными** объектами. На этом этапе введите команду. Прежде чем собака посмотрит на нейтральный объект, произнесите: «покажи _____» и отведите в сторону руку, удерживающую предмет. *Я предпочитаю на эта-*

не использования нейтральных объектов не называть объекты, а лишь просить «покажи». Теперь по команде «Покажи» ваш питомец смотрит (или лишь кивает головой, ведет ухом в сторону объекта) на объект и самостоятельно возвращается взглядом к вам, чтобы получить награду.

Вероятно, вы задаетесь вопросом, почему же я прошу собаку «показать» на объект, а не «посмотреть» на него — игра ведь называется «Посмотри на это» («Look at that»). Я сознательно предлагаю своим ученикам выбрать в качестве команды для этого упражнения не слово «Посмотри», а слово «Покажи» (или иное). Практика показывает, что чаще всего домашние питомцы к моменту изучения этого упражнения уже давно знают слово «Посмотри», так как регулярно встречались с ним в своей повседневной жизни: «Посмотри, хозяин идет!», «Посмотри, вот еда», «Смотри, какой мячик!»... И у каждой из собак это слово уже связано с эмоциями и ожиданиями. Нам же при отработке упражнения LAT важно сформировать ассоциацию со спокойным, нейтральным состоянием питомца и, как следствие, спокойным поведением. Сделать это быстрее и проще, используя новое для собаки слово.

5. Работая на **дистанции**, на которой ваша собака находится в спокойном или чуть возбужденном (но не пе-

ревозбужденном) состоянии, повторите шаги 1–4 на пяти **позитивных** для собаки объектах, например, игрушке, миске с едой, члене семьи или собачьем друге. По команде «Покажи _____» собака должна обозначить вам, что видит объект (с помощью взгляда, кивка головой или даже просто поворота уха в сторону объекта), и самостоятельно отвернуться от него к вам, чтобы получить награду.

6. Начинайте использовать протокол в реальных ситуациях, **предупреждая** собаку о появлении объекта, встреча с которым может вызвать у любимца сильное возбуждение (как положительное, так и негативное). Не забывайте о том, что «включить» собаку в отработку упражнения вам необходимо на **безопасной дистанции до раздражителя** — такой, на которой собака находится ниже порога своего возбуждения и готова включиться в отработку игры.

7. Используйте эту паттерн-игру в сложных для собаки случаях, чтобы ваш питомец знал, что при столкновении с пугающими или излишне возбуждающими ситуациями он может довериться вам, и вы поможете ему избежать неприятной ситуации или позволите порадоваться лучшему другу.



Подсказки и рекомендации

— Не забывайте, что интенсивность раздражителя необходимо увеличивать постепенно, исходя из готовности собаки. Вводя в отработку новый тип раздражителя, сперва увеличьте дистанцию до раздражителя, постепенно ее сокращая при условии, что ваш собачий ученик справляется.

— В LAT можно играть и в движении. Двигаясь вместе с собакой, попросите ее посмотреть по вашей команде «Покажи» на различные объекты, как нейтральные, так и положительные или отрицательные для собаки.

— Даже если вы уже готовы использовать игру в сложных для собаки ситуациях, не забывайте регулярно просить любимца посмотреть по команде на нейтральные для него объекты, чтобы питомец не связал упражнение исключительно со сложными ситуациями или отрицательными эмоциями.

— Если вы считаете, что вашей собаке можно подойти к раздражителю, по окончании упражнения наградите ее отпусканием к раздражителю. *Например, ваша собака возбуждается при виде своего лучшего друга: отработайте несколько взглядов на друга по команде и на безопасной дистанции, а после очередного оборачивания к вам, когда любимец успокоился, отмаркируйте оборачивание и в качестве награды отпустите питомца к другу.*

— Если вы не желаете подпускать собаку ближе к раздражителю, после нескольких отработок взгляда на объект по вашей команде отмаркируйте очередное переключение внимание питомца на вас и уходите, используя предыдущие паттерн-игры.

— Сессия отработки в реальном контексте не должна длиться более 5–10 минут. После сессии займите собаку иной активностью (прогуляйтесь, дайте собаке возможность исследовать маршрут, поиграйте или позанимайтесь другими упражнениями или трюками) в течение

15–20 минут, затем вы можете вернуться к отработке упражнения на очередные 5–10 минут.

Усложнения

— Если собака научилась по вашей команде смотреть на объект и отворачиваться от него, отработайте упражнение на раздражителях, привлекающих внимание вашего питомца. Начинайте отработку с раздражителей слабой интенсивности, постепенно увеличивая значимость раздражителей. Условием для перехода к отработке упражнения на новом раздражителе служит количество правильных ответов вашей собаки на нынешнем этапе: оно должно составлять не менее 80%.

У меня не получается

— Если ваша собака при введении раздражителя не оборачивается к вам самостоятельно, помогите ей, три раза подряд отмаркировав **начало взгляда** на объект. На четвертый раз подождите 5 секунд, чтобы проверить, готова ли собака теперь отвернуться от объекта самостоятельно. Если нет, увеличьте расстояние до раздражителя.

— Если собака не поворачивает голову к вам после маркера правильного поведения, значит, вы находитесь слишком близко к раздражителю. Увеличьте расстояние и попробуйте еще раз.

— Если собака лает, сильно тянет на поводке в сторону к раздражителю или от него — значит, вы поспешили и слишком сократили дистанцию до раздражителя — срочно увеличьте дистанцию до расстояния, на котором ваш любимец видит раздражитель, но еще контролирует себя и реагирует на ваш маркер, и попробуйте еще раз.

БЛОК 2.

УПРАЖНЕНИЯ ДЛЯ ПОВСЕДНЕВНОЙ ОТРАБОТКИ

9.5 ЗОНА ПОДКРЕПЛЕНИЯ

Зона подкрепления — это то место возле вас, где вы хотели бы чаще видеть свою собаку. Если ваш питомец бесконечно снует на поводке туда-сюда, путаясь под ногами, это упражнение для вас. Однако оно будет полезно, даже если ваша собака не бросается вам под ноги и не наступает на пятки.

Зона подкрепления — место, где любимца часто ожидает ценная награда, будь то лакомый кусочек, игрушка или оглаживания хозяина. Разучив упражнение, вы заметите, что ваш питомец все чаще норовит оказаться в зоне подкрепления, предлагая вам себя.

Играем

— Решите, с какой стороны вам удобнее видеть собаку или гулять с ней. Если, например, это **ваша левая сторона**, встаньте к вашей собаке так, чтобы она находилась у вашей левой ноги. Держите кусочки лакомства в правой руке. Продолжая стоять, за спиной перекладывайте кусочки по одному из правой руки в левую и награждайте собаку из левой руки, пока она находится слева от вас, опуская кусочек вдоль своего корпуса, следуя шву на вашей брючине. Обратите внимание, что на данном этапе во время отработки упражнения вы с собакой просто стоите на месте.

Скормите таким образом 10 кусочков, поиграйте с собакой (выдайте ей игрушку, также следуя внешнему шву левой брючины) и повторите действие со следующими 10 кусочками. В конце игровой сессии дайте собаке команду «Гуляй» или «Все», отойдите от питомца и не обращайтесь на него внимания. Если собака решила занять позицию в зоне подкрепления по своему желанию, наградите ее очередной сессией. Поиграйте так по 3 раза в день в течение 3 дней в разных помещениях квартиры.

Переходите к поощрению за нахождение у вашей левой ноги во время движения.

— Возьмите несколько кусочков лакомства в левую руку, начните двигаться от собаки спиной вперед, сфокусировав ее внимание на вашем левом кулаке, который находится на уровне носа собаки. Когда собака поравняется с вашей левой ногой или удержит позицию у левой ноги в течение 1–2 секунд, отмаркируйте и наградите ее кусочком. Когда у вас в руке останется последний кусочек, в момент, когда питомец поравнялся с вашей левой ногой, развернитесь таким образом, чтобы вы оба смотрели в одну сторону, собака при этом остается у вашей левой ноги (вам придется развернуться на 180 градусов по часовой стрелке перед носом собаки. Если при вашем движении спиной вперед питомец шел параллельно вам левым к вам боком, то теперь вы находитесь справа от него). Отмаркируйте и выдайте награду по внешнему шву брючины.

Скормите таким образом 10 кусочков, поиграйте с собакой (выдайте ей игрушку, также следуя шву брючины) и повторите действие со следующими 10 кусочками. В конце игровой сессии дайте собаке команду «Гуляй» или «Все», отойдите от питомца и не обращайтесь на него внимания. Если собака решила занять позицию в зоне подкрепления по собственной инициативе, наградите ее началом очередной сессии. Параллельно начинайте отрабатывать следующий этап.

— Возьмите несколько кусочков в левую руку. Двигайтесь в одном направлении с собакой, регулярно маркируя и награждая собаку, когда она находится у вашей левой ноги. Выдавайте награду вдоль внешнего шва брючины.

— Если собака справляется, увеличьте промежутки времени, через которое вы награждаете собаку.

— Начните играть в эту игру на улице в спокойной обстановке.

Подсказки и рекомендации

— Старайтесь поощрять собаку всегда в одной и той же точке — так питомец быстро усвоит, где именно находится «зона подкрепления».

— Награждайте собаку рукой, соответствующей той стороне тела, где вы решили создать зону подкрепления. Например, левой рукой — положение у левой ноги, правой — у правой ноги.

Усложнения

— Когда ученик научился двигаться рядом с вами, усложните задачу. Собака находится на коротком **провисшем** поводке. Стоя на месте с собакой у вашей левой ноги, на глазах у собаки выбросьте в сторону игрушку и **сразу** начните скармливать 10 кусочков один за дру-

гим **при условии сохранения позиции** собакой у вашей левой ноги. После выдачи последнего кусочка дайте питомцу команду «Гуляй» или «Играй» и отпустите его к игрушке. Поиграйте вместе в игрушку.

— Повторите предыдущий этап, но пройдите с собакой, находящейся у вашей левой ноги, мимо лежащей игрушки. Регулярно награждайте питомца за сохранение позиции у вашей ноги, затем отпустите его к игрушке по разрешающей команде и поиграйте в игрушку вместе.

— Используйте более значимые раздражители, меняя дистанцию от раздражителя до собаки (чем дальше раздражитель находится от собаки, тем проще ей справиться). Помните, что ваша задача на этапе обучения заключается не в создании ловушек для ученика, а в создании возможности накопить как можно больше **успешного опыта** правильного поведения.

У меня не получается

— Если собака регулярно «выпадает» из позиции (обгоняет вас, теряется позади или уходит в сторону, теряет концентрацию внимания на вас, отвлекаясь на запахи и на то, что происходит вокруг), сократите промежутки времени, через которые вы выдаете награду питомцу,

и убедитесь в том, что вы используете ценное поощрение. Вероятно, вам следует на 1–2 сессии взять лакомство более высокой ценности.

— Если собака продолжает «выпадать», на 1–2 сессии вернитесь на этап последнего успешного выполнения упражнения.

9.6 КОМАНДА «СО МНОЙ»

Команда «Со мной» или «Здесь» (можете выбрать любую удобную для вас команду) — это такое «бытовое» выполнение команды «Рядом». Это **не команда для прогулки** — гулять в положении у ноги своего хозяина собака не сможет, ей ведь надо нюхать и исследовать окружающую среду. Но вы можете использовать команду «Со мной» для того, чтобы перейти через дорогу или пройти по оживленной улице. Для ее выполнения собака должна быть хорошо знакома с упражнением «Зона подкрепления».

Играем

Напомните собаке выполнение упражнения «Зона подкрепления»: возьмите несколько кусочков лакомства в левую руку (если собака двигается у левой ноги.

Если же вы награждали собаку у правой ноги, возьмите еду в правую руку) и начните двигаться по прямой, удерживая кулачок с едой на уровне носа собаки и регулярно поощряя ее за удержание позиции рядом с вами. Не забывайте, что награда выдается по внешнему шву штанины. Если собака вспомнила упражнение, переходите к следующему этапу.

— Возьмите в кулак несколько кусков. Двигаясь, начинайте отрывать кулак с едой от носа собаки, приподнимая его вверх сантиметров на 30. Успевайте регулярно маркировать корректную позицию питомца, опускать кулак и выдавать награду **прежде**, чем питомец попытается прыгнуть за кулаком. В момент выдачи лакомства **не прекращайте движение**. Цепочка будет выглядеть таким образом:

КУЛАК ПОДНЯЛСЯ ВВЕРХ → СОБАКА СОХРАНЯЕТ
ПОЗИЦИЮ → МАРКЕР → КУЛАК ОПУСТИЛСЯ
К НОСУ СОБАКИ → ОТДАЛИ КУСОЧЕК
СОБАКЕ → КУЛАК ПОДНЯЛСЯ

Если питомец прыгнул к кулаку, не награждайте его — опустите кулак к носу собаки, выровняв ее, и продолжите упражнение, стараясь успеть отмаркировать и наградить любимца за сохранение позиции у вашей ноги **прежде**, чем он прыгнет вновь.

При начале движения и остановке опускайте кулак к носу собаки, помогая ей начать движение вместе с вами или остановиться вместе с вами.

— Включите в ваши перемещения повороты по и против часовой стрелки. Сперва в момент начала поворота опускайте кулачок к носу собаки, чтобы помочь ей не отстать на повороте. Сразу после поворота награждайте питомца, не прекращая движение.

— Введите команду. Дайте питомцу команду «Со мной» и начните движение, выставив для первых двух шагов кулак с едой перед носом, на третьем шаге поднимите кулак. Повторяйте команду при смене темпов и направлений. **В конце упражнения отпустите собаку по команде «Гуляй»** — питомец должен знать, что не он сам отпускает себя из длительного исполнения упражнения, а вы ему сообщаете о том, что упражнение окончено. Если сигнала об окончании упражнения не было, упражнение продолжается.

Усложнения

— Поставьте от 2 до 6 объектов (можете использовать деревья в парке), вокруг которых вы будете ходить с вашим питомцем, следя за тем, чтобы он не «отваливался» и продолжал удерживать позицию около вашей ноги. Произнесите команду «Со мной» и начните обходить объ-

екты в разном порядке, рисуя восьмерки, зигзаги и змейки. Удерживайте руку в воздухе все дольше, постепенно сокращая количество наград. Если вы видите, что собака отстаёт на поворотах, помогайте ей опусканием кулачка.



— Опустите **пустую** левую руку (ту, у которой вы учили собаку зоне подкрепления), **сжатую в кулак**. Лакомство у вас в правой руке (собаке это знать необязательно — пусть она думает, что лакомство у вас все так же в левом кулаке). По команде «Со мной» начните двигаться по прямой, регулярно маркируя и награждая собаку за сохранение позиции. После звучания маркера переключайте награду из правой руки в левую у себя за спиной

и выдавайте ее собаке, следуя шву штанины. Постепенно увеличивайте отрезки движения без награды.

— Тренируйте хождение «со мной» сперва в среде без раздражителей, постепенно усложняя условия, в которых вы проводите тренировку. При усложнении условий на несколько повторений верните более частую награду собаке.

У меня не получается

— Если собака не заинтересована в еде, вероятно, она недавно поела. Начинайте занятие с голодной собакой. Используйте особенно ценное пищевое поощрение.

— Если собака регулярно теряет позицию, когда вы поднимаете руку, 2–3 сессии подкрепляйте питомца более часто, буквально каждую секунду или две.

— Если питомец отстает на поворотах, вы можете использовать маркер правильного поведения в момент **начала** поворота и выдавать лакомство после окончания поворота. Или вернуться на 2–3 сессии к опусканию кулака к носу собаки на момент осуществления поворота.

— Если собака отвлекается, вероятно, условия окружающей среды слишком сложны для нынешнего уровня подготовки собачьего ученика — перейдите в более спокойное место. Попробуйте использовать более ценное лакомство.

9.7 ОСТАНОВКИ У ДОРОГИ

Это, по сути своей, и не упражнение вовсе, а лишь удобное в быту правило.

Для первого знакомства с упражнением выберите место с большим количеством бордюров. Собака находится на поводке. Подойдя к дороге, но еще не выходя на нее, остановитесь, помогите остановиться питомцу, произнесите слово «Дорога» и мягко натянув поводок. Если ваша собака знает команду «Стоять», вы можете обойтись без натяжения поводка, произнесите новую команду прямо перед старой: «Дорога, стоять». Когда собака остановится, отмаркируйте и наградите питомца кусочком. Постойте. Если собака нервничает и стремится выйти на дорогу, пока вы стоите, регулярно давайте ей лакомство, кусочек за кусочком.

Прежде чем начать движение на дорогу, произнесите команду «Пойдем», и если собака замешкалась, мягко натяните поводок в свою сторону. Как только питомец начал движение с вами, уберите натяжение поводка.

По мере регулярного повторения одного и того же сценария перед пересечением каждой дороги собака научится останавливаться по команде «Дорога» и возобновлять движение с вами по команде «Пойдем».

Важно! Освоение команды «Дорога» не обучает собаку не выходить на дорогу по умолчанию! Берегите вашего любимца и рядом с проезжей частью всегда держите его на поводке.

9.8 ПОСАДКА ПО УМОЛЧАНИЮ

Посадка по умолчанию — довольно простой, но очень удобный для комфортной жизни с собакой навык. Он обучает питомца тому, что если тот чего-то хочет, например игрушку или кусочек, пойти погулять или побежать к собаке, попросить об этом надо, предложив усадку перед хозяином.

С собаками, которые часто тянут на поводке, пребывая в состоянии повышенного возбуждения, я также люблю отрабатывать посадку по умолчанию в ответ на остановку хозяина.

Обучение

— Начните обучение, введя правило бытового поведения: каждый раз, когда собака просит кусочек или игрушку, или выйти на улицу, или еще что-то, с помощью наведения усадите ее перед собой (не отрывая ладонь с лакомством от носа питомца, плавно заведите руку вдоль переносицы собаки к точке между ушами).

Когда собака сядет, отмаркируйте. Похвалите и наградите собаку тем, что она хотела. Постепенно вы увидите, что собака начинает сама предлагать вам усадку все чаще и чаще. Хвалите ее и подкрепляйте за столь замечательное поведение.

— Усложните собаке задачу. Удерживая питомца на коротком (до метра) провисшем поводке, бросьте на его глазах игрушку подальше, так, чтобы он не мог до нее добраться. Стойте и ждите, когда собака обернется к вам. В момент оборачивания произнесите маркер правильного поведения и отпустите собаку в качестве награды к игрушке. Повторите так 5 раз.

Теперь, выбросив игрушку, подождите не только оброта к вам, но и усадки. Как только собака предложила вам усадку, отмаркируйте и в качестве награды отпустите питомца к игрушке. Если любимец мешкает и предлагает вам лишь взгляд, подождите 10 секунд и, в случае, если собака так и не садится, подскажите ей с помощью наведения (кусочек под носом), какое именно поведение вы от нее ждете. Отмаркируйте за усадку и отпустите к игрушке. Повторите от 5 до 10 раз.

Усложните требование: теперь после выброса игрушки ваш питомец должен не только отвернуться от игрушки и предложить усадку перед вами, но и посмотреть вам

в глаза. Отмаркируйте взгляд в глаза и отпустите в качестве поощрения любимца к игрушке.

Повторите упражнение на различных типах раздражителей, к которым вы можете отпустить собаку в качестве награды. Например, попросите ассистента встать чуть дальше, чем заканчивается поводок питомца, и предлагать ему кусочки лакомства. За то, что ваша собака развернется к вам, предложит вам усадку и взгляд в глаза, наградите ее тем же лакомством (или более ценным), чем то, которое предлагает ассистент. Время от времени в качестве награды за усадку перед вами можете отпустить любимца по разрешающей команде съесть еду у ассистента.



— Перейдите к отработке усадки по умолчанию при остановках. Начните отрабатывать поведение дома или в спокойной обстановке на улице, вдали от раздражителей. Собака находится на провисшем поводке и движется с вами в одном направлении. Остановитесь. Как правило, питомец, который хорошо освоил игры шестой главы, отреагирует на вашу остановку предложением взгляда вам в глаза. С помощью наведения (кусочек под носом) помогите собаке сесть. Отмаркируйте и наградите любимца.

В случае, если собака мешкает, поймайте нос питомца на лакомство, которое вы держите в ладони, разверните с помощью кусочка собаку головой к вам и помогите сесть с помощью наведения. Когда голова собаки поднимется за вашей рукой, любимец сядет. Отмаркируйте, похвалите и поощрите собаку. Повторяйте до тех пор, пока ваш любимец не начнет самостоятельно (или с вашей минимальной подсказкой) усаживаться мордой к вам в ответ на вашу остановку.

— Постепенно вводите использование раздражителей, начиная с наименее сложных для собаки. Например, поставьте в 10 метрах от вас миску с едой и, следуя по направлению к миске с собакой на поводке, регулярно делайте остановки, награждая собаку за предложение усадки по умолчанию в ответ на вашу остановку. Следи-

те за тем, чтобы при усадке собака каждый раз **поворачивалась мордой к вам**, отворачиваясь от миски. Вам на этом этапе важно научить питомца отворачиваться от раздражителя и переносить все свое внимание на вас.

Подсказки и рекомендации

— Выйдя на улицу, отрабатывайте это упражнение с собакой, находящейся на коротком **провисшем** поводке.

— В случае, если собака мешкает и не предлагает усадку по умолчанию, подскажите ей, чего именно вы от нее ожидаете, с помощью наведения (кусочек под носом).

— При отработке поведения по умолчанию в среде с раздражителями каждый раз следите за тем, чтобы собака расположилась **мордой к вам, хвостом к раздражителю**.

— Если вы решили, что собаке можно пойти к раздражителю, у вас есть два пути: более простой и более сложный (для подготовленной собаки). Более простой путь: после нескольких успешных усадок по умолчанию поощрите собаку отпуская к раздражителю с той дистанции, на которой собака еще успешно реагирует на ваши остановки усадкой. Более сложный путь: дойдите до раздражителя на ваших условиях практически вплотную, несколько раз остановившись в пути и следя

за тем, чтобы ваш любимец предлагал усадку перед вами в каждую остановку. После финальной остановки в непосредственной близости от раздражителя отпустите к нему питомца.

Усложнения

— Начав работать с раздражителем слабой интенсивности, постепенно усложняйте требования, останавливаясь все ближе и ближе к раздражителю.

— Переходите к отработке посадки по умолчанию в присутствии более интенсивных раздражителей.

У меня не получается

— Если собака не предлагает усадку по умолчанию в присутствии раздражителя даже при вашей подсказке наведением, это значит, что данный раздражитель является слишком сильным для вашей собаки на данном этапе подготовки. Увеличьте дистанцию до раздражителя и попробуйте снова.

Постепенно собаки выучивают правила поведения, более того, эти правила облегчают им жизнь, делая мир более предсказуемым. Они понимают, что для того, чтобы получить желаемое, надо не требовать или тянуть к нему, а попросить об этом вежливо, используя усадку по умолчанию.

ГЛАВА 10.

ПРАВИЛЬНЫЙ ВЫХОД ИЗ ДОМА

Как театр начинается с вешалки, так и прогулка начинается с выхода из квартиры. Если собака впадает в возбуждение от предвкушения прогулки еще дома, лает, поторапливая вас при сборах, теребит поводок, прыгает на дверь, а при выходе из квартиры начинает тянуть вперед, задыхаясь, на улицу из подъезда не чинно выйдет, а вылетит, вынося собой двери и таща еще успевающего бежать или уже упавшего хозяина, шальной чертенок в шкуре домашнего любимца. Гулять с такой собакой — сплошное мучение: перевозбужденная собака тянет и дергает во все стороны одновременно, забывает о том, что на том конце поводка у нее есть хозяин. Полбеда, если бы проблемы заканчивались только в рамках отношений хозяин — собака. Однако перевозбужденная собака очень остро реагирует на раздражители, которые в спокойном состоянии она бы не заметила. Собака, которая «вылетает» в мир,

скорее всего, облает проезжающего на самокате ребенка, попытается резко броситься в сторону проходящей мимо собаки или будет подбирать все, что повстречает на своем пути.

10.1 ВЫХОДИМ ИЗ КВАРТИРЫ

Залог комфортной прогулки скрыт в спокойном выходе из квартиры и подъезда.

Чтобы собака не перевозбуждалась, готовясь к прогулке, соблюдайте несколько правил:

- каждый день гуляйте с собакой 2–3 раза. Если прогулки случаются у собаки нерегулярно, они становятся СОБЫТИЕМ, волнующим и будоражающим;

- старайтесь соблюдать режим выгула, при котором у питомца до года будет возможность выходить на улицу каждые 8 часов. Если собаке приходится долго терпеть, прежде чем сходить в туалет, логично, что она будет нервничать и поторапливать вас поскорее пойти на улицу. После года, если у собаки нет проблем со здоровьем, она может терпеть 12 часов, но может — не значит должна: если у вас есть возможность, лучше выводите ее днем хотя бы на 10 минут — так вы поддержите здоровье любимца;

— занимайтесь и играйте с собакой не только на улице, но и дома. Если вы занимаетесь с собакой только на прогулке, она может стремиться поскорее попасть на улицу, чтобы получить развлечение, которого дома лишена;

— проанализируйте, какие «горячие точки» есть у вашей собаки на маршруте на улицу. Горячая точка — это место, которое, с точки зрения собаки, отделяет ее от манящей свободы. Чаще всего к ним относятся: дверь из квартиры, дверь на лестничную клетку, лифт и выход из лифта, последний лестничный проход в подъезде, дверь из подъезда.

Идентифицировав горячие точки, начните с ними работать.

Находясь с собакой в квартире, немного приоткройте входную дверь. Как только собака попытается пройти в нее, аккуратно закройте дверь (следите за тем, чтобы не прищемить собаку). Если собака смотрит на вас, стоит спокойно или села, снова немного приоткройте дверь. Как только собака попытается пройти — закройте. Если же собака посмотрела на образовавшуюся щель, но продолжила стоять/сидеть в квартире (идеально, если она еще и смотрит на вас), похвалите ее и дайте ей кусочек лакомства.



Приоткройте дверь шире. При попытке выйти за дверь без вашей команды просто закройте дверь снова, оставшись с собакой в квартире. Если собака не торопится бежать вперед, похвалите ее и дайте ей кусочек лакомства. По команде, например, «Вперед» или «Проходи» разрешите собаке выйти из квартиры в место общего пользования («тамбур») и сразу похвалите ее и скормите ей несколько кусочков лакомства один за другим. Убедившись, что собака остается с вами в надежде на то, что вы продолжите выдавать ей лакомства, двигайтесь к двери, ведущей на лестничную клетку. Если же вы видите, что собака,

проглотив кусочек, стремится бежать к следующей двери, останьтесь на месте и поработайте над состоянием вашего питомца в этой точке. Для того чтобы собака немного успокоилась и переключилась с желания бежать скорее на улицу на вас, вы можете использовать упражнения «Визуальный поиск» (подробнее о нем — в пункте 7.2), «Дзен» (пункт 7.3), можете предложить половить бросаемые собаке кусочки или подогонять их, используя игру «Охота за кусочком» из пункта 5.1, или включить собаку в паттерн-игры из пунктов 9.1, 9.2, 9.3. Только убедившись в том, что собака включилась в игру с вами и немного успокоилась, вы можете переместиться к следующей по маршруту двери и отработать ее таким же образом.

Перед следующей дверью повторите действия, которые вы совершали при выходе из квартиры. Если собака пытается самовольно выйти через приоткрытую дверь, просто закрывайте дверь, не позволяя ей это сделать. Если при открывании двери питомец остается с вами, похвалите его и дайте кусочек лакомства. По разрешающей команде разрешите собаке выйти на лестничную площадку и **сразу скормите ей несколько кусочков лакомства один за другим**. Убедитесь в том, что собака «держит себя в лапах», а головой находится с вами, а не на маячащей на горизонте прогулке. В случае необходимости поиграйте с ней

в описанные выше игры. Таким образом необходимо отрабатывать каждую дверь, которая встречается на вашем пути на улицу.

При входе в лифт и выходе из него действуйте тем же способом. Если при выходе из лифта собака столь перевозбуждена, что лакомство ее уже не интересует, вам придется несколько дней покататься в лифте по этажам, прежде чем приезжать на первый этаж. Собака привыкла, что если двери лифта открылись, значит, вы приехали на первый этаж и сейчас обязательно выйдете. Это привычный сценарий, который запомнил ваш питомец и который вам будет необходимо поломать. Покатайтесь в лифте с этажа на этаж, например, с десятого, на котором вы живете, на третий, затем на шестой, потом на второй, на восьмой, на первый. И каждый раз при открывании дверей начинайте накармливать собаку лакомством, провоцируя остаться с вами в кабине. Когда вы видите, что остановка лифта стала для собаки сигналом посмотреть на вас в ожидании лакомства, следующую поездку закончите на первом этаже. После выхода из лифта, прежде чем двигаться к двери из подъезда, скормите собаке несколько кусочков один за другим или рассыпьте горсть кусочков для упражнения «Визуальный поиск».

Если вы идете на прогулку по лестнице, предлагайте собаке кусочек лакомства: в начале каждого лестничного

пролета, через каждые 2–3 ступеньки и в конце каждого лестничного пролета; постепенно оставьте только два кусочка — в начале и в конце пролета; затем — только один кусочек после каждого пролета, затем сократите количество кусочков до одного после каждого **третьего** лестничного пролета и т.д.

! Важно помнить, что при отработке выхода из подъезда ваша собака не должна хотеть в туалет, иначе процесс обучения превратится для нее в пытку и не будет эффективным. На момент обучения питомца правильному выходу из квартиры временно увеличьте количество дневных выгулов для того, чтобы собаке не приходилось терпеть слишком долго.

Если же ваш питомец засиделся дома и явно хочет в туалет, на этот исключительный раз выберите одну, самую простую «горячую точку» на маршруте на улицу и отработайте только ее.

10.2 ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В ПОДЪЕЗДЕ

В ограниченном пространстве собака может чувствовать себя не очень уверенно. И если в такой обстановке на собаку движется чужой человек, а ей отступить некуда,

да, питомец может испугаться и попытаться убежать или повести себя агрессивно.

Мы рассмотрим простые правила, которые позволят вам сохранить спокойствие вашего любимца и мир с соседями.

— Всегда берите собаку на поводок, находясь **еще в квартире**. И не отстегивайте собаку, пока не вернетесь в квартиру.

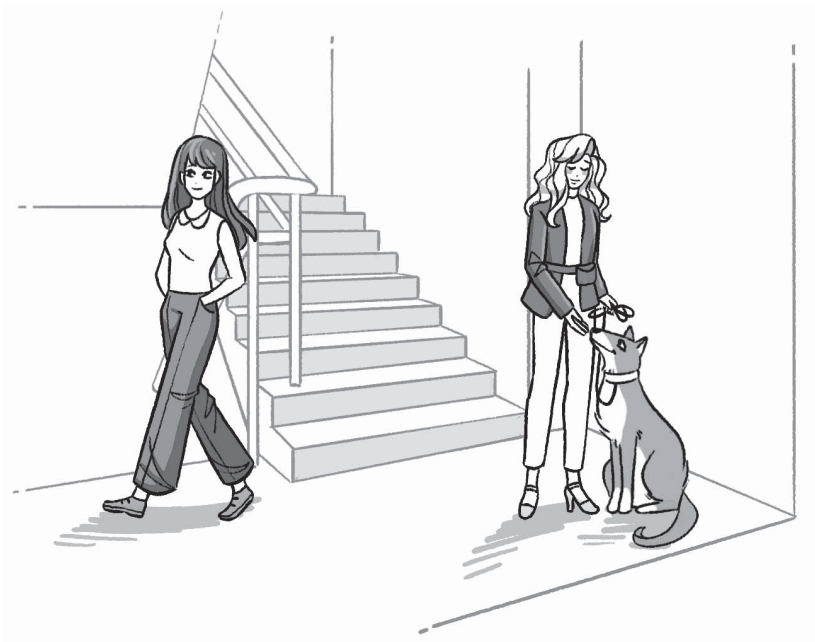
— Из квартиры, лифта и подъезда хозяин выходит первым — так вы видите, кто находится в подъезде, и можете лучше контролировать ситуацию. В подъезд и лифт хозяин входит тоже первым, а в квартиру пропускает вперед собаку.

— В подъезде держите собаку на коротком **провисшем** поводке. Постарайтесь просто подобрать поводок покороче, при этом не натягивая, — натянутый поводок создает физический дискомфорт и может спровоцировать собаку сильнее тянуть в сторону от вас или залаять на проходящего мимо человека.

— Если ваша собака регулярно лает и резко тянет в сторону внезапно появившихся людей, в подъезде она должна находиться в наморднике. Намордник необходим, даже если вы точно знаете, что ваш питомец не укусит, — соседям будет спокойнее, если тянущаяся к ним

или лающая на них собака будет в наморднике, а чем меньше человек боится, тем меньше он готов начать конфликт.

— Встречаясь в подъезде с соседом, постарайтесь отойти с собакой в противоположный от соседа угол, встав между собакой и соседом, таким образом формируя собой «разделительный забор».



Увеличение дистанции до раздражителя (соседа) да еще и «забор» в виде хозяина уменьшат возбуждение вашего питомца.

— В момент, когда человек проходит мимо вас, начните скормливать собаке вкусное мягкое лакомство. Прекратите кормление, как только сосед пройдет. Так вы формируете у питомца приятную ассоциацию: если в подъезде появляется человек, меня сейчас будут кормить чем-то очень вкусным. Это же правило касается собак, которые готовы любить всех проходящих мимо людей — не каждый человек будет рад прыгающей в его сторону собаке, поэтому и излишне дружелюбной собаке также важно объяснять, что появившийся прохожий сулит много вкусного из рук хозяина.

— При подъеме или спуске по лестнице удерживайте собаку со стороны стены, сами же идите по другую сторону от собаки — так вы сможете сыграть роль «забора», если на лестнице вам встретятся люди. Каждый раз сталкиваясь в подъезде с человеком, если встреча вызывает бурную положительную или отрицательную реакцию у вашего питомца, предлагайте питомцу вкусное мягкое лакомство, которое вы будете скормливать, пока сосед проходит мимо.

— Ожидая лифт, держите собаку на очень коротком поводке (или за ошейник/шлейку, но поводок держите весь собранным в руке (подробнее об этом ниже)), никогда не стойте вплотную к лифту — вы ведь не знае-

те, кто в нем едет: ребенок, который боится собак, или агрессивная собака с девятого этажа. Отойдите в дальний угол лестничной площадки, чтобы не стоять на пути и не мешать людям выходить.

— В лифте лучше разместить собаку вдоль дальней стенки, встав перед питомцем и загородив его от входящих в лифт соседей. Даже если в лифт заскочит агрессивная собака, она опешит, сперва увидев вас. Этой паузы вам хватит, чтобы защитить свою собаку или зафиксировать чужую. Держите в лифте собаку на очень коротком поводке (или за ошейник/шлейку).

— При входе или выходе из лифта всегда следите за тем, чтобы **вся длина поводка** находилась у вас в руке. Невнимательность на этом этапе может привести к гибели питомца. К сожалению, нередки случаи, когда конец поводка волочится по земле за держащим собаку на руках хозяином, и когда лифт начинает движение, оказывается, что часть поводка осталась по ту сторону дверей лифта.

— Драки собак в подъездах особо яростны. Это связано как с тем, что в тесных помещениях животные чувствуют себя некомфортно, так и с тем, что уровень возбуждения перед выходом на улицу очень высок. Чтобы снизить риск возникновения драки, не позволяйте соба-

кам знакомиться, здороваться и играть (даже если собаки дружат) в подъезде.

— Я также рекомендую ознакомиться с законодательством страны вашего проживания — в некоторых странах закон требует, чтобы любая собака находилась в подъезде на поводке и в наморднике.

ГЛАВА 11.

УПРАЖНЕНИЯ ДЛЯ РАБОТЫ С НАТЯНУТЫМ ПОВОДКОМ

Несмотря на то, что вы, вероятно, полагаете, что только ради этой главы купили эту книгу, несколько вас разочарую. В пункте 11.2 этой главы в самом деле рассматривается базовый протокол обучения собаки хождению на провисшем поводке. Однако его будет достаточно, только если вы планируете обучать спокойного щенка возрастом до 5 месяцев. В таком и только в таком случае упражнений этой главы, скорее всего, вам будет достаточно. Но даже в этом случае я настоятельно рекомендую вам не обходить стороной упражнения из глав 5, 6, 7 — эти упражнения исключительно важны для «общего развития» вашего щенка, закладывают основы самоконтроля и желания взаимодействовать со своим хозяином. По мере взросления вашего карапуза эти навыки вам очень пригодятся.

Если же вы можете охарактеризовать вашего любимца (независимо от его возраста) как «очень активный, часто отвлекающийся на все вокруг, легко возбуждающийся», к сожалению, протокола этой главы вам будет недостаточно. Хождение на провисшем поводке требует от собаки не только слежения за состоянием поводка, но также и слежения за самим хозяином, умения быстро переключаться из возбужденного состояния в спокойное, держать себя в лапах не только в рамках прогулки, но и вне ее. В таком случае я рекомендую сперва освоить упражнения глав 5 и 6 (не пугайтесь: их много, но они очень простые, нравятся собакам и быстро оседают в их головах), затем освоить подготовительное упражнение «Челночный шаг» из пункта 11.1 и только после этого переходить к отработке протокола работы с провисшим поводком из пункта 11.2, параллельно добавляя в арсенал питомца упражнения из глав 7, 8 и 9.

В обоих случаях уделите внимание правильному выходу из квартиры: научившись выходить из квартиры в спокойном состоянии, питомцу будет проще осваивать протокол этой главы.



11.1 ЧЕЛНОЧНЫЙ ШАГ

Именно с упражнения «Челночный шаг» я настоятельно рекомендую начинать работу, прежде чем переходить к базовому протоколу работы с поводком, в случае, если вы относите вашу собаку к легковозбудимым. Однако давайте сперва договоримся о том, какую именно собаку мы будем называть легковозбудимой в рамках этой книги. Да, именно в рамках этой книги — дело в том, что термин «легковозбудимый» определяется по-разному в зависимости от классификаций, направлений, исследователей и прочее. Давайте договоримся, что **в рамках этой книги легковозбудимой мы будем называть собаку, которая быстро возбуждается при виде нового, даже нейтрального, стимула и медленно к нему привыкает. Которая вновь впадает в мгновенное возбуждение, как только в привычной глазу среде появляется новый объект. Медленно успокаивается после того, как стимул исчезает из поля зрения. Это собака, которая постоянно суетится, сует из стороны в сторону, чье внимание постоянно скачет со стимула на стимул, не задерживаясь на каждом из них дольше 5 секунд.**

Если вы считаете, что абзац выше описывает вашего питомца, тогда, прежде чем перейти к описанию упраж-

нения, я, несмотря на то, что эта книга посвящена работе с поводком, не могу не порекомендовать:

1) проверить собаку у ветеринарного врача — питомец может постоянно суетиться, плохо спать (менее 12 часов в сутки) и остро реагировать на стимулы окружающей среды из-за плохого физического самочувствия или болевого синдрома, о котором хозяин может не догадываться;

2) взять консультацию у специалиста по коррекции поведения: довольно часто так называемые «легковозбудимые» собаки — это собаки, страдающие от различного типа психологических проблем, таких как страхи, агрессивное поведение, тревога расставания. Специалист также проанализирует условия, в которых живет ваш питомец, и, вероятно, подскажет, как улучшить благополучие вашего любимца даже в том случае, если вам кажется, что он у вас «как сыр в масле катается». Специалист также подскажет вам, как увеличить предсказуемость в жизни вашей собаки. Предсказуемость для легковозбудимых собак — спасательный круг, за который может «зацепиться» любимец, чтобы не захлебнуться в море переполняющих его эмоций.

Итак, если вы — владелец легковозбудимой собаки, прежде чем перейти к отработке базового протокола ра-

боты с поводком из пункта 11.2, потренируйте с питомцем «Челночный шаг». Однако для этого упражнения ваш любимец уже должен освоить упражнения из глав 5, 6 и 7.

Упражнение

Упражнение заключается в том, что вы выбираете на вашем прогулочном маршруте некий отрезок пути длиной, например, 20 метров, 30 или 50 (чем длиннее отрезок, тем сложнее будет собаке, поэтому начинайте с коротких отрезков), пройти который вы должны на провисшем поводке. Вы можете даже пометить себе точку старта и точку финиша, чтобы не запутаться.

Ходите по этому отрезку столько раз, сколько вам понадобится для того, чтобы пройти его на провисшем поводке, каждый раз награждая питомца за нахождение (или пробежание) в зоне подкрепления (подробнее о зоне подкрепления вы можете прочитать в главе 9).

Начните движение к точке финиша. Успевайте маркировать и награждать собаку, пока она **не натянула** поводок или когда она оказалась в зоне подкрепления. Кусочек лучше в таком случае сбрасывать на землю. Не бойтесь, это не научит вашу собаку подбирать еду,

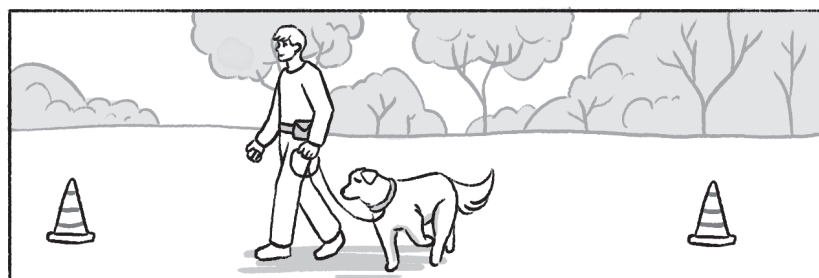
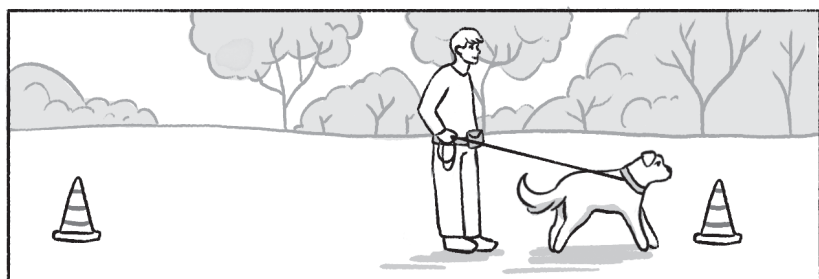
ведь вы используете маркер, прежде чем сбросить кусочек. Если питомец игнорирует еду — ничего страшного, просто каждый раз, когда он находится в зоне подкрепления, продолжайте маркировать и предлагать кусочек.

Если собака выскочила вперед и **натянула поводок**, развернитесь на 180 градусов и двигайтесь теперь к точке старта, все так же успевая маркировать и предлагать ценный кусочек собаке, пока та не натянула поводок или когда она оказалась в зоне подкрепления. Каждый раз, когда собака натягивает вперед поводок, разворачивайтесь на 180 градусов и двигайтесь к крайней точке намеченного отрезка (см. рис. на с. 221).

Когда вам удалось дойти до намеченной точки на провисшем поводке, попросите собаку сесть, наградите ее, используя визуальный поиск. Пройдите тот же отрезок на провисшем поводке еще 1–3 раза, регулярно награждая любимца за соблюдение правила на выбранном вами отрезке и каждый раз прося собаку сесть в финишной точке и награждая ее визуальным поиском.

Вы увидите, что сперва ваш питомец хаотично перемещается во все стороны сразу, ни на чем не концентрируя свое внимание. Постепенно, по мере хождения туда-сюда вы заметите, что его движения становятся менее резкими, что он начинает немного замедляться, нюхать землю бо-

лее длительно и менее «нервно», посматривать на вас. Чем короче выбранный вами отрезок пути, тем меньше хождений туда-сюда вам придется совершить, чтобы немного замедлить питомца. С начинающей собакой выбирайте для этого упражнения спокойные скучные места.



Чем более привычным и предсказуемым становится отрезок пути, тем сильнее успокаивается на нем собака. Именно поэтому данное упражнение рекомендовано легковозбудимым собакам — оно позволяет разделить ваш прогулочный маршрут на множество участков, которые вы в процессе обучения превратите в предсказуемые. Если раньше любимец неся по маршруту, будто неистово выгребая из бурного потока горной реки, то деление маршрута на отрезки позволяет собаке расслабиться в понятной предсказуемой среде и начать исследовать то, что находится вокруг, — «поплавать на спине вдоль берега ради своего удовольствия».

После того как вы отработали один отрезок, позвольте собаке отдохнуть, используя команду «Гуляй» и максимально отдав ей поводок. Когда будете готовы, выберите следующий отрезок пути и пройдите по нему **на провисшем поводке 2–3 раза**.

Помните, что сперва ради этих 2–3 красивых проходов на провисшем поводке вам придется 15–25 раз сменить направление от финиша обратно к старту и наоборот. Чтобы не расстраиваться из-за кажущегося тупика, я рекомендую своим ученикам **считать и записывать количество проходов**, предшествующих красивому движению на выбранном отрезке пути. Тогда прогресс становится очевидным: например, если на пер-

вом отрезке хозяину пришлось развернуться 23 раза, то на втором — уже 17, на третьем, где собаку отвлекли другие собаки, пришлось ходить 27 раз, но на четвертом, где собак поблизости не было,— 13. Записывая статистику, вы будете не только видеть, происходит ли прогресс, но также и обратите внимание на то, какие именно раздражители окружающей среды и на каком расстоянии от вашего любимца мешают ему сосредоточиться на ненатяжении поводка.

11.2 БАЗОВЫЙ ПРОТОКОЛ РАБОТЫ С ПОВОДКОМ

«Ну наконец-то», — скажете вы, и будете абсолютно правы! Теперь вы готовы к изучению базового протокола работы с поводком. Если вы выполняли с вашим питомцем описанные ранее в этой книге упражнения, вы обнаружите, что... вероятно, вам этот протокол уже и не нужен — ваша собака уже сносно ходит на поводке, практически его не натягивая, а если и натягивает, то тотчас же его расслабляет. Если же это не так, не расстраивайтесь — учитывая всю подготовленную вами через упражнения этой книги базу, ваш любимец освоит протокол буквально за пару недель. Вам лишь надо быть внимательными, чтобы вовремя подкреплять питомца за правильное поведение и временами напоми-

нать, что вы больше не двигаетесь туда, куда он пытается потянуть.

Протокол

Для обучения хождению на провисшем поводке вам понадобятся: правильно отрегулированная Н-образная шлейка или мягкий ошейник (не удавка и не парфорс), поводок длиной 3 метра (не рулетка), сумочка для лакомств, лакомства, терпение. Собака должна быть приучена к маркеру правильного поведения и знать, что после него она получит кусочек лакомства.

Собака чаще всего тянет на поводке по двум причинам:

- 1) она хочет поскорее попасть к объекту, который ее интересует;
- 2) когда она тянула или дергала, ее поведение подкреплялось тем, что хозяин шел за ней.

Понимание причин натяжения поводка важно для обучения хождению на провисшем поводке. **Кратко методика обучения звучит так:**

— если собака идет на провисшем поводке, мы ее подкрепляем кусочками лакомства и тем, что двигаемся дальше;

— если собака натянула поводок, мы ее «наказываем» тем, что прекращаем движение.

Собака идет на провисшем поводке. Награждайте ее продолжением движения и лакомствами



Собака натянула поводок. Прекратите движение и выдачу лакомств. Обождите возвращения собаки к вам, прежде чем возобновить движение



С маленькими щенками длительность тренировки не должна превышать 7–10 минут. Постепенно, по мере взросления щенка, длительность будет увеличиваться.

На первых порах начинайте тренировать хождение на провисшем поводке во второй части прогулки, когда питомец уже успел сходить в туалет и немного выплеснуть свою энергию. По мере освоения навыка переносите начало тренировки все ближе к началу прогулки.

Итак, вы решили начать тренировочную сессию по приучению к хождению на провисшем поводке.

— Начните двигаться в удобном для вас темпе. **Прежде** чем собака дойдет до конца поводка и натянет его, успейте дать маркер правильного поведения и покажите кусочек. Не ловите собаку кусочком и не суйте его прямо ей в пасть — собака должна сама подойти за кусочком. Если она не готова подойти, это значит, что она начинает перевозбуждаться и ей уже сложно. В таком случае лучше перейти в более спокойное место, в котором собака будет готова учиться. Продолжайте движение в том же ритме и порядке подкрепления: **прежде чем собака дойдет до конца поводка**, успейте отмаркировать правильное поведение и предложите собаке кусочек лакомства. Продолжайте.

Маркировать правильное поведение собаки вы можете на любом расстоянии от вас, но **прежде чем** собака дойдет до конца поводка и натянет его. В этом упражнении мы учим собаку только лишь идти на провисшем поводке, а не рядом с вами, — если длина поводка составляет 3 метра, правильным будет нахождение собаки и в метре от вас, и в полутора, и в двух, и в двух метрах девяноста сантиметрах. Единственное условие: поводок должен быть провисшим.

На начальном этапе лучше работать на относительно коротком поводке — например, трехметровом. Если ваша собака сразу будет гулять на пятиметровом по-

водке, то, отойдя от вас почти на пять метров, услышав сигнал маркера, ей будет сложно развернуться и бежать к вам издалека — она предпочтет, не видя вас рядом с собой, продолжить движение вперед, «в мир», и натянет поводок. Гораздо проще вернуться к хозяину за подкреплением, если ты знаешь, что он находится прямо за тобой. По мере освоения навыка длину поводка можно увеличивать.

— Если собака натянула поводок, остановитесь, сохраняя натяжение поводка. Стойте, ничего не делайте: не дергайте поводок, не зовите собаку. Дождитесь, **когда она обернется к вам**. В тот момент, когда питомец оборачивается, произнесите маркер правильного поведения и начните двигаться от собаки, провоцируя ее подойти к вам. Когда собака подойдет к вам, наградите ее кусочком и продолжите движение, успевая маркировать и поощрять любимца прежде, чем он дойдет до конца поводка.

Важно! Начиная со второго-третьего дня **исключите выдачу поощрения** собаке в момент возвращения к вам после натяжения поводка. Отныне после натяжения поводка собака должна подойти к вам для того, чтобы вы продолжили движение по маршруту: в момент подхода похвалите собаку словами или погладьте

ее (не кормите) и продолжите движение в ту же сторону, в которую вы шли до натяжения, или идите в любую другую. Кусочки же она теперь будет получать только за движение на провисшем поводке. Успевайте маркировать правильное поведение (ненатяжение поводка) прежде, чем собака дойдет до конца поводка и натянет его. После маркера похвалите собаку и дайте ей кусочек лакомства.

NB. При обучении навыку хождения на провисшем поводке важно сперва сфокусироваться на подкреплении правильного поведения, а не на коррекции неправильного: ошибки не учат тому, как себя вести правильно. Поэтому постарайтесь поначалу активно и часто награждать за правильное поведение и не допускать у собаки ошибок. Это значит, что для того, чтобы помочь питомцу избежать ошибки, вам, вероятно, придется в первые сессии кормить его каждые 2–3 секунды, фактически «удерживая» около себя кусочками. В таком случае вы можете скармливать весь суточный рацион любимца не из миски, а за хождение на поводке. Если вы используете данный подход, убедитесь в том, что собака получает всю дневную порцию минимум за два приема: утром и вечером. Помните, что щенок

должен получать суточный рацион за большее количество кормлений, которое зависит от его возраста.

При правильной реализации методики ваша собака поймет следующее: когда она идет на провисшем поводке, ее награждают и едой, и продолжением прогулки. Если она ошиблась и натянула поводок, ее наказывают прекращением прогулки. Если же собака исправляет ошибку, возвращаясь к хозяину, ее награждают только продолжением прогулки (но еду не выдают — еду она получает только за правильное поведение).

Подсказки и рекомендации

— Если собака поняла, что вы ее регулярно кормите, она может начать двигаться, постоянно глядя на вас. Гулять в таком режиме собака, конечно же, не сможет, а вам важно научить ее именно гулять на провисшем поводке. Поэтому если собака постоянно смотрит на вас, можете похвалить ее, улыбнуться, но не кормите ее. Дождитесь, когда питомец потеряет к вам интерес и пойдет заниматься своими собачьими делами. Успеете отмаркировать его движение на провисшем поводке, прежде чем он дойдет до конца поводка и натянет его.

— Некоторые собаки, натянув поводок, предпочитают не оглядываться на хозяина, а отступают на пару ша-

гов задом, чтобы ослабить натяжение поводка. В таком случае подберите поводок на пару сантиметров, чтобы воссоздать натяжение. Ждите, когда собака посмотрит на вас, — это важно. Умение отвернуться от привлекающего внимание раздражителя к хозяину — очень важный навык. Если собака, даже ослабив поводок, продолжает смотреть вперед, это значит, что она думает не о вас и упражнении, а о том, что маячит впереди. В таком случае, как только вы сделаете шаг вперед, она снова попытается побежать и натянет поводок. Для успешного и быстрого обучения собака должна помнить о вас.

— Если собака доходит до конца поводка, **немного** его натягивает и сразу сбавляет темп или оглядывается на вас — отлично, продолжайте гулять, время от времени награждая собаку за правильное поведение.

— Собака, освоившая протокол, начинает регулярно посматривать на хозяина или возвращаться к нему, почти дойдя до конца поводка: реагируйте на это поведение похвалой собаки, можете выдавать время от времени пищевую награду. Показывайте, что цените то, что собака помнит о вас и о том, что поводок натягивать нельзя.

— Начинайте проводить тренировочные сессии в спокойной обстановке. Чем спокойнее в момент обу-

чения собака, тем быстрее она понимает и запоминает правила, которым вы ее обучаете. Не спешите усложнять требования, если видите, что питомец регулярно ошибается на более простом уровне. Ваша задача в процессе обучения состоит не в том, чтобы поймать собаку в ловушку и наказать за ошибку, а в том, чтобы помочь ей получить как можно больше положительного опыта выполнения правильного действия.

— Когда собака справляется с поставленной задачей в спокойном месте, вы можете начать гулять в местах с присутствием не очень интенсивных раздражителей (используйте прописанную вами иерархию раздражителей вашего питомца). Усложнив задачу присутствием раздражителей, в первое время будьте готовы увеличить количество подсказок и помощи собаке (вернитесь к более частому маркированию правильного поведения на более короткой дистанции от вас).

— Постепенно усложняйте отработку, гуляя в более оживленных местах.

— Выберите отрезок пути и пройдите его зигзагами, часто меняя направление движения, обходя различные препятствия, которые вы встречаете на пути (деревья, фонарные столбы, скамейки или специально выставленные для тренировки предметы).

У меня не получается

— Если ваша собака успевает натянуть поводок, убедитесь в том, что она знает (и реагирует на него) маркер правильного поведения, а также что вы успеваете маркировать вовремя — когда собака еще **не дошла до конца поводка**. Помните, что сперва вы должны учить питомца, находящегося на небольшом расстоянии от вас, например, маркируя, когда он находится в полутора-двух метрах от вас, даже если длина поводка составляет 5 метров.

— Вероятно, вам следует в качестве награды использовать более ценное пищевое подкрепление.

— Возможно, условия окружающей среды слишком сложны для вашего питомца на нынешнем уровне подготовки. Переместитесь в более спокойную обстановку. Усложняйте требования для хождения на провисшем поводке постепенно.

ГЛАВА 12.

УЧИМ СОБАКУ ПРОСИТЬ ХОЗЯИНА ОТПУСТИТЬ К ИНТЕРЕСНОМУ

Собака на прогулке должна иметь время на то, чтобы заниматься своими собачьими делами — исследовать метки, обнюхивать кусты, проверить, что за пакет лежит в стороне, и прочее. Давайте разберемся, как вести себя хозяину, обучающему питомца не тянуть на поводке, в случаях, когда собаке «очень надо вон туда». Ведь ей же надо, и это нормально!

Прежде всего следуем правилу: если ты куда-то хочешь и идешь туда, выполняя правила провисшего поводка, ты, скорее всего, получишь желаемое. Не забывайте, что вы выходите на прогулку для собаки. Если вы хотите воспитать послушную собаку, ориентирующуюся на вас, во время прогулки вы в обязательном порядке должны гулять вместе с ней, а не каждый в своем мире. Это значит, что вы должны и позаниматься с любимцем, и поиграть с ним. Но собаке так-

же важно иметь время «для себя», когда она сможет просто идти, смотреть вокруг себя, нюхать, исследовать. Если она решила подойти к кустику, идет к нему на провисшем поводке, а вы никуда не спешите и куст вас ничем не смущает, позвольте вашему любимцу подойти к кусту и исследовать его. Если же по тем или иным причинам вы категорически не хотите пускать собаку к кусту, используйте команду «Пойдем», про обучение которой вы можете прочитать в пункте 6.2, и продолжите прогулку. Здесь в качестве примера выступает куст, но этим интересным объектом может быть что угодно.

В случае, если питомец, решив подойти к кусту, делает резкий выпад в его сторону или начинает тянуть, надеясь дотащить вас до него, вам важно отреагировать своевременно и **не допустить** получения собакой поощрения в виде куста. Далее мы рассмотрим несколько вариантов решения подобной ситуации.

Итак, собака натянула поводок, стремясь к кусту.

1. Остановитесь, сохраняя натяжение поводка. Решите, какой из следующих двух вариантов поведения собаки вам удобнее, и всегда придерживайтесь выбранного варианта.

Вариант 1. Вы решили, что готовы возобновить движение к объекту, интересующему питомца, при условии, что собака после ошибки возвращается к вам. Дождитесь, чтобы питомец вернулся к вам, похвалите голосом. Убедитесь в том, что собака вернулась к вам не только телом, но и головой: попросите собаку выполнить упражнение «Дзен» или пробежаться с вами в игре «Охота за кусочком», проведите любую из паттерн-игр первого блока. Если вы убедились в том, что питомец включен в вас, начните движение к кусту, успевая отмаркировать и наградить движение собаки на провисшем поводке. Вы также можете двигаться к кусту с поддержкой паттерн-игр. Отпустите собаку к кусту по разрешающей команде с того расстояния, на котором ваш ученик еще способен держать себя в лапах. Вероятно, сперва вы сделаете в направлении куста всего два красивых шага и отпустите собаку за два метра до куста, прежде чем она вновь совершит ошибку и натянет поводок. Через три дня вы пройдете на провисшем поводке к интересующему объекту 4 шага и отпустите питомца за метр до раздражителя, затем за 70 см и т.д. Если во время подхода к кусту питомец ошибся и натянул поводок, повторите все с начала, но проанализируйте ошибку: вероятно, вы подошли к кусту слишком близко для нынешнего уровня подготовки вашей собаки.

Вариант 2. Вы решили, что «включать» вас в возобновление движения к кусту будет предложение собакой усадки перед вами. Для этого сперва уделите внимание отработке поведения по умолчанию в более спокойной среде (пункт 9.8 поможет вам обучить собаку посадке по умолчанию). Если питомец обучен предлагать посадку по умолчанию в среде без раздражителей и среде со слабой интенсивностью раздражителей, вы можете переходить к ожиданию усадки перед вами (мордой к вам, спиной к раздражителю) в случае натяжения поводка при желании срочно подойти к интересующему собаку объекту. Продолжайте удерживать поводок натянутым, ожидая от собаки усадки по умолчанию. Если в течение 15 секунд собака не принимает положение сидя, а все еще продолжает «висеть» на поводке, увеличьте дистанцию до раздражителя, отходя спиной вперед (при этом вам придется тянуть питомца за собой). Остановитесь и подождите. Если собака предложила усадку — отлично. Когда собака предложила усадку перед вами, похвалите ее голосом. Как и в предыдущем пункте, проверьте, находится ли собака с вами только телом или и головой тоже: предложите ей поймать летящие кусочки или поохотиться за кусочком, выполнить упражнение «Дзен». Когда вы убеждены в том, что питомец включен в вас, начните движение к кусту на ваших правилах, регулярно

маркируя и награждая движение на провисшем поводке. Отпустите собаку к объекту по разрешающей команде, учитывая уровень подготовки вашего любимца: начинающую собаку отпустите к объекту с большей дистанции, собаку продвинутого уровня владения хождением на провисшем поводке вы можете подвести к объекту вплотную и только тогда дать ей разрешающую команду «Гуляй».

Если же и после вашего отхода питомец не предлагает вам усадку, вы можете или напомнить ему с помощью наведения (кусочек около носа), какое именно действие от него ожидаете, или еще больше увеличить дистанцию до раздражителя.

2. При работе с собаками с исключительно быстрым ростом возбуждения и медленным торможением, отягощенными практически полным отсутствием готовности в таком состоянии контактировать с хозяином, я использую еще один способ реагирования на резкое натяжение поводка вследствие стремления поскорее попасть к конкретному объекту (то есть когда у собаки есть конкретная манящая ее цель). После натяжения поводка остановитесь и дайте собаке 10–15 секунд на то, чтобы самостоятельно исправить ошибку, предложив вам себя. Если этого не произошло, начинайте двигаться от собаки спиной вперед, продолжая удерживать поводок натя-

нутым и провоцируя ее двигаться за вами. Прекратите движение в момент, когда собака посмотрела вам в глаза. Похвалите собаку. Убедитесь в том, что она с вами, используя упражнения, описанные в пунктах выше. Начните двигаться в сторону притягательного объекта, регулярно маркируя и награждая за правильное поведение. Отпустите собаку к объекту по разрешающей команде, учитывая уровень подготовки питомца и значимость раздражителя: чем дальше находится собака от раздражителя, тем проще ей держать себя в лапах.

Если во время повторного движения к объекту собака вновь натянула поводок, не ждите — сразу начинайте движение от объекта и собаки спиной вперед и продолжайте его до тех пор, пока собака не предложит вам взгляд в глаза. Следите за темпом, в котором вы удаляетесь: догоняя вас, собака должна перемещаться рысью или со скоростью, наиболее приближенной к рыси. Этот аллюр способствует максимальной концентрации собаки на совершаемом в данный момент действии. Если ваша собака двигается шагом, с большой долей вероятности она будет отвлекаться от движения, рассматривая все вокруг на своем пути. Если собака бежит галопом, она может перевозбудиться, забыть, зачем и куда она бежит, забежать за вас и потянуть уже в другую сторону. Если же питомец таки забежал вам за спину и побе-

жал дальше (частая история у легковозбудимых собак), развернитесь к нему лицом и начните двигаться спиной вперед в обратную от собаки сторону. Продолжайте движение до тех пор, пока собака, догоняя вас, не посмотрит вам в глаза.

Будьте готовы, что на первых сессиях вам придется побегать туда-сюда несколько раз — это нормально. В подобных случаях я рекомендую своим ученикам считать количество пробежек до момента взгляда собаки в глаза. Такое подсчитывание хорошо демонстрирует прогресс. Например, в первую сессию хозяину пришлось пробежать туда-сюда 17 раз, чтобы получить взгляд в глаза. А во вторую — уже 14. В третью — 9. Ведя подсчеты, владелец имеет возможность видеть прогресс в кажущихся ему бесконечными пробежках. К тому же таким образом хозяин получает представление о значимости того или иного раздражителя в глазах собаки. Например, чтобы включить собаку в себя у куста с меткой, хозяину пришлось пробежать три раза. Чтобы включить собаку, желающую пойти к ежику, пришлось пробежать 13 раз. Чем больше отрезков вам пришлось пробежать, прежде чем получить внимание питомца, тем дальше от раздражителя вы должны дать разрешающую команду, по которой позволите собаке подбежать к раздражителю.

С собаками, которые при виде раздражителя перевозбуждаются до состояния, когда думают только о нем, и еда им не нужна, мы отрабатываем подход, используя функциональную награду (подробнее о ней вы можете прочитать в пункте 4.5). То есть за натяжение поводка хозяин начинает быстро увеличивать дистанцию до объекта, пока собака не предложит ему взгляд в глаза. После получения внимания от собаки хозяин останавливается и награждает собаку возобновлением движения к объекту (не используя иную награду, например, еду) и движется к объекту, пока собака идет на провисшем поводке. Натянутый поводок вновь начинает увеличивать дистанцию до желаемого объекта до тех пор, пока собака не посмотрит хозяину в глаза. Как правило, такой способ дает довольно быстрый и впечатляющий результат с питомцами, для которых в состоянии «я сказал, что мне нужен тот еж!» даже самое ценное лакомство не столь значимо, сколь интересующий их объект.

ГЛАВА 13.

ПРАВИЛА ПОСТРОЕНИЯ И ОКОНЧАНИЯ ТРЕНИНГА

В этой главе мы с вами рассмотрим, как правильно строить тренинг. Начинаящая собака (а чаще всего тянут на поводке именно собаки — новички в тренинге) неспособна выдерживать всю прогулку целиком в тренировочном режиме или постоянно выполняя 1–2 упражнения (это как минимум ужасно скучно). Чтобы тренинг приносил не только пользу, но и удовольствие, чередуйте прогулочные сессии и тренировочные, а тренировочные сессии наполняйте различными типами упражнений, нанизывая их, как бусинки, на ниточку навыка хождения на провисшем поводке.

Если вы занимаетесь со щенком младше 5 месяцев, проведите первую сессию сразу после выхода на улицу. Как только малыш сходил в туалет, предложите ему включиться в занятие с вами через простые игровые упражнения из глав 5–9. Они не направлены на отработку провис-

шего поводка напрямую, зато учат малыша тому, что он выходит на прогулку вместе с вами, что с вами интересно и весело. Выполнение игровых упражнений в начале прогулки «заряжает» всю прогулку на общение с хозяином. Позанимайтесь буквально 3–7 минут и двигайтесь дальше по вашему маршруту. Время от времени выбирайте отрезки маршрута, где вы будете идти, отрабатывая провисший поводок по протоколу из пункта 11.2. После сессии разрешите щенку расслабиться по команде «Гуляй». Не забывайте использовать корректную амуницию: идеальная длина поводка для той части прогулки, которая проходит в свободном режиме, составляет 5 метров, а использование в этом случае поводка длиной менее трех метров может провоцировать щенка тянуть.

Тренировочная сессия со щенком возрастом до 5 месяцев может занимать от 3 до 20 минут (в зависимости от возраста щенка), с собакой старшего возраста — до 45 минут. Сам протокол работы с провисшим поводком рекомендовано отрабатывать сессиями по 5–7 минут, после чего давать собаке разгрузочную сессию свободного движения (на длинном поводке или, если собака уже обучена команде подзыва, спустив собаку с поводка или бросив длинный поводок на землю). Или же вы можете раздробить тренировку на всю прогулку, занимаясь по 3–7 минут каждые, например, 5 минут.

Следите за тем, чтобы резкое натяжение поводка **никогда не поощрялось** продвижением к желаемому объекту.

С более взрослыми собаками **с богатым опытом натяжения поводка** я обычно рекомендую начинать прогулку так же, как и со щенками, — с простейших игровых упражнений на контакт, самоконтроль, паттерн-игр сразу после выхода на улицу, а длинную сессию по работе над провисшим поводком переносить ближе ко второй части прогулки, когда собака уже немного выдохнула и сбросила накопившуюся энергию. По мере обучения увеличивайте длительность тренировочной сессии и смещайте ее все ближе и ближе к началу прогулки.

Требование высокого уровня самоконтроля и отработки провисшего поводка с первых минут прогулки от собаки-новичка с богатой историей натяжения поводка может способствовать росту фрустрации у питомца и замедлить процесс обучения. Именно поэтому с подобными «тягачами» я рекомендую в начале прогулки использовать различные типы паттерн-игр и прочие игровые упражнения, чтобы в игровом режиме контролировать уровень возбуждения любимца.

Чередуйте тренировочную сессию с сессией свободной прогулки, сессию игры с вами или игрушкой с сессией спокойного продвижения на провисшем поводке.

У вас в арсенале теперь целая палитра полезных упражнений (их в книге описано более 30!) — сделайте вашу прогулку веселой и интересной.

СОБАКА ПЕРЕУТОМИЛАСЬ...

Но что делать, если питомец переутомился и больше не контролирует себя, еда ему уже не нужна, он тянет на поводке как лошадь, а вам пора домой и вы не можете больше останавливаться каждый раз, когда поводок натягивается?

Вариантов решения существует несколько.

1. Если дом недалеко, а вы находитесь в хорошей физической форме, можете командовать любимцу «Бежим» и бежать, да.

2. Если ваша собака любит играть, предложите ей схватить игрушку и доведите ее к дому на игрушке.

3. Если размеры и вес позволяют, порой проще взять собаку на руки и донести до дома, чем продвигаться к нему на натянутом поводке.

4. Меняйте скорость вашего движения в обратной пропорциональности от скорости перемещения питомца. Обычный темп собаки без натяжения поводка — и вы следуете своим обычным темпом. Чем медленнее шагает собака, тем быстрее можете начать двигаться вы. Чем

больше ускоряется собака, тем более вы замедляетесь, вплоть до полной остановки, если собака пытается бежать галопом (**важно:** в случае, если ваш питомец пытается бежать галопом из-за сильного страха, не используйте эту рекомендацию. Для работы со страхами вашего любимца обратитесь к специалисту по коррекции поведения).



ГАЙДЫ

В этой книге так много упражнений, что можно запутаться: а с чего начинать-то? Куда и как двигаться дальше?

Чтобы вы чувствовали себя более уверенно в процессе обучения вашего питомца, я решила предложить вам краткие гайды по приучению к хождению на провисшем поводке в трех самых часто встречающихся случаях:

1. если ваш питомец — щенок возрастом до 5 месяцев;
2. если вашему питомцу больше 5 месяцев;
3. если у вас легковозбудимая собака.

! Какому бы из гайдов вы ни следовали, помните, что обучение важно начинать в спокойной обстановке с минимальным количеством раздражителей. Ваша задача в процессе обучения любимца — помочь ему набрать как можно больше положительного опыта выполнения желаемого действия. Чем больше у него будет такого опыта,

тем привычнее станет для него желаемое вами поведение, и он сможет его демонстрировать и в более сложной среде.

Постепенно, по мере того как ваша собака справляется с хождением на поводке в среде без раздражителей, **переносите навык в более сложную обстановку**. Однако будьте готовы помочь вашему питомцу, награждая его чаще или используя для особенно сложных ситуаций разученные паттерн-игры.

Если ваш питомец очень **возбужден**, выдавайте ему пищевую награду, **сбрасывая кусочек на землю**. Не переживайте, такой метод выдачи награды не научит вашего любимца подбирать еду, но зато немного успокоит его.

Продвигайтесь по подходящему вашему случаю гайду шаг за шагом. Осваивая каждое новое упражнение, добавляйте его в ваш список регулярно отрабатываемых упражнений.

Будьте **готовы к кратковременным откатам** в поведении питомца: наши собаки — живые существа. Когда-то они встали не с той лапы или плохо спали, чего-то испугались или впечатлились. В такие дни собаке, находящейся на начальном этапе обучения, сложнее держать себя в лапах, и она с большой долей вероятности будет скатываться в привычный ей сценарий поведения. Отка-

ты также могут появиться при переезде на новое место жительства или после травмирующего события сильной интенсивности. Таким событием может быть поход в ветеринарную клинику, попадание под салют, участие в драке...

Не ругайте собаку — помогите ей «прийти в себя», используя паттерн-игры, игры на улучшение самоконтроля и контакта, баланса возбуждения — торможения, а также увеличив частоту выдачи награды за правильное поведение.



1. ВАШ ПИТОМЕЦ – ЩЕНОК ВОЗРАСТОМ ДО 5 МЕСЯЦЕВ

Как правило, в таком возрасте щенок еще не сформировал привычку тянуть на поводке, он «прислушивается» к своим ощущениям и с готовностью реагирует на то, что предлагает ему хозяин. Подберите правильную амуницию, обратите внимание на длину прогулочного поводка — он должен быть не короче трех метров. **А идеальная** длина прогулочного поводка составляет 5 метров и более. Запаситесь ценным лакомством и ценной игрушкой. Одновременно начинайте работать над обучением правильному выходу из квартиры на улицу и по базовому протоколу работы с поводком на улице. Если состояние малыша позволяет (если он включен в вас, с готовностью играет с вами на улице и ест из ваших рук сразу после выхода на улицу), проводите первые короткие сессии обучения хождению на поводке с самого начала прогулки. Если же щенку очень сложно, перенесите начало тренинга на вторую часть прогул-

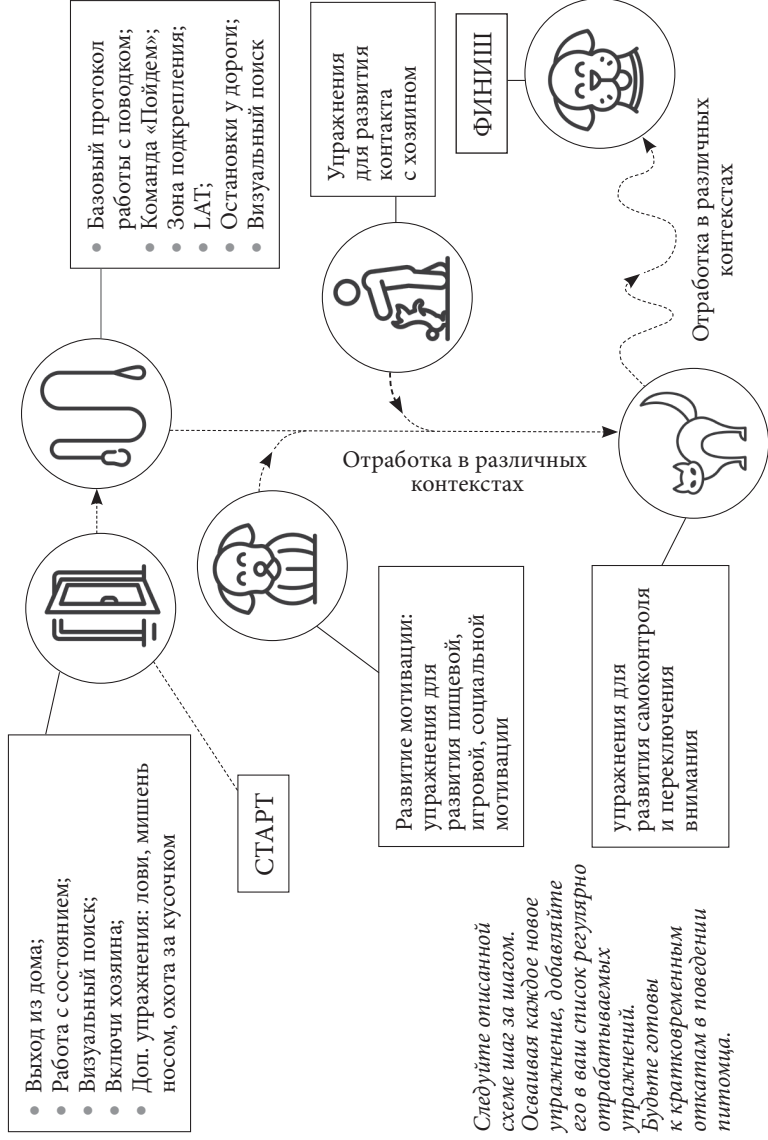
ки, когда малыш немного выплеснул энергию. Однако не задерживайтесь на этом этапе — постепенно переносите начало отработки базового протокола все ближе к началу прогулки.

Ваши тренировочные сессии со щенком должны быть короткими и не превышать 7–10 минут. Вне сессий каждый раз прекращайте движение в ответ на натянутый поводок или же, если вы устали, используйте метод замедления вашего темпа в ответ на ускорение собаки, описанный в пункте «Собака переутомилась» главы 13. Параллельно с базовым протоколом обучите щенка останавливаться перед дорогой и начинать движение вместе с вами по команде «Пойдем». Познакомьте его с зоной подкрепления — тем местом около вашей ноги, находясь в котором, малыш будет регулярно получать награду.

Я настоятельно рекомендую параллельно с отработкой выхода на улицу и базового протокола хождения на провисшем поводке включать в ваши со щенком прогулки упражнения на повышение мотивации (всех трех видов) и упражнения для отработки контакта с хозяином, так же как и упражнения для отработки самоконтроля. Эти упражнения не только будут полезны для хождения на провисшем поводке даже в ситуациях с большим количеством интересных для подрастающей

собаки раздражителей, но и научат собаку ориентироваться на вас. Указанные игровые упражнения простые, и их очень любят как собаки, так и их хозяева. При всей кажущейся простоте они учат собаку любить проводить время со своим хозяином и получать удовольствие от совместных занятий.

Обучение щенка возрастом до 5 месяцев





2. ОБУЧЕНИЕ СОБАКИ СТАРШЕ 5 МЕСЯЦЕВ

Собака старше пяти месяцев уже обладает привычкой тянуть на поводке, и в этом случае, прежде чем «брать быка за рога», вам необходимо провести подготовительную работу, а именно — поработать с вашим любимцем над развитием трех видов мотивации, контактом с вами и базовыми упражнениями для улучшения самоконтроля. Без этой работы вам будет сложно завладеть вниманием любимца, привыкшего к тому, что на улицу он выходит для себя, а вы просто мешаете ему двигаться туда, куда «ему же очень надо». Без предварительной подготовки, направленной на формирование у собаки желания взаимодействовать с вами, зарабатывать награду, вы не сможете создать инструмент, с помощью которого будете поощрять любимца за правильное поведение. Не торопитесь переходить к отработке базового протокола — лучше уделите 1–2 недели обучению питомца базовым игровым упражнениям,

зато потом ваш процесс обучения будет двигаться семимильными шагами.

После освоения базовых игровых упражнений (мотивация, контакт, самоконтроль) или даже параллельно с ними переходите к тренировкам правильного выхода из квартиры на улицу. Выход из квартиры — это и есть начало вашей прогулки. Как прогулка начинается, так, скорее всего, она и пройдет. Если ваш питомец выносит вас на улицу, выбивая собой (или вами) преграждающие путь на волю двери, — это никудышное начало прогулки. Используйте уже знакомые собаке базовые упражнения, чтобы включить ее в себя после прохождения через каждую из дверей на вашем пути на улицу.

Начинайте тренировать базовый протокол работы с провисшим поводком. Если состояние питомца позволяет (он готов играть с вами и есть из ваших рук сразу после выхода на улицу), проводите первые короткие сессии обучения хождению на поводке с самого начала прогулки. Если же любимцу на данном этапе очень сложно, перенесите начало тренинга на середину прогулки, когда он немного устал. Однако не задерживайтесь на этом этапе — постепенно переносите начало отработки базового протокола все ближе к началу прогулки. Вне сессий каждый раз прекращайте движение в ответ на натянутый поводок или же, если вы устали, используйте метод

замедления вашего темпа в ответ на ускорение собаки, описанный в пункте «Собака переутомилась» главы 13.

Обучите собаку команде «Пойдем», а также остановкам у дороги и протоколу LAT — это ваш соратник и помощник в сложных для собаки ситуациях. Параллельно познакомьте собаку с зоной подкрепления и уделите особое внимание обучению собаки находиться в этой зоне.

Отрабатывайте игровые упражнения на баланс возбуждения — торможения — они учат собаку быстро успокаиваться. Чем чаще вы будете проводить такие игровые «качели» с вашим любимцем, тем быстрее он будет успокаиваться после будоражающих его событий и в реальной жизни.

Постепенно переходите к обучению питомца вежливо спрашивать у вас разрешения отойти понюхать.

Обучение щенка старше 5 месяцев и взрослой собаки

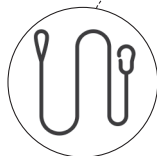


Следуйте описанной схеме шаг за шагом.

Осваивая каждое новое упражнение, добавляйте его в ваш список регулярно отрабатываемых упражнений. Будьте готовы к кратковременным откатам в поведении питомца.

- Выход из дома;
- Работа с состоянием;
- Визуальный поиск;
- Доп. упражнения: лови, мишень носом, охота за кусочком, дзен

Обучение
нахождению в зоне
подкрепления



- Базовый протокол работы с поводком;
- Команда «Пойдем»;
- LAT;
- Остановки у дороги



Обучение собаки
просьбе отойти
понюхать



Упражнения для
отработки баланса
возбуждения —
торможения



3. У ВАС ЛЕГКОВОЗБУДИМАЯ СОБАКА

Если вы характеризуете вашего питомца как легковозбудимого, я рекомендую, прежде чем переходить к обучению, показать вашего любимца ветеринарному врачу и специалисту по коррекции поведения, чтобы исключить вероятность проблем физиологического и/или психологического характера. Зачастую «легковозбудимые» собаки — это собаки, страдающие от недосыпа, физического дискомфорта или болей, а также от страхов, тревоги расставания или проявляющие агрессивное поведение. В таком случае работа над провисшим поводком по упражнениям этой книги даст вам значительное улучшение, однако не может гарантировать стопроцентный стабильный результат.

Вы исключили проблемы физиологического и/или психологического характера. Что дальше?

Прежде чем переходить к отработке хождения на провисшем поводке, вам необходимо создать инструмент,

с помощью которого вы сможете поощрять вашего любимца за правильное поведение, и обучить питомца предлагать вам себя. Используйте для этого базовые упражнения для формирования мотивации, контакта, самоконтроля и переключения внимания. Не спешите — эти упражнения закладывают ту базу, без которой дальнейшая работа будет неэффективна. Уделите отдельное внимание упражнениям на отработку самоконтроля и переключения внимания — у легковозбудимых собак это, как правило, слабое место.

Обязательно поработайте над паттерн-играми первого блока. Легковозбудимые собаки нуждаются в увеличении предсказуемости среды, в которой живут, иначе они «задыхаются и тонут» в море получаемых впечатлений и эмоций. Паттерн-игры служат тем «спасательным кругом», который вы всегда сможете бросить вашему любимцу в случае, если он попадает в сложную для него ситуацию и готов сорваться в пучину эмоций.

Используя паттерн-игры, переходите к отработке правильного выхода из дома. Здесь вам на помощь придут уже знакомые визуальный поиск и иные упражнения из блоков базовых игр.

Продвигаясь далее, сделайте акцент на отработке упражнений, направленных на улучшение баланса воз-

буждения — торможения. Их регулярная отработка научит вашего питомца быстрее возвращаться в свое обычное состояние после будоражащих его событий. Если погода позволяет, регулярно отдыхайте с собакой, просто усевшись и созерцая жизнь вокруг вас. Для вас это будет передышка, а для собаки — важный урок, в рамках которого она будет учиться «заземляться», скучать и ничего не делать. О длительных паузах на отдых вы можете прочитать в пункте 8.4.3.

Когда собака научилась вспоминать о вас в спокойной обстановке, добавьте в ваш тренинг знакомство с зоной подкрепления. Уделите этому упражнению особое внимание.

Добавьте в ваши прогулки «Челночный шаг», и когда увидите, что собака чаще ориентируется на вас в среде без раздражителей, переходите к базовому протоколу работы с поводком.

Как видите, у вас за спиной уже огромный пласт проделанной работы, но для того, чтобы довести поведение вашего легковозбудимого питомца до идеала, обучите его посадке по умолчанию при каждой вашей остановке. В рамках работы с легковозбудимыми собаками вам важно прописать как можно больше понятных собаке сценариев поведения для максимального количества частных случаев, повышая тем самым

предсказуемость в жизни питомца. Продумать и от-тренировать сто тысяч ситуаций вы не в силах, но зато в силах подстраховаться от случайностей, способных выбить питомца из колеи, правилом: если хозяин остановился, сядь мордой к нему.

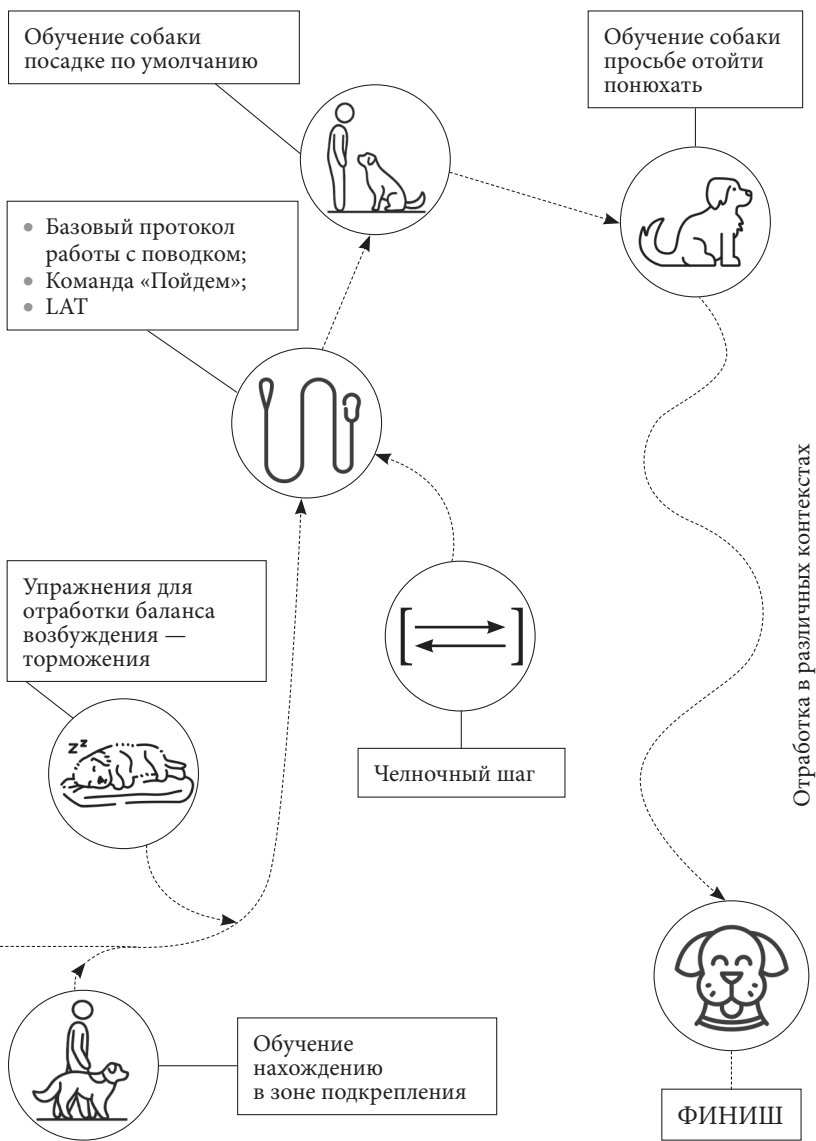
Обучите питомца вежливо спрашивать у вас разрешения пойти в сторонку понюхать то, что его интересует.

Обучение легковозбудимой собаки



Следуйте описанной схеме шаг за шагом.

Осваивая каждое новое упражнение, добавляйте его в ваш список регулярно отрабатываемых упражнений. Будьте готовы к кратковременным откатам в поведении питомца.



ПРИЛОЖЕНИЕ

Для более комфортной работы я рекомендую вам сделать ксерокопии **пустых** таблиц «Иерархия раздражителей» и «Журнал тренировок». Так вы сможете пользоваться ими в процессе обучения.

ИЕРАРХИЯ РАЗДРАЖИТЕЛЕЙ

Используя пункт 4.2 книги, пропишите раздражители вашей собаки, начиная с самых слабых и заканчивая самыми сильными.

Слабая интенсивность раздражителя	1	
	2	
	3	
	4	
	5	

Средняя интенсивность раздражителя	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
Сильная интенсивность раздражителя	1	
	2	
	3	
	4	
	5	

Переходите к тренингу в среде с более интенсивным раздражителем, когда собака становится успешной в среде с менее сильным раздражителем. Успешной мы считаем собаку, которая в 8 случаях из 10 демонстрирует правильное поведение. В случае трех ошибок подряд снизьте интенсивность раздражителя:

- увеличив до него дистанцию или
- чаще помогая собаке или
- временно сменив раздражитель на менее интенсивный.

ЖУРНАЛ ТРЕНИРОВОК

Перед выходом на прогулку продумайте план вашего тренинга: типы упражнений для отработки и критерии подкрепления, сложность контекста и интенсивность раздражителей, поставленные для данной прогулки задачи.

После прогулки обязательно запишите динамику обучения, победы, которых вы достигли, сложности, с которыми столкнулись, состояние вашего питомца в разные моменты тренинга и пометки для дальнейшей работы.

Дата:	Время:	Погода:
упражнение	усложнение	оценка работы
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆

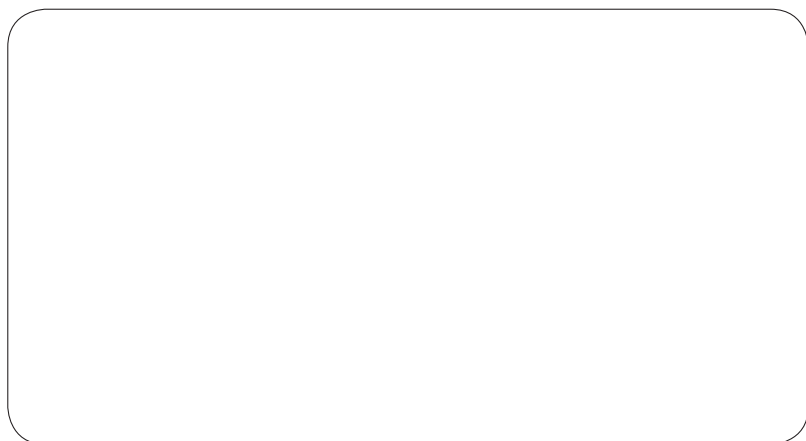
ПОБЕДЫ



ВСТРЕЧЕННЫЕ СЛОЖНОСТИ
И СОСТОЯНИЕ СОБАКИ



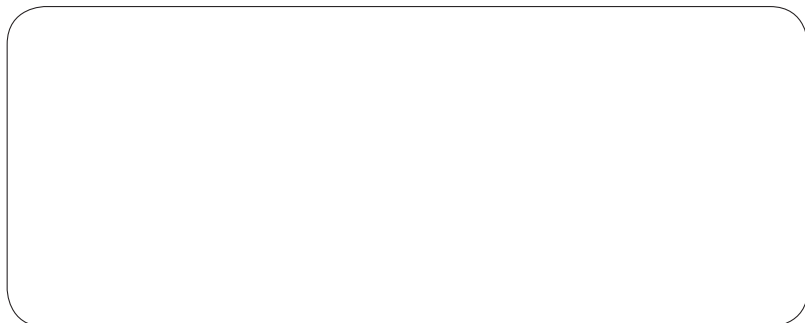
ПОМЕТКИ ДЛЯ ДАЛЬНЕЙШЕЙ РАБОТЫ



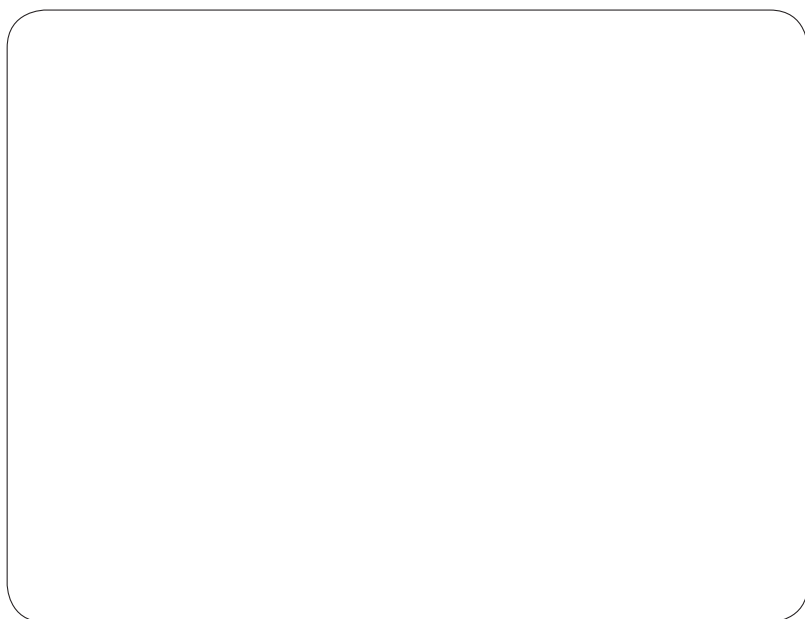
Дата:	Время:	Погода:
упражнение	усложнение	оценка работы
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆

ПОБЕДЫ

**ВСТРЕЧЕННЫЕ СЛОЖНОСТИ
И СОСТОЯНИЕ СОБАКИ**

A large, empty rectangular box with rounded corners, outlined in black, intended for handwritten notes.

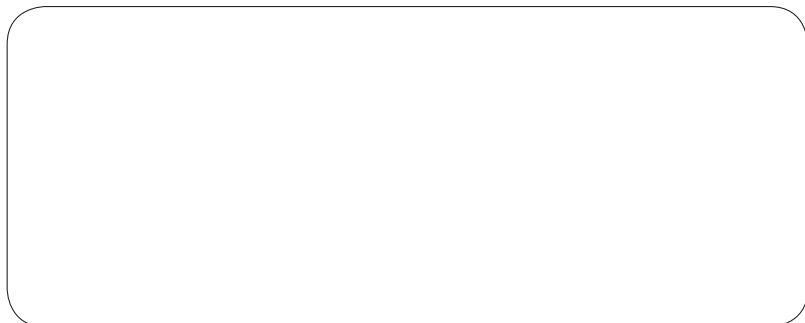
ПОМЕТКИ ДЛЯ ДАЛЬНЕЙШЕЙ РАБОТЫ

A large, empty rectangular box with rounded corners, outlined in black, intended for handwritten notes.

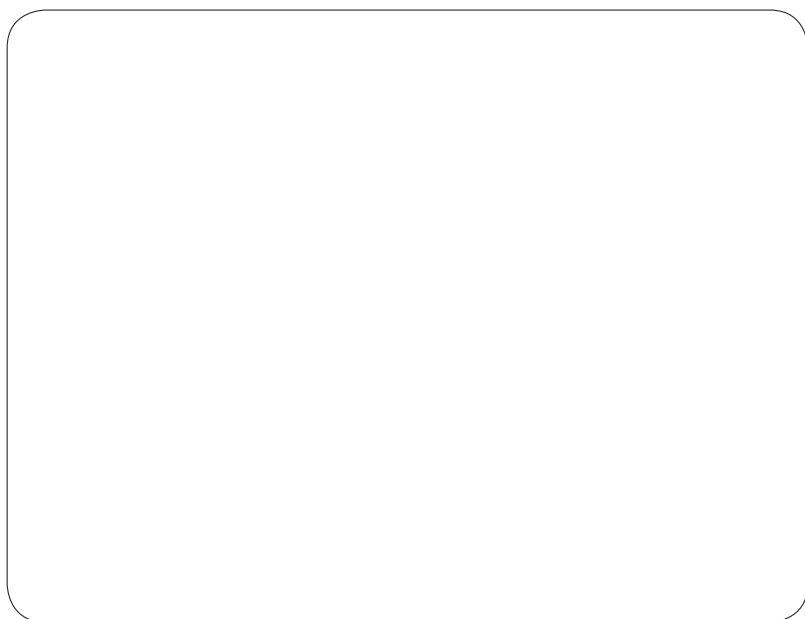
Дата:	Время:	Погода:
упражнение	усложнение	оценка работы
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆
		☆☆☆☆☆

ПОБЕДЫ

ВСТРЕЧЕННЫЕ СЛОЖНОСТИ
И СОСТОЯНИЕ СОБАКИ

A large, empty rectangular box with rounded corners, outlined in black, intended for handwritten notes.

ПОМЕТКИ ДЛЯ ДАЛЬНЕЙШЕЙ РАБОТЫ

A large, empty rectangular box with rounded corners, outlined in black, intended for handwritten notes.

ТРЕКЕР ДЛЯ ИГР ГЛАВЫ 6

Используйте этот трекер для каждой из игр 6-й главы. 6 последовательных успешных ответов в течение двух сессий подряд — переходите к следующему уровню сложности. Придумайте еще 3 ситуации, в которых питомец должен предложить вам внимание.

6.1. ОТВОРОТИКИ

В помещении

В своем дворе

На улице рядом
с дорогой

У входа в магазин
в час пик

В парке или в лесу
без раздражителей



При собаках на
расстоянии от них



В непосредственной
близости от собак



6.2. ДОГОНИ ХОЗЯИНА/ПОЙДЕМ

В помещении



В своем дворе



На улице рядом
с дорогой



У входа в магазин
в час пик



В парке или в лесу
без раздражителей



При собаках на
расстоянии от них

В непосредственной
близости от собак



6.3. ВКЛЮЧИ ХОЗЯИНА

В помещении



В своем дворе



На улице рядом
с дорогой



У входа в магазин
в час пик



В парке или в лесу
без раздражителей



При собаках на
расстоянии от них

В непосредственной
близости от собак



6.4. ОТСРОЧЕННОЕ ПОДКРЕПЛЕНИЕ

В помещении



В своем дворе



На улице рядом
с дорогой



У входа в магазин
в час пик



В парке или в лесу
без раздражителей



При собаках на
расстоянии от них

В непосредственной
близости от собак



9.2. РАЗ–ДВА–ТРИ

3 последовательных успешных ответа — переходите к следующему этапу.

Используйте раздражители от простого к более сложному, переходя к усложнению в случае 80% и более успешных ответов собаки в двух сессиях подряд.

Варьируйте место выдачи поощрения, награждая собаку то из руки, то с земли.

1. Идентифицируйте рабочую дистанцию* вашей собаки в рамках работы с выбранным для отработки раздражителем. Пройдите **мимо** раздражителя, соблюдая рабочую дистанцию, таким образом, чтобы счет «два» совпал с моментом прохода мимо раздражителя.



* Рабочей дистанцией называется такое расстояние до раздражителя, на котором собака замечает раздражитель, но ещё не проявляет чрезмерного возбуждения, а также реагирует на маркер проводника и готова получать поощрение.

2. Пройдите с собакой в непосредственной близости от раздражителя, но **мимо** него. Следите за тем, чтобы в момент прохода мимо раздражителя собака слышала счет или «раз», или «два».



3. Идите прямо на раздражитель. Не доходя до него, на счет «два» смените направление и удалитесь от раздражителя.



Отработайте упражнение на как минимум 5 различных раздражителях вашего питомца в 5 различных контекстах.



9.3. СУПЕРМИСКИ

3 последовательных успешных ответа — переходите к следующему этапу.

Используйте раздражители от простого к более сложному, переходя к усложнению в случае 80% и более успешных ответов собаки в двух сессиях подряд.

1. Идентифицируйте рабочую дистанцию* вашей собаки в рамках работы с выбранным для отработки раздражителем. Отработайте упражнение, проходя **мимо** раздражителя.



* Рабочей дистанцией называется такое расстояние до раздражителя, на котором собака замечает раздражитель, но ещё не проявляет чрезмерного возбуждения, а также реагирует на маркер проводника и готова получать поощрение.

2. Пройдите с собакой в непосредственной близости от раздражителя, но **мимо** него.



3. Идите прямо на раздражитель, то приближаясь, то удаляясь от него.



Отработайте упражнение как минимум на 5 различных раздражителях вашего питомца в 5 различных контекстах.



СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие.....	3
Глава 1. Почему собака тянет поводок.....	5
Глава 2. Прогулки	10
2.1 Важность прогулок	10
2.2 Правила полезной прогулки	13
2.3 Примерный план прогулки	15
2.4 Почему важно научить собаку не тянуть на поводке	16
Глава 3. Амуниция	20
3.1 Ошейник или шлейка	20
3.2 Поводок или рулетка. Выбор поводка	27
3.3 Работа поводком.....	31
Глава 4. Ключи к успеху.....	35
4.1 Маркер правильного поведения.....	35
4.2 Раздражители	43

4.3 Лакомства.....	47
4.4 Джек-пот.....	54
4.5 Функциональная награда.....	55
4.6 Состояние собаки, фрустрация в момент обучения.....	57
4.7 Правила выполнения упражнений	60
Введение в практическую часть книги	63
Глава 5. Базовые упражнения для развития мотивации.....	65
5.1 Пищевая мотивация и для чего она нужна...	66
5.2 Игровая мотивация.....	85
5.3 Социальная мотивация	100
Глава 6. Упражнения для развития контакта.....	105
6.1 Отворотики	108
6.2 Догони хозяина и команда «Пойдем».....	110
6.3 Включи хозяина	115
6.4 Отсроченное подкрепление.....	119
Глава 7. Упражнения для улучшения самоконтроля и переключения внимания.....	124
7.1 Переключение внимания.....	125
7.2 Визуальный поиск	127
7.3 «Дзен»	130
7.4 Правильный выбор	137
7.5 Спроси у меня.....	142
Бонус. Команда «Дай»	145

Глава 8. Игровые упражнения для развития баланса возбуждения — торможения	151
8.1 Ешь — играй	152
8.2 «Кш-кш-кш»/«Играй» — «Дзен».....	155
8.3 «Игра» — «Визуальный поиск».....	157
8.4 Дополнительные варианты упражнений на баланс возбуждения — торможения	159
Глава 9. Паттерн-упражнения	164
Блок 1. Упражнения — «палочки-выручалочки»	167
9.1 Йо-йо.....	167
9.2 Раз-два-три.....	171
9.3 Супермиски	175
9.4 Посмотри на это (Look At That, LAT)	179
Блок 2. Упражнения для повседневной отработки	185
9.5 Зона подкрепления	185
9.6 Команда «Со мной»	190
9.7 Остановки у дороги.....	195
9.8 Посадка по умолчанию.....	196
Глава 10. Правильный выход из дома	203
10.1 Выходим из квартиры.....	204
10.2 Правила поведения в подъезде.....	209

Глава 11. Упражнения для работы с натянутым поводком.	215
11.1 Челночный шаг.	217
11.2 Базовый протокол работы с поводком.	223
Глава 12. Учим собаку просить хозяина отпустить к интересному.	233
Глава 13. Правила построения и окончания тренинга.	241
Собака переутомилась.	244
Гайды.	246
1. Ваш питомец — щенок возрастом до 5 месяцев.	249
2. Обучение собаки старше 5 месяцев.	253
3. У вас легковозбудимая собака.	258
Приложение.	264
Иерархия раздражителей.	264
Журнал тренировок.	267
6.1. Отворотики.	272
6.2. Догони хозяина/пойдем.	274
6.3. Включи хозяина.	276
6.4. Отсроченное подкрепление.	278
9.2. Раз-два-три.	280
9.3. Супермиски.	282

При поддержке образовательного сообщества
для владельцев собак DogWinner



DogWinner

DogWinner — всё, что важно знать
владельцу собаки для счастливой
и комфортной жизни:

- про воспитание и дрессировку;
- про питание;
- про прогулки и правильные игры с собакой;
- про здоровье.

Онлайн-встречи с экспертами в области кинологии:
инструкторами по дрессировке, тренерами, ветери-
нарными врачами, генетиками, судьями и други-
ми специалистами с профессиональными ответами
на вопросы владельцев собак.

Полный список доступных
видеоуроков, семинаров
и интервью на сайте:
www.dogwinner.com

